

REGOLAMENTO TECNICO NAZIONALE 2017



# REGOLAMENTO TECNICO NAZIONALE 2017

I PARTE

NORME TECNICHE GENERALI

# 1. TABELLE, TIPOLOGIE DI GARA E PROVE DEL PENTATHLON MODERNO

		TABEL	LE GARA INDIV	TDUALE	
Categorie Nazionali Promozionali	NUOTO	CORSA	DE GARA INDIV	IDUALE	
PULCINI	** 25 mt	** 200 mt			
UNDER 8	M/F 25"=250 p.	M/F 45"=250 p.	** distanze consigliate		
2010 - 2012	± 1 p. x 3,3 dec.	± 1 p. x 1 sec.			
MINICUCCIOLI	** 25 mt	** 400 mt			
UNDER 9	M/F 20"=250 p.	M/F 1'40"=250 p.	** distanze consigliate		
2009	± 1 p. x 3,3 dec.	± 1 p. x 1 sec.			
CUCCIOLI	** 50 mt	** 400 mt	** distanze consiglia	te	
UNDER 11	M/F 40"=250 p.	M/F 1'24"=250 p.			
2008 - 2007 - 2006 *	± 1 p. x 3,3 dec.	± 1 p. x 1 sec.	* Promozionale fino al compimento del	l' 11° anno	
Categorie Nazionali Agonistiche	NUOTO	CORSA	ĺ		
ESORDIENTI "B"	100 mt	800 mt			
UNDER 13	M/F 1'20"=250 p.	M 2'45" = 250 p. F 3'00" = 250 p.	* Agonistica dal compimento dell' 1	1° anno	
2006 *- 2005	± 2 p. x 3,3 dec.	± 2 p. x 1 sec.	TIRO STATICO Laser		
ESORDIENTI "A"	100 mt	1000 mt	20 bersagli / 15'		
UNDER 15	M/F 1'14"=250 p.	M/F 3'14"=250 p.	M/F 172p.s = 250 p.		
2004 - 2003	± 1 p. x 3,3 dec.	± 1 p. x 1 sec.	± 3 p. x p.s.		
Categorie Nazionali Agonistiche	NUOTO	LASER RUN			CORSA PER COMBINATA
RAGAZZI	200 mt	3 serie x 5 centri/50"			2000 mt
UNDER 17	M/F 2'30"=250 p.	3 x 800 mt corsa			M 6'40"=250 p.
2002 - 2001					
2002 - 2001	± 1 p. x 5 dec.	M/F 10'30"=500p.	Commission	1	F 7'40"=250 p.
2002 - 2001	± 1 p. x 5 dec.	M/F 10'30"=500p. ± 1 p. x 1 sec.	SCHERMA		F 7'40"=250 p. ± 1 p. x 1 sec.
ALLIEVI	± 1 p. x 5 dec.	STATE OF STATES STATES	SCHERMA  1 stoccata / 1 min.		
	1.4	± 1 p. x 1 sec.			± 1 p. x 1 sec.
ALLIEVI UNDER 19	200 mt	± 1 p. x 1 sec. 4 serie x 5 centri/50"	1 stoccata / 1 min.		± 1 p. x 1 sec.
ALLIEVI	200 mt M/F 2'30"=250 p.	± 1 p. x 1 sec. 4 serie x 5 centri/50" 4 x 800 mt corsa	1 stoccata / 1 min.	EQUITAZIONE	± 1 p. x 1 sec. 3000 mt M 10'00"=250 p.
ALLIEVI UNDER 19	200 mt M/F 2'30"=250 p.	± 1 p. x 1 sec.  4 serie x 5 centri/50"  4 x 800 mt corsa  M/F 13'20"=500p.	1 stoccata / 1 min.	EQUITAZIONE  12 ostacoli / 15 salti	± 1 p. x 1 sec. 3000 mt  M 10'00"=250 p.  F 11'20"=250 p.
ALLIEVI UNDER 19 2000 - 1999	200 mt M/F 2'30"=250 p. ± 1 p. x 5 dec.	± 1 p. x 1 sec.  4 serie x 5 centri/50"  4 x 800 mt corsa  M/F 13'20"=500p.  ± 1 p. x 1 sec.	1 stoccata / 1 min. 70% stoccate=250p.	A STATE OF THE PARTY OF THE PAR	± 1 p. x 1 sec.  3000 mt  M 10'00"=250 p.  F 11'20"=250 p.  ± 1 p. x 1 sec.
ALLIEVI UNDER 19 2000 - 1999 JUNIOR	200 mt  M/F 2'30"=250 p.  ± 1 p. x 5 dec.  200 mt	± 1 p. x 1 sec.  4 serie x 5 centri/50"  4 x 800 mt corsa  M/F 13'20"=500p.  ± 1 p. x 1 sec.  4 serie x 5 centri/50"	1 stoccata / 1 min. 70% stoccate=250p.  1 stoccata / 1 min.	12 ostacoli / 15 salti	± 1 p. x 1 sec.  3000 mt  M 10'00"=250 p.  F 11'20"=250 p.  ± 1 p. x 1 sec.  3000 mt
ALLIEVI UNDER 19 2000 - 1999 JUNIOR	200 mt M/F 2'30"=250 p. ± 1 p. x 5 dec.  200 mt M/F 2'30"=250 p.	± 1 p. x 1 sec.  4 serie x 5 centri/50"  4 x 800 mt corsa  M/F 13'20"=500p.  ± 1 p. x 1 sec.  4 serie x 5 centri/50"  4 x 800 mt corsa	1 stoccata / 1 min. 70% stoccate=250p.  1 stoccata / 1 min.	12 ostacoli / 15 salti 400 / 450 mt	± 1 p. x 1 sec.  3000 mt  M 10'00"=250 p.  F 11'20"=250 p.  ± 1 p. x 1 sec.  3000 mt  M 10'00"=250 p.
ALLIEVI UNDER 19 2000 - 1999 JUNIOR 1998 - 1997 - 1996	200 mt  M/F 2'30"=250 p.  ± 1 p. x 5 dec.  200 mt  M/F 2'30"=250 p.  ± 1 p. x 5 dec.	± 1 p. x 1 sec.  4 serie x 5 centri/50"  4 x 800 mt corsa  M/F 13'20"=500p.  ± 1 p. x 1 sec.  4 serie x 5 centri/50"  4 x 800 mt corsa  M/F 13'20"=500p.  ± 1 p. x 1 sec.	1 stoccata / 1 min. 70% stoccate=250p.  1 stoccata / 1 min. 70% stoccate=250p.	12 ostacoli / 15 salti 400 / 450 mt 375 mt / min. netto=300 p. 1 p. x 1 sec.	± 1 p. x 1 sec.  3000 mt  M 10'00"=250 p.  F 11'20"=250 p.  ± 1 p. x 1 sec.  3000 mt  M 10'00"=250 p.  F 11'20"=250 p.  ± 1 p. x 1 sec.
ALLIEVI UNDER 19 2000 - 1999 JUNIOR 1998 - 1997 - 1996	200 mt  M/F 2'30"=250 p.  ± 1 p. x 5 dec.  200 mt  M/F 2'30"=250 p.  ± 1 p. x 5 dec.	± 1 p. x 1 sec.  4 serie x 5 centri/50"  4 x 800 mt corsa  M/F 13'20"=500p.  ± 1 p. x 1 sec.  4 serie x 5 centri/50"  4 x 800 mt corsa  M/F 13'20"=500p.  ± 1 p. x 1 sec.  4 serie x 5 centri/50"	1 stoccata / 1 min. 70% stoccate=250p.  1 stoccata / 1 min. 70% stoccate=250p.	12 ostacoli / 15 salti 400 / 450 mt 375 mt / min. netto=300 p. 1 p. x 1 sec. 12 ostacoli / 15 salti	± 1 p. x 1 sec.  3000 mt  M 10'00"=250 p.  F 11'20"=250 p.  ± 1 p. x 1 sec.  3000 mt  M 10'00"=250 p.  F 11'20"=250 p.  ± 1 p. x 1 sec.
ALLIEVI UNDER 19 2000 - 1999 JUNIOR 1998 - 1997 - 1996	200 mt  M/F 2'30"=250 p.  ± 1 p. x 5 dec.  200 mt  M/F 2'30"=250 p.  ± 1 p. x 5 dec.  200 mt  M/F 2'30"=250 p.	± 1 p. x 1 sec.  4 serie x 5 centri/50"  4 x 800 mt corsa  M/F 13'20"=500p.  ± 1 p. x 1 sec.  4 serie x 5 centri/50"  4 x 800 mt corsa  M/F 13'20"=500p.  ± 1 p. x 1 sec.  4 serie x 5 centri/50"  4 x 800 mt corsa	1 stoccata / 1 min. 70% stoccate=250p.  1 stoccata / 1 min. 70% stoccate=250p.	12 ostacoli / 15 salti 400 / 450 mt 375 mt / min. netto=300 p. 1 p. x 1 sec.  12 ostacoli / 15 salti 400 / 450 mt	± 1 p. x 1 sec.  3000 mt  M 10'00"=250 p.  F 11'20"=250 p.  ± 1 p. x 1 sec.  3000 mt  M 10'00"=250 p.  F 11'20"=250 p.  ± 1 p. x 1 sec.  3000 mt  M 10'00"=250 p.
ALLIEVI UNDER 19 2000 - 1999 JUNIOR 1998 - 1997 - 1996	200 mt  M/F 2'30"=250 p.  ± 1 p. x 5 dec.  200 mt  M/F 2'30"=250 p.  ± 1 p. x 5 dec.	± 1 p. x 1 sec.  4 serie x 5 centri/50"  4 x 800 mt corsa  M/F 13'20"=500p.  ± 1 p. x 1 sec.  4 serie x 5 centri/50"  4 x 800 mt corsa  M/F 13'20"=500p.  ± 1 p. x 1 sec.  4 serie x 5 centri/50"  4 x 800 mt corsa  M/F 13'20"=500p.	1 stoccata / 1 min. 70% stoccate=250p.  1 stoccata / 1 min. 70% stoccate=250p.	12 ostacoli / 15 salti 400 / 450 mt 375 mt / min. netto=300 p. 1 p. x 1 sec. 12 ostacoli / 15 salti 400 / 450 mt 375 mt / min.	± 1 p. x 1 sec.  3000 mt  M 10'00"=250 p.  F 11'20"=250 p.  ± 1 p. x 1 sec.  3000 mt  M 10'00"=250 p.  F 11'20"=250 p.  ± 1 p. x 1 sec.  3000 mt  M 10'00"=250 p.  F 11'20"=250 p.
ALLIEVI UNDER 19 2000 - 1999 JUNIOR 1998 - 1997 - 1996	200 mt  M/F 2'30"=250 p.  ± 1 p. x 5 dec.  200 mt  M/F 2'30"=250 p.  ± 1 p. x 5 dec.  200 mt  M/F 2'30"=250 p.	± 1 p. x 1 sec.  4 serie x 5 centri/50"  4 x 800 mt corsa  M/F 13'20"=500p.  ± 1 p. x 1 sec.  4 serie x 5 centri/50"  4 x 800 mt corsa  M/F 13'20"=500p.  ± 1 p. x 1 sec.  4 serie x 5 centri/50"  4 x 800 mt corsa	1 stoccata / 1 min. 70% stoccate=250p.  1 stoccata / 1 min. 70% stoccate=250p.	12 ostacoli / 15 salti 400 / 450 mt 375 mt / min. netto=300 p. 1 p. x 1 sec. 12 ostacoli / 15 salti 400 / 450 mt 375 mt / min. netto=300 p.	± 1 p. x 1 sec.  3000 mt  M 10'00"=250 p.  F 11'20"=250 p.  ± 1 p. x 1 sec.  3000 mt  M 10'00"=250 p.  F 11'20"=250 p.  ± 1 p. x 1 sec.  3000 mt  M 10'00"=250 p.
ALLIEVI UNDER 19 2000 - 1999 JUNIOR 1998 - 1997 - 1996 SENIOR 1995 ed oltre	200 mt  M/F 2'30"=250 p.  ± 1 p. x 5 dec.  200 mt  M/F 2'30"=250 p.  ± 1 p. x 5 dec.  200 mt  M/F 2'30"=250 p.  ± 1 p. x 5 dec.	± 1 p. x 1 sec.  4 serie x 5 centri/50"  4 x 800 mt corsa  M/F 13'20"=500p.  ± 1 p. x 1 sec.  4 serie x 5 centri/50"  4 x 800 mt corsa  M/F 13'20"=500p.  ± 1 p. x 1 sec.  4 serie x 5 centri/50"  4 x 800 mt corsa  M/F 13'20"=500p.	1 stoccata / 1 min. 70% stoccate=250p.  1 stoccata / 1 min. 70% stoccate=250p.	12 ostacoli / 15 salti 400 / 450 mt 375 mt / min. netto=300 p. 1 p. x 1 sec. 12 ostacoli / 15 salti 400 / 450 mt 375 mt / min.	± 1 p. x 1 sec.  3000 mt  M 10'00"=250 p.  F 11'20"=250 p.  ± 1 p. x 1 sec.  3000 mt  M 10'00"=250 p.  ± 1 p. x 1 sec.  3000 mt  M 10'00"=250 p.  ± 1 p. x 1 sec.
ALLIEVI UNDER 19 2000 - 1999  JUNIOR 1998 - 1997 - 1996  SENIOR 1995 ed oltre  MASTER	200 mt  M/F 2'30"=250 p.  ± 1 p. x 5 dec.  200 mt  M/F 2'30"=250 p.  ± 1 p. x 5 dec.  200 mt  M/F 2'30"=250 p.  ± 1 p. x 5 dec.	± 1 p. x 1 sec.  4 serie x 5 centri/50"  4 x 800 mt corsa  M/F 13'20"=500p.  ± 1 p. x 1 sec.  4 serie x 5 centri/50"  4 x 800 mt corsa  M/F 13'20"=500p.  ± 1 p. x 1 sec.  4 serie x 5 centri/50"  4 x 800 mt corsa  M/F 13'20"=500p.  ± 1 p. x 1 sec.	1 stoccata / 1 min. 70% stoccate=250p.  1 stoccata / 1 min. 70% stoccate=250p.	12 ostacoli / 15 salti 400 / 450 mt 375 mt / min. netto=300 p. 1 p. x 1 sec.  12 ostacoli / 15 salti 400 / 450 mt 375 mt / min. netto=300 p. 1 p. x 1 sec.	± 1 p. x 1 sec.  3000 mt  M 10'00"=250 p.  F 11'20"=250 p.  ± 1 p. x 1 sec.  3000 mt  M 10'00"=250 p.  F 11'20"=250 p.  ± 1 p. x 1 sec.  3000 mt  M 10'00"=250 p.  F 11'20"=250 p.  ± 1 p. x 1 sec.
ALLIEVI UNDER 19 2000 - 1999 JUNIOR 1998 - 1997 - 1996 SENIOR 1995 ed oltre	200 mt  M/F 2'30"=250 p.  ± 1 p. x 5 dec.  200 mt  M/F 2'30"=250 p.  ± 1 p. x 5 dec.  200 mt  M/F 2'30"=250 p.  ± 1 p. x 5 dec.	± 1 p. x 1 sec.  4 serie x 5 centri/50"  4 x 800 mt corsa  M/F 13'20"=500p.  ± 1 p. x 1 sec.  4 serie x 5 centri/50"  4 x 800 mt corsa  M/F 13'20"=500p.  ± 1 p. x 1 sec.  4 serie x 5 centri/50"  4 x 800 mt corsa  M/F 13'20"=500p.  ± 1 p. x 1 sec.  Per la categoria MASTE Moderno si rimanda al	1 stoccata / 1 min. 70% stoccate=250p.  1 stoccata / 1 min. 70% stoccate=250p.  1 stoccata / 1 min. 70% stoccate=250p.	12 ostacoli / 15 salti 400 / 450 mt 375 mt / min. netto=300 p. 1 p. x 1 sec.  12 ostacoli / 15 salti 400 / 450 mt 375 mt / min. netto=300 p. 1 p. x 1 sec.  e prove del Pentathlon temazionale UIPM ed	±1 p. x 1 sec.  3000 mt  M 10'00"=250 p.  F 11'20"=250 p.  ±1 p. x 1 sec.  3000 mt  M 10'00"=250 p.  ±1 p. x 1 sec.  3000 mt  M 10'00"=250 p.  ±1 p. x 1 sec.

# 1A. TABELLE, TIPOLOGIE DI GARA e PROVE della STAFFETTA PENTATHLON MODERNO

Categorie Nazionali Agonistiche	NUOTO	CORSA	
ESORDIENTI "B"	2st. X 50 mt	2st X 400 mt	
UNDER 13	1'15"=250 p.	2'45" = 250 p.	* Agonistica dal compimento dell' 11° ann
2006 *- 2005	± 2 p. x 3,3 dec.	± 2 p. x 1 sec.	TIRO STATICO  Laser
ESORDIENTI "A"	2st X 50 mt	2st X 500 mt	2X10 Bersagli/10'00"
Under 15	1'10"=250 p.	3'00"=250 p.	172 p.s.= 250 p.
2004 - 2003	± 1 p. x 3,3 dec.	$\pm$ 1 p. x 1 sec.	± 3 p. x p.s.

Categorie Nazionali Agonistiche	NUOTO	COMBINATO	
RAGAZZI	2st. X 100 mt	2st. X 2 serie x 5 centri/50"	
UNDER 17	2'30"=250 p.	2st X 2 x 800 mt corsa	
2002 - 2001	± 1 p. x 5 dec.	13'20"=500p.	SCHERMA
		± 1 p. x 1 sec.	RESIDENCE:
ALLIEVI	2st x 100 mt	2st X 4 serie x 5 centri/50"	1 stoccata / 1 min
UNDER 19	2'30"=250 p.	2st. X 2 X 800 mt corsa	70% stoccate=250p
2000 - 1999	± 1 p. x 5 dec.	13'20"=500p.	
		± 1 p. x 1 sec.	
JUNIOR	200 mt	2st X 4 serie x 5 centri/50"	1 stoccata / 1 min.
1998 - 1997 - 1996	M/F 2'30"=250 p. ± 1 p. x 5 dec.	2st. X 2 X 800 mt corsa 13'20"=500p	70% stoccate=250p
	± 1 p. x 3 dec.	13 20 -300p	
		± 1 p. x 1 sec.	
SENIOR	200 mt	42st X 4 serie x 5 centri/50"	1 stoccata / 1 min.
1995 ed oltre	M/F 2'30"=250 p.	2st. X 2 X 800 mt corsa	70% stoccate=250p
	± 1 p. x 5 dec.	13'20"=500p	
MASTER	2st X 50 mt	2st. X 2 serie x 5 centri/50"	
M 1977 ed oltre	1'15"=250 p	2st X 2 x 800 mt corsa	1 stoccata / 1 min.
F 1982 ed oltre	± 1 p. x 3,3 dec.	13'20"=250 p.	70% stoccate=250p
		± 1 p. x 1 sec.	

# 2. TABELLE CATEGORIE E TIPOLOGIE DI GARA BIATHLE e TRIATHLE

# BIATHLE

Categoria	Anni	<u>Corsa</u>	Nuoto	Corsa
Youth F (Minicuccioli)	8	200	50	200
Youth E (Cuccioli)	9 - 10	500	50	500
Youth D (Eso B)	11 - 12	500	50	500
Youth C (Eso A)	13 - 14	500	100	500
Youth B (Ragazzi)	15 ~ 16	1000	200	1000
Youth A (Allievi)	17 - 18	1500	200	1500
Junior	19 - 21	1500	200	1500
Senior	22 e oltre	1500	200	1500
Master A	40 - 49	1000	100	1000
Master B	50 - 59	1000	100	1000
MASTER C	60 - 69	1000	100	1000
MASTER D	70 E OLTRE	500	100	500

# TRIATHLE

Categoria	Anni	Tiro	Nuoto	<u>Corsa</u>	<u>Tiro</u> totale	Nuoto totale	Corsa totale	750 pts
Youth F (Minicuccioli)	8	-	-	-	-	-	-	-
Youth E (Cuccioli)	9 - 10	_	_	-	-	-	-	-
Youth D (Eso B)	11 - 12	400	-	-	-	-	=	-
Youth C (Eso A)	13 - 14	4 Serie x 5 Centri max 50"	4 Serie x 50 mt.	4 Serie × 400 mt.	20 Centri	200 mt.	1600 mt.	10' 20"
Youth B (Ragazzi)	15 - 16	4 Serie x 5 Centri max 50"	4 Serie x 100 mt.	4 Serie × 600 mt.	20 Centri	400 mt.	2400 mt.	18'20"
Youth A (Allievi)	17 - 18	4 Serie x 5 Centri max 50"	4 Serie x 100 mt.	4 Serie × 800 mt.	20 Centri	400 mt.	3200 mt.	18'20"
Junior	19 - 21	4 Serie x 5 Centri max 50"	4 Serie × 100 mt.	4 Serie × 800 mt.	20 Centri	400 mt.	3200 mt.	18'20"
Senior	22 E OLTRE	4 Serie x 5 Centri max 50"	4 Serie x 100 mt.	4 Serie x 800 mt.	20 Centri	400 mt.	3200 mt.	18'20"
Master A	40 - 49	4 Serie x 5 Centri max 50"	4 Serie x 100 mt.	4 Serie x 600 mt.	20 Centri	400 mt	2400 mt.	15'00"
Master B	50 - 59	4 Serie x 5 Centri max 50"	4 Serie x 100 mt.	4 Serie × 600 mt.	20 Centri	400 mt	2400 mt.	16'00"
MASTER C	60 - 69	4 Serie × 5 Centri max 50"	4 Serie x 50 mt.	4 Serie × 400 mt.	20 Centri	200 mt	1600 mt.	17'00"
MASTER D	70 E OLTRE	4 Serie x 5 Centri max 50"	4 Serie x 50 mt.	4 Serie × 400 mt.	20 Centri	200 mt	1600 mt.	18'00"

# 3. NORME GENERALI

#### 3.1 Il Pentathlon Moderno

Il Pentathlon Moderno è lo sport che contempla le seguenti cinque discipline:

- Scherma
- Nuoto
- Equitazione
- Tiro
- Corsa

### 3.1. A Combinato

Nel Combinato le discipline di Tiro e Corsa si svolgono insieme e consecutivamente.

#### 3.2

<u>Il Biathle e il Triathle</u> Il Biathle è una specialità del Pentathlon Moderno che contempla le discipline di Corsa e Nuoto che di norma si svolgono in maniera consecutiva.

Il Triathle è una specialità del Pentathlon Moderno che contempla le discipline di Corsa, Nuoto e Tiro che di norma si svolgono in maniera consecutiva.

#### 3.3 Categorie di Tesseramento - Specialità - Discipline

>>	>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>					
•	Pulcini		Liv. 2	Nuoto – Corsa		
•	Minicucciol		Liv. 2	Nuoto – Corsa		
>>		·>>>>>>				
	Cuccioli		Liv. 2	Nuoto – Corsa		
>>				>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>		
•	Esordienti		Liv. 2	Nuoto – Corsa		
>>				>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>		
•	Esordienti		Liv. 2	Nuoto – Corsa		
	66	66	Liv. 3	Nuoto - Corsa - Tiro / Nuoto - Combinato		
	66	66	Liv. 4	Nuoto - Combinato - Scherma		
	66	"	Liv. 5	Nuoto - Combinato - Scherma - Equitazione		
>>	>>>>>>	>>>>>>>	·>>>>>	>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>		
	Ragazzi		Liv. 2	Nuoto – Corsa		
	44		Liv. 3	Nuoto – Combinato		
•	"		Liv. 4	Nuoto - Combinato - Scherma		
	"		Liv. 5	Nuoto – Combinato – Scherma – Equitazione		
>>:	>>>>>>	>>>>>>>		>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>		
	Allievi		Liv. 2	Nuoto – Corsa		
	"		Liv. 4	Nuoto – Combinato – Scherma		
-	"		Liv. 5			
•				Nuoto – Combinato – Scherma – Equitazione		
	Junior		Liv. 2	Nuoto – Corsa		
•	Junior "			1,100		
•	"		Liv. 4	Nuoto – Combinato – Scherma		
•			Liv. 5	Nuoto - Combinato - Scherma - Equitazione		
>>.		>>>>>>		>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>		
•	Senior		Liv. 2	Nuoto – Corsa		
	66		Liv. 4	Nuoto – Combinato – Scherma		
•	66		Liv. 5	Nuoto - Combinato - Scherma - Equitazione		
>>:		>>>>>>>		>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>		
	Master		Liv. 2	Nuoto – Corsa		
•	66		Liv. 4	Nuoto – Combinato – Scherma		
•	66		Liv. 5	Nuoto - Combinato - Scherma - Equitazione		
>>>	>>>>>>	>>>>>>	>>>>>>>>>>	·>>>>>>>>>		
•	Scuola Fede	erale di P.M.	Liv. 2	Nuoto – Corsa		
>>>	>>>>>>	>>>>>>>	>>>>>>>>	>>>>>>>>>>>>		
•	Biathle		Liv. 2	Corsa - Nuoto		
>>>	>>>>>>	>>>>>>	>>>>>>>>>	·>>>>>>>>		
•	Triathle		Liv. 3	Corsa - Nuoto - Tiro		
>>>	>>>>>>	>>>>>>	>>>>>>>>	>>>>>>>>>		

# 4. TESSERAMENTO

Ogni atleta per poter partecipare a qualsiasi attività federale deve essere preventivamente tesserato alla FIPM, salvo diverse disposizioni.

Possono prendere parte alle gare "Open", senza essere tesserati alla FIPM, solo gli atleti delle Delegazioni Stranieri. Si ritengono validi solo i tesseramenti effettuati con le modalità indicate dalla FIPM.

Tutti gli atleti abilitati alla prova di equitazione rientrano a livello 5 nella propria categoria di appartenenza (tabella 3.3). Qualora necessario,

#### Il tesseramento alla FIPM è previsto per:

Master – Senior – Junior – Allievi – Ragazzi – Eso A – Eso B

(categorie agonistiche)

Cuccioli – Minicuccioli – Pulcini

(categorie promozionali)

Scuola Federale di Pentathlon Moderno

#### 4.1 Passaggi di categorie nell'anno solare

Per le categorie Cuccioli, Minicuccioli e Pulcini <u>non</u> sono consentiti i passaggi anticipati alla categoria superiore. Nel particolare i Cuccioli passano nella categoria agonistica Eso B nel corso dell'anno solare solo al compimento dell'undicesimo anno (età anagrafica). Tale passaggio, dalla categoria promozionale alla categoria agonistica, comporterà obbligatoriamente e preventivamente il possedimento del certificato medico agonistico.

Qualora la Società intende espressamente fare passare anticipatamente un atleta alla categoria superiore, nel corso dell'anno agonistico, deve rispettare le modalità di tesseramento compreso l'eventuale integrazione della quota di tesseramento.

#### 4.2 Partecipazione gare categorie superiori

Agli atleti ammessi alla partecipazione di qualsivoglia manifestazione sportiva nella/e categorie superiori, ai sensi del presente Regolamento Tecnico, non comporterà passaggio di categoria.

### 4.3 Passaggio da Scuola Federale di Pentathlon Moderno alle categorie Promozionale e Agonistiche.

I tesserati Scuola Federale di Pentathlon Moderno per poter partecipare alle gare o attività delle categorie Promozionali e Agonistiche devono adeguare il tesseramento e, se dovuta, la relativa quota.

Per quanto sopra esposto, lo stesso atleta l'anno seguente dovrà essere tesserato facendo riferimento alla categoria dell'ultimo passaggio o del passaggio naturale di categoria.

# 5. DISPOSIZIONI GENERALI SVOLGIMENTO MANIFESTAZIONI

#### 5.1 Partecipazione alle manifestazioni della F.I.P.M.

Per poter partecipare a tutte le manifestazioni della FIPM i partecipanti devono essere preventivamente tesserati alla FIPM e iscritti con le modalità e termini di seguito riportati.

#### 5.2 Iscrizioni

Le iscrizioni dovranno pervenire al Comitato Organizzatore rispettando i seguenti termini e modalità:

- Iscrizione completa di pagamento della tassa di iscrizione tassativamente entro e non oltre 10 giorni prima della data di inizio delle manifestazioni riportate sul Calendario Gare Nazionale Ufficiale in vigore.
- La Federazione ritiene valide solo le iscrizioni effettuate direttamente dalle A.S.A. e non dai singoli atleti.
- Si riterranno valide solo le iscrizioni effettuate con le modalità e termini suddetti.

Alle ASA sono consentite sostituzioni di atleti fino al momento della Riunione Tecnica.

Le iscrizioni dovranno essere compilate su carta intestata della Società o su apposito modulo riportando o allegando quanto sotto descritto;

- la gara in oggetto, la relativa data della manifestazione e la categoria;
- l'elenco degli atleti partecipanti (cognome e nome) suddivisi per sesso e categoria
- il relativo tempo di nuoto se l'atleta prende parte per la prima volta ad una competizione, se cambia distanza in funzione del cambio di categoria, o se non gareggia da più di un anno. Altrimenti, il tempo sarà ricavato dal ranking ufficiale dell'anno in corso o, qualora fosse la prima gara dell'anno, sarà ricavato dal ranking dell'anno precedente;
- se l'atleta effettuerà la prova di equitazione (qualora prevista);
- la firma del Presidente di Società o di chi ne fa le veci.

Al fine di evitare disguidi, le ASA sono tenute a verificare la regolare avvenuta iscrizione dei propri atleti e/o squadra direttamente con gli organizzatori.

Le ASA che non ottempereranno a tali disposizioni, compreso il mancato pagamento della quota di iscrizione, <u>non</u> saranno ammesse alla manifestazione.

Su proposta del Direttore Tecnico unitamente all'autorizzazione della Società, fermo restando il parere positivo del Settore Tecnico e Settore Organizzazione Gare, possono partecipare a qualsivoglia manifestazione nazionale gli atleti nazionali e di interesse nazionale che non sono in possesso dei requisiti previsti nel presente Regolamento Tecnico Nazionale. Per un miglior sviluppo delle programmazioni individuali degli atleti delle squadre nazionali e di interesse nazionale, su proposta del Direttore Tecnico, sentito il parere degli Settore Tecnico e Settore Organizzazione Gare, gli stessi possono partecipare alle gare nazionali, individuali e/o staffetta, (in una o più prove) e/o a qualsivoglia manifestazione della FIPM, alle quali non avrebbero diritto alla partecipazione perché appartenenti ad altre categorie o sesso diverso, oppure per ragioni regolamentari. Tale partecipazione non pregiudicherà l'appartenenza alla propria categoria.

La F. I. P. M. si riserva il diritto di non autorizzare, annullare o sospendere una gara per cause di svariata natura e a titolo esemplificativo e non limitativo, nei seguenti casi:

#### GARE NAZIONALI

- Gara individuale qualora il numero di atleti per singola categoria risulti inferiore a 6 alla scadenza delle iscrizioni e/o al momento dell'effettivo svolgimento della gara stessa.
- <u>Gara di Staffetta</u> qualora il numero di Squadre per singola categoria risulti inferiore a 3 alla scadenza delle iscrizioni e/o al momento dell'effettivo svolgimento della gara stessa.

#### GARE REGIONALI

- Gara individuale qualora il numero di atleti per singola categoria risulti inferiore a 3 alla scadenza delle iscrizioni e/o al momento dell'effettivo svolgimento della gara stessa.
- Gara di Staffetta qualora il numero di Squadre per singola categoria risulti inferiore a 2 alla scadenza delle iscrizioni e/o al momento dell'effettivo svolgimento della gara stessa.

#### GARE PROVINCIALI

- Gara individuale qualora il numero di atleti per singola categoria risulti inferiore a 3 alla scadenza delle iscrizioni e/o al momento dell'effettivo svolgimento della gara stessa.
- Gara di Staffetta qualora il numero di Squadre per singola categoria risulti inferiore a 2 alla scadenza delle iscrizioni e/o al momento dell'effettivo svolgimento della gara stessa.

#### 5.3 Quote di iscrizione

Le quote di iscrizione per la partecipazione alle manifestazioni dalla FIPM, anche se organizzate da un Comitato Organizzatore Locale, sono le seguenti:

GARE DI CATEGORIA 5 Minicuccioli - Cuccioli - Pulcini Euro per ctg. 66 66 66 8 Eso A - Eso B 66 66 12 Ragazzi 66 66 46 15 Allievi 66 66 18 Junior 66 66 20 Senior 20 Master DI BIATHLE / TRIATHLE 10 66 Biathle Euro 66 66 Triathle 15 Euro GARE ASSOLUTE O DI SPECIALITA' Campionato Italiano Assoluto 20 per Euro 66 12 Assoluto di Triathlon 66 15 66 66 66 Tetrathlon 66 66 66 66 10 Assoluto di Scherma 66 66 66 66 8 Combinata

Gli atleti che parteciperanno alle gare nelle categorie superiori, ai sensi del Regolamento Tecnico, saranno tenuti a corrispondere la quota di iscrizione in riferimento alla tipologia di gara, indipendentemente dalla categoria di appartenenza.

I Comitati e Delegazioni Regionali e Provinciali, per le gare a carattere Regionale e Provinciale di propria competenza hanno facoltà di stabilire le quote di iscrizione.

#### 5.4 Il ritiro durante la gara

Un atleta che si ritira prima della prova di equitazione, totalizzerà zero punti in quella specifica disciplina, ma potrà prendere parte alla prova successiva.

Tutti gli atleti che partecipano alla prima prova prevista dalla manifestazione, pur ritirandosi compariranno nella classifica finale.

#### 5. 5 Classifiche e Premiazioni Gare Nazionali

Le premiazioni devono essere:

- Individuali
- Squadre
- Staffetta

Eventuali altre premiazioni saranno a discrezioni degli Organizzatori.

#### 5. 6 Partecipazioni stranieri

Sono ammessi alla partecipazione alle gare in Italia tutti gli atleti stranieri residenti in Italia, purché tesserati con una ASA, ma non potranno partecipare alle competizioni in cui vengono assegnati i titoli nei rispettivi Campionati Nazionali Assoluti e di categoria, Campionati Regionali e Campionati Provinciali.

La F.I.P.M. si riserva inoltre, di poter fare partecipare a qualsiasi manifestazione da essa indetta, rappresentative straniere.

#### 5.7 L'omologazione e le contestazioni arbitrali

Tutte le manifestazioni previste dal Calendario Ufficiale della FIPM, per essere omologate, dovranno svolgersi alla presenza di un Delegato Tecnico nominato dalla Federazione.

Per ogni manifestazione il Delegato Tecnico in sede di Riunione Tecnica, ove prevista, designerà, tra i tecnici presenti, i componenti della Giuria d'Appello che saranno nominati dal Delegato Tecnico prima dell'inizio della manifestazione e che dovrà essere composta da:

- un Delegato Tecnico che ne assume la Presidenza
- un rappresentante del Comitato Organizzatore
- uno o più rappresentanti di Società dando la priorità tra coloro in possesso della licenza di giudice internazionale, nazionale e regionale.

In caso di votazione paritaria il parere del Delegato Tecnico ha valore doppio.

Qualora insorgano contestazioni arbitrali, il rappresentante dell'ASA interessata ha facoltà immediata di presentare ricorso verbale al Giudice di gara. Nel caso di mancata risoluzione della controversia lo stesso Rappresentante ASA ha facoltà, in seconda istanza ed entro 20 minuti dalla prima contestazione, di presentare ricorso per iscritto al Delegato Tecnico, unitamente al versamento di una quota di €. 75,00.

Il Delegato Tecnico riunirà la Giuria d'Appello per prendere le decisioni in merito al ricorso stesso.

Nell'eventuale accoglimento favorevole della contestazione, la quota sarà restituita.

Al termine di una gara, in caso di parità di punteggio, si classifica nella migliore posizione l'atleta che ha ottenuto il miglior risultato nella prova di Combinato/Corsa. Nel caso di ulteriore parità si prendono in considerazione i migliori piazzamenti nelle prove precedenti. La classifica finale dovrà essere omologata dal Delegato Tecnico al termine della manifestazione e conseguentemente resa pubblica con l'affissione nel luogo di gara e, ove possibile, consegnati ad un solo Tecnico o Rappresentante di Società. Eventuali contestazioni di classifica, devono essere presentate al Delegato Tecnico entro e non oltre 20 minuti dall'affissione del risultato stesso.

Inoltre i risultati verranno successivamente pubblicati sul sito federale - www.fipm.it

#### 5.8 Tipologie di Bersaglio

Ci sono 3 tipi di bersagli con le seguenti modalità:

- 1) Bersagli Laser
  - a) Segnalazione del solo centro bersaglio
  - b) Segnalazione del centro e dell' esterno del bersaglio
  - c) Bersaglio di precisione

#### 5.9 Bonus Round

Qualora nei Campionati / Trofei di Categoria si effettui la prova di Bonus Round, la FIPM / COL sono ammessi alla partecipazione della suddetta prova i primi 36 atleti in classifica dopo la gara di Scherma con Torneo unico.

Nel caso di parità tra due o più atleti, per la classifica si fa riferimento al Regolamento Tecnico vigente al capitolo 12.4 (Campionato Italiano Assoluto Open di Scherma FIPM).

Ogni assalto avrà un tempo limite di 30" sia per la prova individuale che quella a staffetta.

Per quel che riguarda l'aspetto tecnico, si fa riferimento al Regolamento Tecnico vigente dell'UIPM.

#### 5.10 Altre Normative

Per qualsiasi altra normativa non menzionata nel presente Regolamento Tecnico Nazionale si farà riferimento al Regolamento Tecnico Internazionale UIPM consultabile sul sito - www.pentathlon.org.

# 6. CATEGORIE PROMOZIONALI

# PULCINI (Under 8)

#### Ipotesi di attività

Partecipazione a manifestazioni nazionali, regionali e provinciali, a carattere non agonistico, di pentathlon (Es. Trofei, Criterium, ecc). Ogni organizzatore può variare lo schema sotto riportato delle distanze, tabelle e tempi secondo le proprie esigenze.

#### SCHEMA ATTIVITA'

#### Prove e successione

- 1) Nuoto
- 2) Corsa

Successione delle prove a discrezione degli organizzatori.

#### Durata della manifestazione

Libera

#### Classifica

Individuale e a squadra (senza indicare i titolari, al termine della gara verranno sommati automaticamente i punteggi dei primi 3 atleti di ogni società).

#### Tipologia di manifestazione

Solo gare individuali

# Individuale

Nuoto M/F: Distanza: 25 mt. s.l.; Punteggio: 25" = 250 punti +/- 1 punto x 3,3 decimi

Riscaldamento max. di 20 minuti.

Al termine di ogni batteria, l'uscita dalla vasca deve avvenire dopo l'arrivo dell'ultimo atleta, e la stessa deve avvenire lateralmente e non frontalmente.

Batterie in base al ranking o ai tempi di iscrizione.

Corsa M/F: Distanza: 200 mt; Punteggio: 45" = 250 punti +/- 1 punto x 1 secondo

Riscaldamento di 30 minuti

Batterie in base ai tempi di iscrizione se la corsa è la prima prova, oppure in base alla classifica inversa di nuoto se la corsa è successiva al nuoto.

Il numero massimo di atleti per batteria sarà in funzione del tipo di percorso.

Percorso in pista o misto, possibilmente pianeggiante.

E' obbligatorio circoscrivere eventuali ostacoli e segnalarli almeno 10 metri prima.

Non è consentito l'utilizzo di scarpe chiodate.



#### Ipotesi di attività

Partecipazione a manifestazioni nazionali, regionali e provinciali, a carattere non agonistico, di pentathlon e Biathle (Es. Trofei, Criterium, ecc). Ogni organizzatore può variare lo schema sotto riportato delle distanze, tabelle e tempi secondo le proprie esigenze.

#### SCHEMA ATTIVITA'

#### Prove e successione

- 3) Nuoto
- 4) Corsa

Successione delle prove a discrezione degli organizzatori.

#### Durata della manifestazione

Libera

#### Classifica

<u>Individuale e a squadra</u> (senza indicare i titolari, al termine della gara verranno sommati automaticamente i punteggi dei primi 3 atleti di ogni società).

#### Tipologia di gara

Solo gare individuali

## Individuale

Nuoto M/F: Distanza: 25 mt. s.l.; Punteggio: 20" = 250 punti +/- 1 punto x 3,3 decimi

Riscaldamento max. di 20 minuti.

Al termine di ogni batteria, l'uscita dalla vasca deve avvenire dopo l'arrivo dell'ultimo atleta, e la stessa deve avvenire lateralmente e non frontalmente.

Batterie in base al ranking o ai tempi di iscrizione.

Corsa M/F: Distanza: 400 mt; Punteggio: 1'40'' = 250 punti +/- 1 punto x 1 secondo

Riscaldamento di 30 minuti

Batterie in base ai tempi di iscrizione se la corsa è la prima prova, oppure in base alla classifica inversa di nuoto se la corsa è successiva al nuoto.

Il numero massimo di atleti per batteria sarà in funzione del tipo di percorso.

Percorso in pista o misto, possibilmente pianeggiante.

E' obbligatorio circoscrivere eventuali ostacoli e segnalarli almeno 10 metri prima.

Non è consentito l'utilizzo di scarpe chiodate.



#### Ipotesi di attività

Partecipazione a manifestazioni nazionali, regionali e provinciali, a carattere non agonistico, di pentathlon e di Biathle (Es. Trofei, Criterium ecc). Ogni organizzatore può variare lo schema sotto riportato delle distanze, tabelle e durate secondo le proprie esigenze.

#### SCHEMA ATTIVITA'

#### Prove e successione

- 1) Nuoto
- 2) Corsa

Successione delle prove a discrezione degli organizzatori.

Per il Biathle si rimanda al Cap. 14 del presente Regolamento e del Regolamento Tecnico Internazionale.

#### Durata della manifestazione

Libera

#### Classifica

- Individuale e a squadra (senza indicare i titolari, al termine della gara verranno sommati automaticamente i punteggi dei primi 3 atleti di ogni società).
- Staffetta a discrezione degli organizzatori

#### Tipologia di gara

- Gare individuali
- · Gare a staffetta a discrezione degli Organizzatori

# Individuale

Nuoto M/F: Distanza: 50 mt. s.l.; Punteggio: 40" = 250 punti +/- 1 punto x 3,3 decimi.

Riscaldamento max. di 20 minuti.

Al termine di ogni batteria, l'uscita dalla vasca deve avvenire dopo l'arrivo dell'ultimo atleta, e la stessa deve avvenire lateralmente e non frontalmente.

Batterie in base al ranking o ai tempi di iscrizione.

Corsa M/F: Distanza: 400 mt, Punteggio: 1'24" = 250 punti +/- 1 punto x 1 secondo

Riscaldamento di 30 minuti

Batterie in base ai tempi di iscrizione se la corsa è la prima prova, oppure in base alla classifica inversa di nuoto se la corsa è successiva al nuoto.

Il numero massimo di atleti per batteria sarà in funzione del tipo di percorso.

Percorso in pista o misto, possibilmente pianeggiante.

E' obbligatorio circoscrivere eventuali ostacoli e segnalarli almeno 10 metri prima.

Non è consentito l'utilizzo di scarpe chiodate.

# 7. CATEGORIE AGONISTICHE

# ESORDIENTI "B"

(Under 13)

#### Tipo di attività

Partecipazione a Campionati Italiani individuali/squadre organizzati dalla FIPM o da un Comitato Organizzatore delegato, Manifestazioni Nazionali Agonistiche organizzati dalla FIPM o da un Comitato Organizzatore delegato, Campionati Regionali e Campionati Provinciali organizzati da un Comitato Regionale e Provinciale, Trofei, Campionati Studenteschi e Gare Sociali.

#### Prove e successione

- 1) Nuoto
- 2) Corsa

La successione delle prove a discrezione degli organizzatori.

#### Durata della manifestazione

In 1 giorno, o in 2 mezze giornate

#### Classifica

 Individuale e a squadra (senza indicare i titolari, al termine della gara verranno sommati automaticamente i punteggi dei primi 3 atleti di ogni società).

#### Tipologia di gara

- Gare individuali
- Gare a staffetta

#### **INDIVIDUALE**

Nuoto M/F: Distanza: 100 mt. s.l.; Punteggio: 1'20" = 250 punti +/- 2 punti x 3,3 decimi.

Riscaldamento di 20 minuti.

Al termine di ogni batteria, l'uscita dalla vasca deve avvenire dopo l'arrivo dell'ultimo atleta, e la stessa deve avvenire lateralmente e non frontalmente.

Batterie in base ai tempi di iscrizione e/o ranking.

<u>Corsa M/F:</u> <u>Distanza:</u> 800 mt, <u>Punteggio:</u> M 2'45" = 250 punti +/- 3 punti x 1 secondo F 3'00" = 250 punti +/- 3 punti x 1 secondo

Riscaldamento di 30 minuti.

Batterie in base ai tempi di iscrizione se la corsa è la prima prova, o in base alla classifica inversa di nuoto se la corsa è successiva al nuoto.

Percorso in pista o misto, possibilmente pianeggiante.

Il numero massimo di atleti per batteria sarà in funzione del tipo di percorso.

E' obbligatorio circoscrivere eventuali ostacoli e segnalarli almeno 10 metri prima.

E' consentito l'uso di scarpe chiodate.

# ESORDIENTI "A" (Under 15)

Tipo di attività

Partecipazione a Campionati Italiani individuali/squadre organizzati dalla FIPM o da un Comitato Organizzatore delegato, Manifestazioni Nazionali Agonistiche organizzati dalla FIPM o da un Comitato Organizzatore delegato, Campionati Regionali e Campionati Provinciali organizzati da un Comitato Regionale e Provinciale, Trofei, Campionati Studenteschi e Gare Sociali.

#### Categorie ammesse

- Eso A
- Eso B

Gli atleti della categoria "Eso A", di base svolgono le prove di nuoto, Corsa e Tiro Statico Laser

#### Prove e successione

- 1) Nuoto
- 2) Corsa
- 3) Tiro Statico Laser

La successione delle prove è a discrezione dell'Organizzazione

Tipologia di gare

Il Campionato Italiano deve svolgersi sia su due prove (Nuoto – Corsa) che su tre prove (Nuoto – Corsa – Tiro Statico Laser).

Tutte le altre gare si svolgono su due prove (Nuoto – Corsa), fermo restando che il COL può, facoltativamente, organizzarle anche sulle tre prove (Nuoto – Corsa – Tiro Statico Laser).

#### Durata della gara

In 1 giorno o in 2 mezze giornate

#### Titoli

Nel Campionato Italiano è prevista l'assegnazione di 2 titoli:

- Nuoto Corsa
- Nuoto Corsa Tiro Statico Laser

In tutte le altre gare è prevista l'assegnazione di 1 titolo (Nuoto – Corsa) e facoltativamente l'assegnazione del 2° titolo (Nuoto – Corsa - Tiro Statico Laser).

#### Classifiche e premiazioni

- Individuale e a squadra (senza indicare i titolari, al termine della gara verranno sommati automaticamente i punteggi dei primi 3 atleti di ogni società)
- Staffetta

#### Tipologia di gara

- Gara individuale
- Gara a staffetta

#### INDIVIDUALE

#### Prove:

Nuoto M/F: Distanza: 100 mt. s.l.; Punteggio: 1'14" = 250 punti +/- 1 punto x 3,3 decimi.

Riscaldamento di 20 minuti.

Al termine di ogni batteria, l'uscita dalla vasca deve avvenire dopo l'arrivo dell'ultimo atleta, e la stessa deve avvenire lateralmente e non frontalmente.

Batterie in base ai tempi di iscrizione e/o ranking. L'uso del costume come da Regolamento UIPM.

Corsa M/F: Distanza: 1000 mt, Punteggio: 3'10" = 250 punti +/- 2 punti x 1 secondo

Riscaldamento 30 minuti.

Batterie in base ai tempi di iscrizione se la corsa è la prima prova, o in base alla classifica inversa di nuoto se la corsa è successiva al nuoto. In ogni caso le batterie della corsa <u>non</u> vengono calcolate sulla prova di Tiro.

Il numero massimo di atleti per batteria sarà in funzione del tipo di percorso.

Può essere prevista la partenza ad handicap, e il Delegato Tecnico con la collaborazione del Direttore di Gara e del Responsabile dei Cronometristi potrà prevedere l'accorpamento tra gli atleti nel caso di ampi distacchi.

Percorso in pista o misto, possibilmente pianeggiante.

E' obbligatorio circoscrivere eventuali ostacoli e segnalarli almeno 10 metri prima.

E' consentito l'utilizzo di scarpe chiodate

#### Tiro M/F:

<u>Distanza</u>: 10 mt tiro statico <u>laser</u> <u>Modalità</u>: 20 centri/15' <u>Punteggio</u>: 172 = 250 punti +/- 3 punti

#### Modalità Generali

L'atleta effettuerà 5 minuti di riscaldamento e possono essere presenti i propri tecnici per l'assistenza.

#### Malfunzionamenti

- Nel caso ci sia un malfunzionamento, sia del bersaglio che della struttura in generale, non attribuibile al tiratore, lo stesso dovrà, prima deporre l'arma in sicurezza, successivamente segnalare al Giudice il malfunzionamento alzando la mano.
- Qualora l'inconveniente non sia riscontrato, l'atleta dovrà comunque continuare la prova senza recuperare il tempo perso.

#### Infrazioni e Penalità

- Non è consentita l'assistenza dei tecnici dopo il riscaldamento altrimenti saranno penalizzati con 10 punti.
- L'atleta potrà caricare la pistola solo dopo il comando "Caricare"; qualora inizi a caricare prima del comando "Caricare" sarà penalizzato con 10 punti.
- L'atleta qualora spari prima del comando "Caricare" sarà ELIMINATO.
- L'atleta potrà sparare solo dopo il comando "Via"; qualora inizi a sparare prima del comando "Via" sarà penalizzato con – 10 punti.
- L'atleta, qualora spari su un bersaglio diverso dal proprio sarà ELIMINATO
- Al termine della gara, a discrezione della giuria, sarà controllata la resistenza del grilletto ad un numero x di atleti sorteggiati; qualora il grilletto non reggesse il peso verranno penalizzati con - 25 punti;
- Non è consentito all'atleta o al proprio tecnico di manipolare il Tablet e/o PC, diversamente l'atleta sarà penalizzato con 10 punti e nel caso di alterazione dei risultati sarà ELIMINATO;
- Al termine della propria prova ogni atleta potrà lasciare la propria postazione senza arrecare danno o disturbo agli atleti ancora impegnati;
- Ogni atleta potrà avvalersi di una pistola di riserva da utilizzare in caso di mal funzionamento della pistola utilizzata in origine. In caso di malfunzionamento anche della pistola di riserva l'atleta dovrà interrompere la gara e saranno conteggiati i punti in base ai colpi fino a quel momento effettuati.

#### Punteggi

I punteggi sagoma sono attribuiti su bersaglio, come di seguito illustrato.

1 e 2 = 6 Punti

3 e 4 = 7 Punti

5 e 6 = 8 Punti

7 e 8 = 9 Punti

9 e 10 = 10 Punti

M= Mouche= 10 Punti

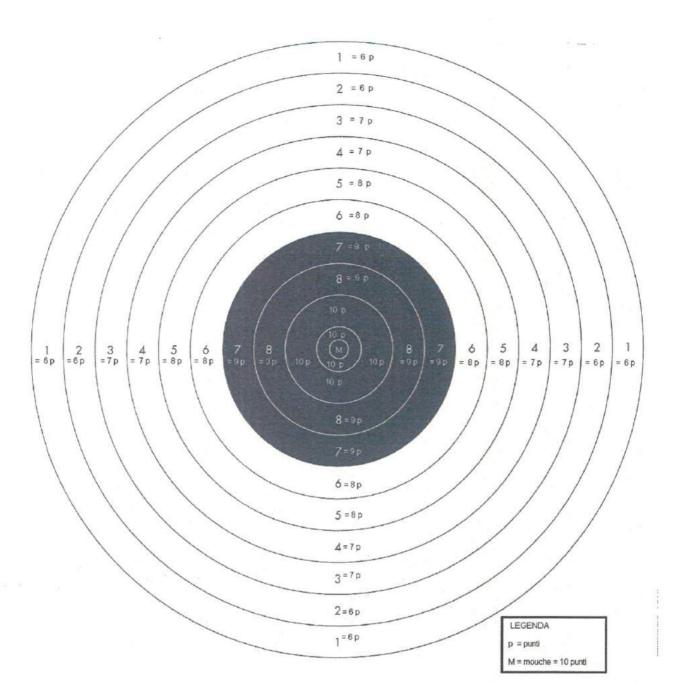


TABELLA PENALITA' TIRO				
INFRAZIONI	PENALITA'			
<ul> <li>Assistenza Tecnica non autorizzata</li> <li>Caricare la pistola prima del comando "Caricare"</li> </ul>	- 10			
- Sparare prima del comando "Via"  - Manipolazione Tablet e/o PC				
Transposazione Tubici Co I C				
<ul> <li>Prova di resistenza grilletto - Peso del grilletto non regolare (min 500gr.)</li> </ul>	- 25			
- Sparare prima del Comando "Caricare				
- Sparare sul bersagli diverso dal proprio	ELIMINAZIONE			
- Manipolazione Tablet e/o PC alterando i risultati				



Tipo di attività

Partecipazione a Campionati Italiani individuali/squadre organizzati dalla FIPM o da un Comitato Organizzatore delegato, Manifestazioni Nazionali Agonistiche organizzati dalla FIPM o da un Comitato Organizzatore delegato, Campionati Regionali e Campionati Provinciali organizzati da un Comitato Regionale e Provinciale, Trofei, Campionati Studenteschi e Gare Sociali.

#### Categorie ammesse alle gare della categoria Ragazzi sono le seguenti:

- Ragazzi
- Eso A

#### Tipologia di gara

- Gara individuale
- Gara a staffetta

#### Prove

Nuoto

Laser Run (Tiro-Corsa)

Nel Laser Run il Tiro e la Corsa si svolgono in modo continuativo e di norma successivamente alle precedenti prove. Per motivi organizzativi e/o tecnici possono essere invertiti gli ordini.

#### Prove di combinata atletica

Gare di combinata (Nuoto e Corsa)

Per motivi organizzativi e/o tecnici possono essere invertiti gli ordini.

#### Durata della gara

In 1 giorno, o in 2 mezze giornate

#### Classifica

Individuale e a squadra

La classifica a squadra sarà stilata al termine della gara sommando automaticamente i punteggi dei primi 3 atleti di ogni società partecipante.

Staffetta

#### INDIVIDUALE

Nuoto M/F: Distanza: 200 mt, s.l.; Punteggio: 2'30" = 250 punti +/- 1 punto x 5 decimi.

Riscaldamento di 20 minuti.

Batterie in base al ranking o ai tempi di iscrizione.

La Federazione si riserva di effettuare, ove possibile, le batterie di nuoto "miste" (atleti di diverse categorie dello stesso sesso) prendendo in considerazione il solo tempo di nuoto dal ranking, indipendentemente dalle categorie di appartenenza.

Al termine di ogni batteria, l'uscita dalla vasca deve avvenire dopo l'arrivo dell'ultimo atleta, e la stessa deve avvenire lateralmente e non frontalmente.

L'uso del costume come da Regolamento UIPM.

#### Laser Run (Tiro-Corsa) M/F

<u>Distanze - Sequenza</u> 1<sup>^</sup> Serie Corsa 20 m. - Tiro (5 centri in max. 50") - Corsa 800 m.

2<sup>^</sup> Serie Tiro (5 centri in max. 50") - Corsa 800 m.

3<sup>^</sup> Serie Tiro (5 centri in max. 50") - Corsa 800 m.

Punteggio: 10'30'' = 500 punti +/- 1 punti = 1 sec

#### Modalità generali di svolgimento

Riscaldamento di 20 minuti

Nel caso di più batterie per ogni categoria, il Comitato Organizzatore si riserva di decidere lo svolgimento e la durata del riscaldamento stesso se unificati o separati.

#### Esempi:

- n° 5 batterie riscaldamento unico di 7 min. per batteria sulla piazzola di tiro + 3 min. prima dell'inizio della propria batteria oltre alla corsa libera.
- Riscaldamento unico con un tempo superiore ai 20 min.
- Riscaldamento di 20 min. + gara per ogni batteria
- Riscaldamento unico della corsa e predefiniti orari e tempi di riscaldamento della prova di tiro per ogni singola batteria, ecc.

La linea di partenza dovrà essere posta a circa 20 m. dal poligono, in alternativa, per esigenze organizzative, la partenza della gara potrà avvenire direttamente dalla piazzola di tiro.

Nel caso di utilizzo di bersagli Laser il cronometraggio inizia con il primo colpo che colpisce una qualsiasi parte utile del bersaglio.

Potranno essere previste 1 o 2 linee di riserva indicate rispettivamente con il numero "R1" e "R2" e collocate prima del n° 1.

Per tutte le altre modalità di svolgimento non riportate nel presente capitolo, si rimanda alle norme generali in appendice al presente Regolamento Tecnico.

#### Malfunzionamenti

- Nel caso ci sia un malfunzionamento, sia del bersaglio che della struttura in generale, non attribuibile al tiratore, lo stesso dovrà, prima deporre l'arma in sicurezza, tranne nel caso di pistole laser, successivamente segnalare al Giudice il malfunzionamento alzando la mano.
- Qualora l'inconveniente non sia riscontrato, l'atleta dovrà comunque continuare la prova senza recuperare il tempo perso.

#### INDIVIDUALE COMBINATA

Nuoto M/F: Distanza: 200 mt. s.l.; Punteggio: 2'30" = 250 punti +/- 1 punto x 5 decimi.

Riscaldamento di 20 minuti.

Batterie in base al ranking o ai tempi di iscrizione.

La Federazione si riserva di effettuare, ove possibile, le batterie di nuoto "miste" (atleti di diverse categorie dello stesso sesso) prendendo in considerazione il solo tempo di nuoto dal ranking, indipendentemente dalle categorie di appartenenza.

Al termine di ogni batteria, l'uscita dalla vasca deve avvenire dopo l'arrivo dell'ultimo atleta, e la stessa deve avvenire lateralmente e non frontalmente.

L'uso del costume come da Regolamento UIPM.

Corsa Maschi: 2.000 mt, 6'40" = 250 punti, +/- 1 punto x secondo 2.000 mt, 7'40" = 250 punti, +/- 1 punto x secondo

Batterie in base ai tempi di iscrizione, se la corsa è la prima prova o in base alla classifica inversa di nuoto se la corsa è successiva al nuoto.

Può essere prevista la partenza ad handicap e il Delegato Tecnico con la collaborazione del Direttore di Gara e del Responsabile dei Cronometristi potrà prevedere l'accorpamento tra gli atleti nel caso di ampi distacchi.

E' consentito l'utilizzo di scarpe chiodate.

Il numero massimo di atleti per batteria sarà in funzione del tipo di percorso.



#### Tipo di attività

Partecipazione a Campionati Italiani individuali/squadre organizzati dalla FIPM o da un Comitato Organizzatore delegato, Manifestazioni Nazionali Agonistiche organizzati dalla FIPM o da un Comitato Organizzatore delegato, Campionati Regionali e Campionati Provinciali organizzati da un Comitato Regionale e Provinciale, Trofei, Campionati Studenteschi e Gare Sociali.

#### Categorie ammesse alle gare della categoria Allievi sono le seguenti:

- Allievi
- Ragazzi
- Eso A

#### Tipologia di gara

- Gara individuale
- Gara a staffetta

#### Prove

Scherma

Nuoto

Laser Run (Tiro-Corsa)

Nel Laser Run il Tiro e la Corsa si svolgono in modo continuativo e di norma successivamente alle precedenti prove. Per motivi organizzativi e/o tecnici si possono invertire gli ordini.

#### Prove di combinata atletica

Gare di combinata (Nuoto e Corsa)

Per motivi organizzativi e/o tecnici si possono invertire gli ordini.

#### Durata della gara

In 2 giorni, 1 giorno, o in 2 mezze giornate

#### Classifica

Individuale e a squadra.

La classifica a squadra sarà stilata al termine della gara sommando i punteggi dei 3 atleti titolari, preventivamente indicati dalla società all'atto dell'iscrizione e confermati in sede di Riunione Tecnica.

Staffetta

#### INDIVIDUALE

Scherma M/F: Modalità: 1 stoccata in 1' Punteggio: 70% di stoccate = 250 punti

Riscaldamento di 30 minuti.

Qualora il numero degli assalti per girone fosse inferiore a 26, il torneo dovrà essere di 2 tornate.

Al termine dell'assalto l'atleta deve firmare il risultato di ogni assalto.

In caso di infortunio il tempo limite di sospensione sarà di 5 minuti.

Non è obbligatorio il proprio nome sulla divisa ma se riportato dovrà essere il proprio.

Nuoto M / F: Distanza: 200 mt s.l. Punteggio: 2'30" = 250 punti, +/- 1 punto x 5 decimi.

Riscaldamento di 20 minuti.

Batterie in base al ranking o ai tempi di iscrizione.

La Federazione si riserva di effettuare, ove possibile, le batterie di nuoto "miste" (atleti di diverse categorie dello stesso sesso) prendendo in considerazione il solo tempo di nuoto dal ranking, indipendentemente dalle categorie di appartenenza.

Al termine di ogni batteria, l'uscita dalla vasca deve avvenire dopo l'arrivo dell'ultimo atleta, e la stessa deve avvenire lateralmente e non frontalmente.

L'uso del costume come da Regolamento UIPM.

#### Laser Run (Tiro-Corsa)

Riscaldamento 20 minuti

Nel caso di più batterie per ogni categoria, il Comitato Organizzatore si riserva di decidere lo svolgimento e la durata del riscaldamento stesso se unificati o separati.

Esempi:

- nº 5 batterie riscaldamento unico di 7 min. per batteria sulla piazzola di tiro + 3 min. prima dell'inizio della propria batteria oltre alla corsa libera.
- Riscaldamento unico con un tempo superiore ai 20 min.
- Riscaldamento di 20 min. + gara per ogni batteria.
- Riscaldamento unico della corsa e predefiniti orari e tempi di riscaldamento della prova di tiro per ogni singola batteria. Ecc.

Distanze - Sequenza:	1 <sup>^</sup> Serie Corsa 20 m	Tiro (5 centri in 50") - Corsa 800 m.
	2^ Serie	Tiro (5 centri in 50") - Corsa 800 m.
	3^ Serie	Tiro (5 centri in 50") - Corsa 800 m.
	4^ Serie	Tiro (5 centri in 50") - Corsa 800 m.

<u>Punteggio</u>: 13'20'' = 500 punti +/- 1 punto = 1 sec.

La linea di partenza dovrà essere posta a circa 20 m. dal poligono e in alternativa, per esigenze organizzative, la partenza della gara potrà avvenire direttamente dalla piazzola di tiro.

Nel caso di utilizzo di bersagli Laser il cronometraggio inizia con il primo colpo che colpisce una qualsiasi parte utile del bersaglio.

Potranno essere previste 1 o 2 linee di riserva indicate rispettivamente con il numero "R1" e "R2" e collocate prima del nº 1.

#### Malfunzionamenti

- Nel caso ci sia un malfunzionamento, sia del bersaglio che della struttura in generale, non attribuibile al tiratore, lo stesso dovrà, prima deporre l'arma in sicurezza, tranne nel caso di pistole laser, successivamente segnalare al Giudice il malfunzionamento alzando la mano.
- Qualora l'inconveniente non sia riscontrato, l'atleta dovrà comunque continuare la prova senza recuperare il tempo perso.

#### INDIVIDUALE COMBINATA

Nuoto M / F: Distanza: 200 mt s.l. Punteggio: 2'30" = 250 punti, +/- 1 punto x 5 decimi.

Riscaldamento di 20 minuti.

Batterie in base al ranking o ai tempi di iscrizione.

La Federazione si riserva di effettuare, ove possibile, le batterie di nuoto "miste" (atleti di diverse categorie dello stesso sesso) prendendo in considerazione il solo tempo di nuoto dal ranking, indipendentemente dalle categorie di appartenenza.

Al termine di ogni batteria, l'uscita dalla vasca deve avvenire dopo l'arrivo dell'ultimo atleta, e la stessa deve avvenire lateralmente e non frontalmente.

L'uso del costume come da Regolamento UIPM.

Corsa Maschi: 3.000 mt, 10'00" = 250 punti, +/- 1 punto x 1 secondo 3.000 mt, 11'20" = 250 punti, +/- 1 punto x 1 secondo

Partenza ad handicap o batterie.

Nel caso di partenza ad handicap, il Delegato Tecnico con la collaborazione del Direttore di Gara e del Responsabile dei Cronometristi potrà prevedere l'accorpamento tra gli atleti nel caso di ampi distacchi.

E' consentito l'utilizzo di scarpe chiodate.

Il numero massimo di atleti per batteria sarà in funzione del tipo di percorso.

# JUNIOR

Tipo di attività

Partecipazione a Campionati Italiani individuali/squadre organizzati dalla FIPM o da un Comitato Organizzatore delegato, Manifestazioni Nazionali Agonistiche organizzati dalla FIPM o da un Comitato Organizzatore delegato, Campionati Regionali e Campionati Provinciali organizzati da un Comitato Regionale e Provinciali, Trofei, Campionati Studenteschi e Gare Sociali.

#### Categoria ammessa alle gare della categoria Junior sono le seguenti:

- Junior
- Allievi

#### Criteri di ammissione

Su proposta della Commissione Tecnica unitamente all'autorizzazione della Società, fermo restando il parere positivo del Settore Tecnico e Settore Organizzazione Gare, possono partecipare al Campionato Italiano Junior atleti nazionali o di interesse nazionale appartenenti ad altre categorie.

Per la partecipazione delle gare della categoria Junior le categorie su citate indicando all'atto della iscrizione le ASA dovranno specificare a quali prove partecipano.

Tutti gli atleti iscritti alla prova di Equitazione dovranno essere in possesso dei seguenti requisiti:

- possesso del provino di equitazione unico o patentino FISE di pari grado.;
- aver partecipato nei precedenti <u>2 anni</u> (dal momento della gara stessa) a manifestazioni ufficiali di, pentathlon moderno; in mancanza di tale requisito l'atleta dovrà sostenere nuovamente il provino di equitazione o in alternativa presentare il patentino FISE di pari grado;
- la Società di appartenenza degli atleti minorenni, se iscritti alla prova di equitazione, all'atto dell'iscrizione dovrà
  presentare la dichiarazione di autorizzazione dei genitori o di chi ne assume la patria potestà, oltre lo scarico di
  responsabilità a favore della FIPM.

Se il numero degli iscritti superi i 40 partecipanti, il Comitato Organizzatore può decidere di suddividere gli atleti in poule, con i criteri stabiliti dal Regolamento Internazionale, sulla base del ranking nazionale di categoria.

#### Tipologia di gara

- Gara individuale
- Gara a staffetta

#### Successione prove

Scherma Nuoto Equitazione

Laser Run (Tiro - Corsa)

Nel Laser Run il Tiro e la Corsa si svolgono in modo continuativo e di norma successivamente alla precedenti prove. Per motivi organizzativi e/o tecnici si possono invertire gli ordini.

#### Prove di combinata atletica

• Gare di combinata (Nuoto e Corsa)

Per motivi organizzativi e/o tecnici si possono invertire gli ordini.

#### Durata della gara

In 1 giorno, o in 2/3 giornate consecutive.

#### Classifica

Individuale e a squadra.

La classifica a squadra sarà stilata al termine della gara sommando i punteggi dei 3 atleti titolari, preventivamente indicati dalla società all'atto dell'iscrizione e confermati in sede di Riunione Tecnica. Ogni Società può presentare una o più squadre composte da un massimo di 3 atleti.

Staffetta

#### INDIVIDUALE

#### Nuoto M / F:

Distanza: 200 mt s.l, Punteggio: 2'30" = 250 punti +/- 1 punto x 5 decimi.

Riscaldamento di 20 minuti.

Batterie in base al ranking o ai tempi di iscrizione.

La Federazione si riserva di effettuare, ove possibile, le batterie di nuoto "miste" (atleti di diverse categorie dello stesso sesso) prendendo in considerazione il solo tempo di nuoto dal ranking, indipendentemente dalle categorie di appartenenza.

Al termine di ogni batteria, l'uscita dalla vasca deve avvenire dopo l'arrivo dell'ultimo atleta, e la stessa deve avvenire lateralmente e non frontalmente.

L'uso del costume come da Regolamento UIPM.

#### Scherma M/F

Modalità: 1 stoccata in 1' Punteggio: 70% di stoccate = 250 punti

Riscaldamento 30 minuti.

Il valore della stoccata viene ricavato dalla tabella stabilita dall'UIPM che assegna un valore in funzione del numero dei partecipanti.

Qualora si svolga la gara unitamente ad atleti di altre categorie, la Federazione si riserva di effettuare il Torneo unico.

Qualora il numero degli assalti per girone fosse inferiore a 26, il torneo dovrà essere di 2 tornate.

Al termine dell'assalto l'atleta deve firmare il risultato di ogni assalto.

In caso di infortunio il tempo limite di sospensione sarà di 5 minuti.

Non è obbligatorio il proprio nome sulla divisa ma se riportato dovrà essere il proprio.

#### Equitazione M/F:

Fasi principali della prova di equitazione:

- Ricognizione percorso (Campo Aperto);
- Sorteggio Cavalli (non necessariamente con la presenza dei cavalli stessi)
- Campo Prova
- Campo Gara

Il percorso del campo gara dovrà avere le seguenti caratteristiche:

Lunghezza: min. di mt.400 – max. di mt. 450;

Velocità: mt. 375 / minuto per campi gara superiori ai 2500 mq; mt. 350/ minuto per campi gara inferiori ai 2500 mq;

Entrata in campo gara: per una questione di incolumità e sicurezza degli atleti, l'entrata in campo gara e quindi

in campo prova potrà avvenire sia ogni 2' che ogni 3' a secondo della grandezza del

campo prova.

Numero ostacoli: 12 ostacoli (con gabbia e doppia gabbia) per un totale di 15 salti;

Altezza max. ostacoli: almeno 5 elementi di max. mt. 1,10;

Punteggio: 300 punti per il percorso netto; +/- 1 punto x 1 sec.

Sorteggio Equitazione

Il sorteggio dei cavalli potrà essere effettuato anche prima della ricognizione del percorso, e/o comunque a discrezione del Delegato Tecnico e del Comitato Organizzatore, in tal caso sorteggia solo il primo in classifica e automaticamente vengono assegnati tutti i cavalli (precedentemente numerati) agli altri pentatleti.

Potrà essere previsto il sorteggio di tutti gli atleti.

Qualora l'equitazione fosse la prima prova, il Delegato Tecnico o un suo sostituto effettuerà il pre-sorteggio per stabilire l'ordine di allineamento per il sorteggio stesso. Successivamente, il primo atleta a sorteggiare sarà l'ultimo ad entrare in campo.

Per ragioni organizzative e/o in funzione del numeri di cavalli disponibili, potranno essere ammessi alla prova di equitazione i migliori atleti classificati al termine delle prove precedenti l'equitazione stessa ed il relativo numero dei partecipanti sarà comunicato in sede di Riunione Tecnica.

#### Laser Run (Tiro - Corsa)

Riscaldamento di 20 minuti.

Nel caso di più batterie per ogni categoria, il Comitato Organizzatore si riserva di decidere lo svolgimento e l durata del riscaldamento stesso se unificato o separati.

#### Esempi:

- n° 5 batterie riscaldamento unico di 7 minuti per batteria sulla piazzola di tiro + 3 min. prima dell'inizio della propria batteria oltre alla corsa libera.
- Riscaldamento unico con un tempo superiore ai 20 minuti.
- Riscaldamento di 20 minuti + gara per ogni batteria
- Riscaldamento unico della corsa e predefiniti orari e tempi di riscaldamento della prova di tiro per ogni singola batteria
- Ecc.

Distanze - Sequenza	1 <sup>^</sup> Serie Corsa 20 m	Tiro (5 centri in 50") - Corsa 800 m.
	2^ Serie	Tiro (5 centri in 50") - Corsa 800 m.
	3^ Serie	Tiro (5 centri in 50") - Corsa 800 m.
	4^ Serie	Tiro (5 centri in 50") - Corsa 800 m.

Punteggio Prova

13'20" = 500 punti +/- 1 punto = 1 sec.

La linea di partenza dovrà essere posta a circa 20 m. dal poligono, in alternativa, per esigenze organizzative, la partenza della gara potrà avvenire direttamente dalla piazzola di tiro.

Nel caso di utilizzo di bersagli Laser il cronometraggio inizia con il primo colpo che colpisce una qualsiasi parte utile del bersaglio.

Potranno essere previste 1 o 2 linee di riserva indicate rispettivamente con il numero "R1" e "R2" e collocate prima del n° 1.

#### Malfunzionamenti

- Nel caso ci sia un malfunzionamento, sia del bersaglio che della struttura in generale, non attribuibile al tiratore, lo stesso dovrà, prima deporre l'arma in sicurezza, tranne nel caso di pistole laser, successivamente segnalare al Giudice il malfunzionamento alzando la mano.
- Qualora l'inconveniente non sia riscontrato, l'atleta dovrà comunque continuare la prova senza recuperare il tempo perso.

#### INDIVIDUALE DI COMBINATA

Nuoto M / F: Distanza: 200 mt s.l., Punteggio: 2'30" = 250 punti +/- 1 punto x 5 decimi.

Riscaldamento di 20 minuti.

Batterie in base al ranking o ai tempi di iscrizione.

La Federazione si riserva di effettuare, ove possibile, le batterie di nuoto "miste" (atleti di diverse categorie dello stesso sesso) prendendo in considerazione il solo tempo di nuoto dal ranking, indipendentemente dalle categorie di appartenenza.

Al termine di ogni batteria, l'uscita dalla vasca deve avvenire dopo l'arrivo dell'ultimo atleta, e la stessa deve avvenire lateralmente e non frontalmente.

L'uso del costume come da Regolamento UIPM.

Corsa Maschi: 3.000 mt, 10'00" = 250 punti, +/- 1 punto x 1 secondo

"Femmine: 3.000 mt, 11'20" = 250 punti, +/- 1 punto x 1 secondo

Partenza preferibilmente ad handicap.

Nel caso di partenza ad handicap, il Delegato Tecnico con la collaborazione del Direttore di Gara e del Responsabile dei Cronometristi potrà prevedere l'accorpamento tra gli atleti nel caso di ampi distacchi.

E' consentito l'utilizzo di scarpe chiodate.

Il numero massimo di atleti per l'eventuale partenza a batteria sarà in funzione del tipo di percorso.

# SENIOR

#### Tipo di attività

Partecipazione a Campionati Italiani individuali/squadre organizzati dalla FIPM o da un Comitato Organizzatore delegato, Manifestazioni Nazionali Agonistiche organizzati dalla FIPM o da un Comitato Organizzatore delegato, Campionati Regionali e Campionati Provinciali organizzati da un Comitato Regionale e Provinciale, Trofei, Campionati Studenteschi e Gare Sociali.

Categorie ammesse alle gare della categoria Senior sono le seguenti:

- Senior
- Junior
- Allievi

#### Criteri di ammissione

Su proposta della Commissione Tecnica unitamente all'autorizzazione della Società, fermo restando il parere positivo del Settore Tecnico e Settore Organizzazione Gare, possono partecipare al Campionato Italiano Senior atleti nazionali o di interesse nazionale appartenenti ad altre categorie.

Possono essere ammesse alla partecipazione delle gare della categoria Senior le categorie su citate indicando all'atto della iscrizione a quali prove partecipano.

Qualora gli atleti partecipino alla prova di equitazione dovranno avere i seguenti requisiti:

- possesso del provino di equitazione unico o almeno patente FISE di I°;
- aver partecipato nei precedenti <u>2 anni</u> (dal momento della gara stessa) a manifestazioni ufficiali di, pentathlon moderno; in mancanza di tale requisito l'atleta dovrà sostenere nuovamente il provino di equitazione o in alternativa presentare il patentino FISE di pari grado;
- la Società di appartenenza degli atleti minorenni, se iscritti alla prova di equitazione, all'atto dell'iscrizione dovrà
  presentare la dichiarazione di autorizzazione dei genitori o di chi ne assume la patria potestà, oltre lo scarico di
  responsabilità a favore della FIPM.

Se il numero degli iscritti superi i 40 partecipanti, il Comitato Organizzatore può decidere di suddividere gli atleti in poule, con i criteri stabiliti dal Regolamento Internazionale, sulla base del ranking nazionale di categoria.

#### Tipologia di gara

- Gara individuale
- Gara a staffetta ai sensi del Regolamento Tecnico Internazionale UIPM

#### Successione prove

Scherma

Nuoto

Equitazione

Laser Run (Tiro - Corsa)

Nel Laser Run il Tiro e la Corsa si svolgono in modo continuativo e di norma successivamente alla precedenti prove. Per motivi organizzativi e/o tecnici si possono invertire gli ordini

#### Prove di combinata atletica

Gare di combinata (Nuoto e Corsa)

Per motivi organizzativi e/o tecnici si possono invertire gli ordini.

#### Durata della gara

In 1 giorno, o in 2/3 giornate consecutive.

#### Classifica e Premiazioni

Individuale, e a squadre.

La classifica a squadra sarà stilata al termine della gara sommando i punteggi dei 3 atleti titolari, preventivamente indicati dalla società all'atto dell'iscrizione e confermati in sede di Riunione Tecnica. punteggi dei primi 3 atleti di ogni società partecipante.

Ogni Società può presentare una o più squadre composte da un massimo di 3 atleti.

Staffetta

#### INDIVIDUALE

#### Nuoto M / F:

Distanza: 200 mt s.l., Punteggio: 2'30" = 250 punti +/- 1 punto x 5 decimi.

Riscaldamento di 20 minuti.

Batterie in base al ranking o ai tempi di iscrizione.

La Federazione si riserva di effettuare, ove possibile, le batterie di nuoto "miste" (atleti di diverse categorie dello stesso sesso) prendendo in considerazione il solo tempo di nuoto dal ranking, indipendentemente dalle categorie di appartenenza.

Al termine di ogni batteria, l'uscita dalla vasca deve avvenire dopo l'arrivo dell'ultimo atleta, e la stessa deve avvenire lateralmente e non frontalmente.

L'uso del costume come da Regolamento UIPM.

#### Scherma M/F

Modalità: 1 stoccata in 1' Punteggio: 70% di stoccate = 250 punti

Riscaldamento 30 minuti.

Il valore della stoccata viene ricavato dalla tabella stabilita dall'UIPM che assegna un valore in funzione del numero dei partecipanti.

Qualora partecipino atleti di altre categorie, la Federazione si riserva di effettuare il Torneo unico.

Qualora il numero degli assalti per girone fosse inferiore a 26, il torneo dovrà essere di 2 tornate.

Al termine dell'assalto l'atleta deve firmare il risultato di ogni assalto.

In caso di infortunio il tempo limite di sospensione sarà di 5 minuti.

Non è obbligatorio il proprio nome sulla divisa ma se riportato dovrà essere il proprio.

#### Equitazione M/F:

Fasi principali della prova di equitazione:

- Ricognizione percorso (Campo Aperto);
- Sorteggio Cavalli (non necessariamente con la presenza dei cavalli stessi)
- Campo Prova
- Campo Gara

Caratteristiche percorso del campo gara:

Lunghezza: min. di mt. 400 - max. di mt. 450;

<u>Velocità</u>: mt. 375 / minuto per campi gara superiori ai 2500 mq;

mt. 350/ minuto per campi gara inferiori ai 2500 mq;

Entrata in campo gara: per una questione di incolumità e sicurezza degli atleti, l'entrata in campo gara e quindi

in campo prova potrà avvenire sia ogni 2' che ogni 3' a secondo della grandezza del

campo prova.

Numero ostacoli: 12 ostacoli (con gabbia e doppia gabbia) per un totale di 15 salti;

Altezza max. ostacoli: almeno 5 elementi di max. mt. 1,20;

Punteggio: 300 punti per il percorso netto; +/- 1 punto x 1 sec.

#### Sorteggio Equitazione

Il sorteggio dei cavalli potrà essere effettuato anche prima della ricognizione del percorso, e/o comunque a discrezione del Delegato Tecnico e del Comitato Organizzatore, in tal caso sorteggia solo il primo in classifica e automaticamente vengono assegnati tutti i cavalli (precedentemente numerati) agli altri pentatleti.

Potrà essere previsto il sorteggio di tutti gli atleti.

Qualora l'equitazione fosse la prima prova, il Delegato Tecnico o un suo sostituto effettuerà il pre-sorteggio per stabilire l'ordine di allineamento per il sorteggio stesso. Successivamente, il primo atleta a sorteggiare sarà l'ultimo ad entrare in campo.

Per ragioni organizzative e/o in funzione del numeri di cavalli disponibili, potranno essere ammessi alla prova di equitazione i migliori atleti classificati al termine delle prove precedenti l'equitazione stessa ed il relativo numero dei partecipanti sarà comunicato in sede di Riunione Tecnica.

#### Laser Run (Tiro-Corsa)

Riscaldamento di 20 minuti.

Nel caso di più batterie per ogni categoria, il Comitato Organizzatore si riserva di decidere lo svolgimento e la durata del riscaldamento stesso se unificato o separati.

#### Esempi

- nº 5 batterie riscaldamento unico di 7 minuti per batteria sulla piazzola di tiro + 3 min. prima dell'inizio della propria batteria oltre alla corsa libera.
- Riscaldamento unico con un tempo superiore ai 20 minuti.
- Riscaldamento di 20 minuti + gara per ogni batteria
- Riscaldamento unico della corsa e predefiniti orari e tempi di riscaldamento della prova di tiro per ogni singola batteria
- Ecc.

```
| Distanze - Sequenza | 1^ Serie Corsa 20 m. | - Tiro (5 centri in 50") - Corsa 800 m. | 2^ Serie | Tiro (5 centri in 50") - Corsa 800 m. | 3^ Serie | Tiro (5 centri in 50") - Corsa 800 m. | 4^ Serie | Tiro (5 centri in 50") - Corsa 800 m. | Tiro (5 centri in 50") - Corsa 800 m. | Punteggio | 13'20" = 500 punti | +/- 1 punto = 1 sec
```

La linea di partenza dovrà essere posta a circa 20 m. dal poligono, in alternativa, per esigenze organizzative, la partenza della gara potrà avvenire direttamente dalla piazzola di tiro.

Nel caso di utilizzo di bersagli Laser il cronometraggio inizia con il primo colpo che colpisce una qualsiasi parte utile del bersaglio.

Potranno essere previste 1 o 2 linee di riserva indicate rispettivamente con il numero "R1" e "R2" e collocate prima del nº 1.

#### Malfunzionamenti

- Nel caso ci sia un malfunzionamento, sia del bersaglio che della struttura in generale, non attribuibile al tiratore, lo
  stesso dovrà, prima deporre l'arma in sicurezza, tranne nel caso di pistole laser, successivamente segnalare al Giudice
  il malfunzionamento alzando la mano.
- Qualora l'inconveniente non sia riscontrato, l'atleta dovrà comunque continuare la prova senza recuperare il tempo perso.

#### INDIVIDUALE DI COMBINATA

Nuoto M / F: Distanza: 200 mt s.l., Punteggio: 2'30" = 250 punti +/- 1 punto x 5 decimi.

Riscaldamento di 20 minuti.

Batterie in base al ranking o ai tempi di iscrizione.

La Federazione si riserva di effettuare, ove possibile, le batterie di nuoto "miste" (atleti di diverse categorie dello stesso sesso) prendendo in considerazione il solo tempo di nuoto dal ranking, indipendentemente dalle categorie di appartenenza.

Al termine di ogni batteria, l'uscita dalla vasca deve avvenire dopo l'arrivo dell'ultimo atleta, e la stessa deve avvenire lateralmente e non frontalmente.

L'uso del costume come da Regolamento UIPM.

Corsa Maschi: 3.000 mt, 10'00" = 250 punti, +/- 1 punto x 1 secondo "Femmine: 3.000 mt, 11'20" = 250 punti, +/- 1 punto x 1 secondo

Partenza preferibilmente ad handicap.

Nel caso di partenza ad handicap, il Delegato Tecnico con la collaborazione del Direttore di Gara e del Responsabile dei Cronometristi potrà prevedere l'accorpamento tra gli atleti nel caso di ampi distacchi.

E' consentito l'utilizzo di scarpe chiodate.

Il numero massimo di atleti per l'eventuale partenza a batteria sarà in funzione del tipo di percorso.

# "MASTER"

Tipo di attività

Partecipazione a Campionati Italiani individuali/squadre organizzati dalla FIPM o da un Comitato Organizzatore delegato, Manifestazioni Nazionali Agonistiche organizzati dalla FIPM o da un Comitato Organizzatore delegato, Campionati Regionali e Campionati Provinciali organizzati da un Comitato Regionale e Provinciale, Trofei, Campionati Studenteschi e Gare Sociali.

Criteri di partecipazione: Ai sensi del Regolamento Tecnico Internazionale UIPM e

del Regolamento Tecnico Nazionale FIPM

Criteri di svolgimento: Ai sensi del Regolamento Tecnico Internazionale UIPM e

del Regolamento Tecnico Nazionale FIPM

Tipologia e successione prove: Ai sensi del Regolamento Tecnico Internazionale UIPM e

del Regolamento Tecnico Nazionale FIPM

#### INDIVIDUALE DI COMBINATA

Nuoto Maschi: Distanza: 100 mt s.l, Punteggio: 1'18" = 250 punti +/- 1 punto x 5 decimi

Nuoto Femmine: Distanza: 100 mt s.l. Punteggio: 1'30" = 250 punti +/- 1 punto x 5 decimi

Riscaldamento di 20 minuti.

Batterie in base al ranking o ai tempi di iscrizione.

La Federazione si riserva di effettuare, ove possibile, le batterie di nuoto "miste" (atleti di diverse categorie dello stesso sesso) prendendo in considerazione il solo tempo di nuoto dal ranking, indipendentemente dalle categorie di appartenenza.

Al termine di ogni batteria, l'uscita dalla vasca deve avvenire dopo l'arrivo dell'ultimo atleta, e la stessa deve avvenire lateralmente e non frontalmente.

L'uso del costume come da Regolamento UIPM.

Corsa Maschi: Distanza: 2000 mt. Punteggio 7'45" = 250 punti, +/- 1 punto x 5 decimi

"Femmine: Distanza: 2000 mt. Punteggio 8'30" = 250 punti, +/- 1 punto x 5 decimi

Partenza preferibilmente ad handicap.

Nel caso di partenza ad handicap, il Delegato Tecnico con la collaborazione del Direttore di Gara e del Responsabile dei Cronometristi potrà prevedere l'accorpamento tra gli atleti nel caso di ampi distacchi.

E' consentito l'utilizzo di scarpe chiodate.

Il numero massimo di atleti per l'eventuale partenza a batteria sarà in funzione del tipo di percorso.

## 8. CAMPIONATO ITALIANO ASSOLUTO

#### 8.1 Criteri e limite di ammissione

Al Campionato Italiano Assoluto saranno ammessi a partecipare, previo regolare iscrizione e relativo pagamento, 36 atleti aventi i seguenti requisiti:

- 1) Primi 3 atleti classificati nei rispettivi Campionati Italiani di categoria Senior, Junior, Allievi;
- 2) Dal 4° al 15° atleti classificati nel Campionato Italiano di categoria Senior, purché abbiano effettuato le 5 prove;
- 3) Dal 4° al 10° atleti classificati nel Campionato Italiano di categoria Junior, purché abbiano effettuato le 5 prove;
- 4) Dal 4° al 8° atleti classificati nel Campionato Italiano di categoria Allievi;
- 5) Primi 3 atleti classificati nel Campionato Italiano Assoluto di Triathlon e Tetrathlon;
- 6) Per l'eventuale raggiungimento delle 36 unità sarà stilata, in tempi utili, dalla Commissione Tecnica una graduatoria di preferenza prima della manifestazione stessa e comunicata alle ASA interessate.

Al termine delle regolari iscrizioni degli atleti aventi diritto (10 gg. prima della gara), saranno comunicati alle ASA di competenza i nominativi degli atleti rimanenti per raggiungere le 36 unità in base alla graduatoria stilata.

Entro 5 gg. o comunque in tempo utile, dalla suddetta comunicazione di ammissione al Campionato Italiano Assoluto, le ASA dovranno effettuare la regolare iscrizione e il relativo pagamento previo l'esclusione dalla lista stessa.

Nel caso in cui l'iscrizione di un suddetto atleta non avverrà nei termini succitati, si passerà al nominativo successivo della graduatoria.

Gli atleti ammessi alla partecipazione del Campionato Italiano Assoluto, fermo restando le prove della rispettiva categorie di appartenenza, potranno gareggiare anche nella prova di scherma e di equitazione previo regolare abilitazione alla prova stessa.

Gli Organizzatori possono far partecipare, fuori classifica, squadre composte da atleti/e di diverse Società su proposta della Commissione Tecnica della FIPM ad esclusione di atleti appartenenti alle ctg. Promozionali.

Gli Organizzatori possono far partecipare, fuori classifica, squadre Nazionali Giovanili nelle prove delle loro categorie di appartenenza.

Per la partecipazione alla prova di equitazione gli atleti dovranno avere i seguenti requisiti:

- possesso del provino di equitazione unico o almeno della patente FISE di I°;
- aver partecipato nei precedenti 2 anni (dal momento della gara stessa) a manifestazioni ufficiali di, pentathlon moderno; in mancanza di tale requisito l'atleta dovrà sostenere nuovamente il provino di equitazione o in alternativa presentare almeno la patente FISE di I°.

#### 8.2 Normativa

Per le norme che regolano questa manifestazioni si rimanda a quanto indicato per la categoria Senior M/F riportando di seguito alcune indicazioni generali.

#### 8.3 Successione prove

- 1) Scherma
- 2) Nuoto
- 3) Equitazione
- 4) Laser Run (Tiro Corsa)

Nel Laser Run il Tiro e la Corsa si svolgono in modo continuativo e successivamente alla precedenti prove. Per motivi organizzativi e/o tecnici si possono invertire gli ordini.

#### 8.4 Tipologia di gara

- Gara individuale
- Gara a staffetta

#### 8.5 Durata della gara

In 1 giorno, o in 2/3 giornate consecutive.

#### 8.6 Classifica e Premiazioni

Individuale e a squadra.

La classifica a squadra sarà stilata al termine della gara sommando i punteggi dei 3 atleti titolari, preventivamente indicati dalla società all'atto dell'iscrizione e confermati in sede di Riunione Tecnica. Ogni Società può presentare una o più squadre composte da un massimo di 3 atleti.

Tutte le squadre, a prescindere il numero delle prove in cui gareggiano i propri atleti, partecipano alla classifica finale.

Potrà essere effettuata anche una premiazione individuale, oltre che sulle 5 prove, anche su 4 e 3 prove. Staffetta

#### INDIVIDUALE

#### Nuoto M / F:

Distanza: 200 mt s.1, Punteggio: 2'30" = 250 punti +/- 1 punto x 5 decimi.

Riscaldamento di 20 minuti.

Batterie in base al ranking o ai tempi di iscrizione.

Al termine di ogni batteria, l'uscita dalla vasca deve avvenire dopo l'arrivo dell'ultimo atleta, e la stessa deve avvenire lateralmente e non frontalmente.

L'uso del costume come da Regolamento UIPM.

#### Scherma M/F

Modalità: 1 stoccata in 1' Punteggio: 70% di stoccate = 250 punti

Riscaldamento 30 minuti.

Il valore della stoccata viene ricavato dalla tabella stabilita dall'UIPM che assegna un valore in funzione del numero dei partecipanti.

Qualora il numero degli assalti per girone fosse inferiore a 26, il torneo dovrà essere di 2 tornate.

Al termine dell'assalto l'atleta deve firmare il risultato di ogni assalto.

In caso di infortunio il tempo limite di sospensione sarà di 5 minuti.

Non è obbligatorio il proprio nome sulla divisa ma se riportato dovrà essere il proprio.

#### Equitazione M/F:

Fasi principali della prova di equitazione:

- Ricognizione percorso (Campo Aperto);
- Sorteggio Cavalli (non necessariamente con la presenza dei cavalli stessi)
- Campo Prova
- Campo Gara

Il percorso del campo gara dovrà avere le seguenti caratteristiche:

Lunghezza: min. di mt. 400 - max. di mt. 450;

<u>Velocità</u>: mt. 375 / minuto per campi gara superiori ai 2500 mq; mt. 350/ minuto per campi gara inferiori ai 2500 mq;

Entrata in campo gara: per una questione di incolumità e sicurezza degli atleti, l'entrata in campo gara e quindi

in campo prova potrà avvenire sia ogni 2' che ogni 3' a secondo della grandezza del

campo prova.

Numero ostacoli: 12 ostacoli (con gabbia e doppia gabbia) per un totale di 15 salti;

Altezza max. ostacoli: almeno 5 elementi di max. mt. 1,20; ;

Punteggio: 300 punti per il percorso netto; +/- 1 p x 1 sec.

### Sorteggio Equitazione

Il sorteggio dei cavalli potrà essere effettuato anche prima della ricognizione del percorso "Campo Aperto"., e/o comunque a discrezione del Delegato Tecnico e degli Organizzatori, in tal caso sorteggia solo il primo in classifica e automaticamente vengono assegnati tutti i cavalli (precedentemente numerati) agli altri pentatleti.

Potrà essere previsto il sorteggio di tutti gli atleti.

Qualora l'equitazione fosse la prima prova, il Delegato Tecnico o un suo sostituto effettuerà il pre-sorteggio per stabilire l'ordine di allineamento per il sorteggio stesso. Successivamente, il primo atleta a sorteggiare sarà l'ultimo ad entrare in campo.

Per ragioni organizzative e/o in funzione del numeri di cavalli disponibili, potranno essere ammessi alla prova di equitazione i migliori atleti classificati al termine delle prove precedenti l'equitazione stessa ed il relativo numero dei partecipanti sarà comunicato in sede di Riunione Tecnica.

#### Laser Run (Tiro-Corsa)

Riscaldamento di 20 minuti.

Nel caso di più batterie per ogni categoria, gli Organizzatori si riservano di decidere lo svolgimento e la durata del riscaldamento stesso se unificato o separati.

Esempi:

- nº 5 batterie riscaldamento unico di 7 minuti per batteria sulla piazzola di tiro + 3 min. prima dell'inizio della propria batteria oltre alla corsa libera.
- Riscaldamento unico con un tempo superiore ai 20 minuti.
- Riscaldamento di 20 minuti + gara per ogni batteria
- Riscaldamento unico della corsa e predefiniti orari e tempi di riscaldamento della prova di tiro per ogni singola batteria
- · Ecc.

 Distanze – Sequenza
 1^ Serie Corsa 20 m.
 — Tiro (5 centri in 50") — Corsa 800 m.

 2^ Serie
 Tiro (5 centri in 50") — Corsa 800 m.

 3^ Serie
 Tiro (5 centri in 50") — Corsa 800 m.

 4^ Serie
 Tiro (5 centri in 50") — Corsa 800 m.

 Tiro (5 centri in 50") — Corsa 800 m.
 Tiro (5 centri in 50") — Corsa 800 m.

Punteggio Prova 13'20" = 500 punti +/- 1 punto = 1 sec

La linea di partenza dovrà essere posta a circa 20 m. dal poligono, in alternativa, per esigenze organizzative, la partenza della gara potrà avvenire direttamente dalla piazzola di tiro.

Nel caso di utilizzo di bersagli Laser il cronometraggio inizia con il primo colpo che colpisce una qualsiasi parte utile del bersaglio.

Potranno essere previste 1 o 2 linee di riserva indicate rispettivamente con il numero "R1" e "R2" e collocate prima del nº 1.

#### Malfunzionamenti

- Nel caso ci sia un malfunzionamento, sia del bersaglio che della struttura in generale, non attribuibile al tiratore, lo
  stesso dovrà, prima deporre l'arma in sicurezza, tranne nel caso di pistole laser, successivamente segnalare al Giudice
  il malfunzionamento alzando la mano.
- Qualora l'inconveniente non sia riscontrato, l'atleta dovrà comunque continuare la prova senza recuperare il tempo perso.

# 9. <u>CAMPIONATO / TROFEO ITALIANO ASSOLUTO</u> TRIATHLON - TETRATHLON

#### 9.1 Tipologie di gara

TRIATHLON Nuoto – Laser Run (Tiro-Corsa)

TETRATHLON Nuoto – Laser Run (Tiro-Corsa) – Scherma

#### 9.2 Distanze di gara

Le modalità di svolgimento saranno uguali per tutte le categorie partecipanti applicando le tabelle previste per la categoria Senior m/f:

NUOTO <u>Distanza</u>: 200 mt.

LASER RUN (Tiro-Corsa) Tiro 4 serie x 50" Corsa 4 serie x 800 mt.

SCHERMA Modalità: 1 stocc. / 1 min.

#### 9.3 Titolo individuale / squadre

Vengono assegnati i titoli individuali assoluti e a squadra di Triathlon e Tetrathlon.

Nella prova individuale saranno premiati i primi 3 atleti.

Nella prova a squadra saranno premiate le prime 3 squadre (formate dai primi 3 atleti in classifica al termine della gara). Potrà essere premiata la migliore prestazione individuale nel Nuoto, nel Laser Run (Tiro-Corsa) e nella Scherma.

#### 9.4 Categorie ammesse e Criteri di ammissione

Le categorie ammesse al Campionato Italiano / Trofeo Assoluto di Triathlon e Tetrathlon sono le seguenti:

- Master
- Senior
- Junior
- Allievi
- Ragazzi

Qualora il numero degli iscritti sia numeroso, per ragioni tecnico-organizzative potranno essere ammessi alla prova di scherma i primi 60 atleti (iscritti e degli aventi diritto) in graduatoria al termine delle precedenti prove.

#### 9.5 Successione delle prove

Di norma nel Campionato Italiano / Trofeo Assoluto di Triathlon e Tetrathlon la prima prova dovrà essere il nuoto.

L'ordine di svolgimento delle suddette prove può essere modificato per ragioni tecnico-organizzative.

L'ordine del Laser Run viene calcolato solo sulla prova di nuoto sia per il Triathlon che per il Tetrathlon.

#### 9.6 Durata della gara

La gara si svolge in una o più giornate a secondo delle esigenze organizzative.

### 9.7 Prove e distanze

Nuoto m./f. Distanza: 200 mt. s.l., Punteggio: 2'30" = 250 punti +/- 1 punto x 5 decimi.

Riscaldamento di 20 minuti.

Batterie in base al ranking o ai tempi di iscrizione.

Al termine di ogni batteria, l'uscita dalla vasca deve avvenire dopo l'arrivo dell'ultimo atleta, e la stessa deve avvenire lateralmente e non frontalmente.

L'uso del costume come da Regolamento UIPM.

#### Laser Run (Tiro-Corsa)

Riscaldamento di 20 minuti.

Nel caso di più batterie per ogni categoria, il Comitato Organizzatore si riserva di decidere lo svolgimento e la durata del riscaldamento stesso se unificato o separati.

#### Esempi:

- nº 5 batterie riscaldamento unico di 7 minuti per batteria sulla piazzola di tiro + 3 min. prima dell'inizio della propria batteria oltre alla corsa libera.
- Riscaldamento unico con un tempo superiore ai 20 minuti.
- Riscaldamento di 20 minuti + gara per ogni batteria
- Riscaldamento unico della corsa e predefiniti orari e tempi di riscaldamento della prova di tiro per ogni singola batteria
- · Ecc.

```
      Distanze – Sequenza
      1^ Serie Corsa 20 m.
      — Tiro (5 centri in 50") — Corsa 800 m.

      2^ Serie
      Tiro (5 centri in 50") — Corsa 800 m.

      3^ Serie
      Tiro (5 centri in 50") — Corsa 800 m.

      4^ Serie
      Tiro (5 centri in 50") — Corsa 800 m.

      Tiro (5 centri in 50") — Corsa 800 m.
```

Punteggio Prova

13'20'' = 500 punti +/- 1 punto = 1 sec

L'ordine di partenza del Laser Run viene calcolato <u>solo</u> sulla prova di nuoto sia per il Triathlon che per il Tetrathlon. La linea di partenza dovrà essere posta a circa 20 m. dal poligono, in alternativa, per esigenze organizzative, la partenza della gara potrà avvenire direttamente dalla piazzola di tiro.

Nel caso di utilizzo di bersagli Laser, il cronometraggio inizia con il primo colpo che colpisce una qualsiasi parte utile del bersaglio .

Partenze a batterie e/o handicap.

Qualora il Laser Run fosse la prima prova gli atleti dovranno essere disposti sulle linee di tiro in ordine alfabetico, in caso contrario, nel Campionato di Triathlon e Tetrathlon saranno assegnate le postazioni di tiro in funzione della classifica dopo la/le prova/e precedenti o del ranking.

Potranno essere previste 1 o 2 linee di riserva indicate rispettivamente con il numero "R1" e "R2" e collocate prima del nº 1.

E' consentito, qualora necessarie, l'utilizzo di scarpe chiodate.

#### Malfunzionamenti

- Nel caso ci sia un malfunzionamento, sia del bersaglio che della struttura in generale, non attribuibile al tiratore, lo stesso dovrà, prima deporre l'arma in sicurezza, tranne nel caso di pistole laser, successivamente segnalare al Giudice il malfunzionamento alzando la mano.
- Qualora l'inconveniente non sia riscontrato, l'atleta dovrà comunque continuare la prova senza recuperare il tempo perso.

#### Scherma M/F

Modalità: 1 stoccata in 1' Punteggio: 70% di stoccate = 250 punti

Riscaldamento 30 minuti.

Il valore della stoccata viene ricavato dalla tabella stabilita dall'UIPM che assegna un valore in funzione del numero dei partecipanti.

Non è obbligatorio il proprio nome sulla divisa ma se riportato dovrà essere il proprio.

Qualora il numero degli assalti per girone fosse inferiore a 26, il torneo dovrà essere di 2 tornate.

Al termine dell'assalto l'atleta deve firmare il risultato di ogni assalto.

In caso di infortunio il tempo limite di sospensione sarà di 5 minuti.

# 10. CAMPIONATO /TROFEO ITALIANO DI COMBINATA di CATEGORIA

# CAMPIONATO / TROFEO ITALIANO ASSOLUTO DI COMBINATA

#### 10.1 Tipologie di gara

Combinata Nuoto – Corsa

#### 10.2 Distanze di gara

Nel Campionato /Trofeo Italiano di Combinata m/f le distanze di gara variano a secondo delle categorie m/f applicando le Tabelle - Cap. 1 del presente Regolamento Tecnico Nazionale.

Nel Campionato Italiano Assoluto di Combinata m/f si applicano le distanze della categoria Senior m/f.

#### 10.3 Titolo individuale / squadre

Vengono assegnati i titoli individuali e a squadra.

Nella prova individuale saranno premiati i primi 6 atleti.

La squadre che rientrano nella classifica saranno formate dai primi 3 atleti in classifica al termine della gara. Potrà essere premiata la migliore prestazione individuale nel Nuoto e nella Corsa.

#### 10.4 Categorie ammesse

Le categorie ammesse al Campionato / Trofeo Italiano di Combinata di categoria e Assoluto sono le seguenti:

- Master
- Senior
- Junior
- Allievi
- Ragazzi

### 10.5 Successione delle prove

Di norma nel Campionato / Trofeo Italiano di Combinata la prima prova sarà il nuoto e la seconda la corsa. L'ordine di svolgimento delle suddette prove può essere modificato per ragioni tecnico-organizzative.

#### 10.6 Durata della gara

La gara si svolge in una o due mezze giornate a secondo delle esigenze organizzative.

#### 10.7 Premiazioni e Classifica

La cerimonia di premiazione è prevista a livello individuale e a squadre, quest'ultima per motivi tecnici-organizzativi potrà non avere luogo fermo restando la validità ufficiale della classifica stessa.

# 11. <u>CAMPIONATO ITALIANO ASSOLUTO "OPEN" DI SCHERMA</u> (specialità spada)

#### 11.1 <u>Tipologia di gara</u>

Competizione che assegna il titolo individuale di Campione Italiano di Scherma del Pentathlon Moderno specialità spada.

#### 11.2 Criteri di ammissione

Sono ammessi a partecipare al Campionato Italiano "Open" di Scherma del Pentathlon Moderno, specialità spada, individuale, gli atleti tesserati alla FIPM nelle categorie agonistiche:

- Master
- Senior
- Junior
- Allievi
- Ragazzi

Per ragioni Tecnico/Organizzativa la gara potrebbe essere a numero chiuso.

Su richiesta della Commissione Tecnica, previa autorizzazione federale, possono partecipare delegazioni straniere e/o atleti stranieri.

Inoltre, su proposta della Commissione Tecnica, potranno partecipare alla gara atleti tesserati FIPM di categorie inferiori.

#### 11.3 Modalità di svolgimento del Torneo

Il Campionato Italiano "Open" di Scherma del Pentathlon Moderno, specialità spada, sarà svolto con le modalità del torneo all'italiana.

#### 11.4 Classifiche

Individuali

In caso di parità tra due atleti, varrà l'assalto diretto. Nel caso di ulteriore parità o di sconfitta comune vincerà l'atleta più giovane.

In caso di parità tra 3 o più atleti varrà la somma delle stoccate messe tra gli atleti in questione. In caso di ulteriore parità varrà l'assalto diretto. Infine vincerà l'atleta più giovane.

Nel caso partecipino atleti di Delegazioni Straniere o tesserati FIS, saranno stilate due classifiche.

Tutte le stoccate saranno ritenute valide anche per la sola classifica dei tesserati FIPM.

#### 11.5 Premiazioni

Individuali e saranno premiati i primi 3 atleti classificati a livello individuale.

### COPPA "AVVENIRE"

### 12.1 Alla Coppa Avvenire sono ammesse le seguenti categorie:

- Cuccioli
- Minicuccioli
- Pulcini

### 12.2 L'intera manifestazione potrà avere svolgimento tramite le seguenti due differenti fasi:

- 2 gare nazionale
- 1 gara regionale (anche "OPEN")

### 12.3 Prove

- Nuoto
- Corsa

### 12.4 Impianti

Nuoto:

Piscina da 25 metri o da 50 metri

Corsa:

Pista da 400 metri o percorso alternativo pianeggiante

### 12.5 Partecipazione

Per il Ranking di Partecipazione della Coppa Avvenire è valida anche la partecipazione alle gare regionali "Open" organizzate da altri Comitati/Delegazioni Regionali.

Nel caso in cui la società con i propri atleti partecipi a più gare di Coppa Avvenire "Open" in Ranking sarà considerata la gara con maggior numero di atleti partecipanti.

### 12.6 Classifiche e Premiazioni

<u>Individuale e a squadra</u> (senza indicare i titolari, al termine della gara verranno sommati automaticamente i punteggi dei primi 3 atleti di ogni società).

### 12.7 Criteri generali di svolgimento

Per quel che riguarda le tabelle di punteggio, i tempi di riscaldamento, le batterie e tutte le caratteristiche inerenti le prove delle gare, nonché le eventuali penalità, si fa riferimento alle tabelle delle categorie riportate nel Regolamento Tecnico Nazionale in vigore.

### 13. GARA DI BIATHLE

### 13.1 Tipo di attività

Competizione aperta a tutte le categorie tesserate alla FIPM.

L'attività è rappresentata per le categorie Agonistiche dai Campionati Nazionali, Campionati Regionali, Campionati Provinciali e per le altre categorie dai Trofei e Manifestazioni Nazionali, Regionali e Provinciali.

La gara può essere organizzata direttamente dalla FIPM, da un Comitato o Delegazione Regionale e Provinciale FIPM, dalle ASA affiliate alla FIPM o da un Comitato Organizzatore delegato.

### Categorie e distanze

Le categorie e le distanze sono quelle riportate nella Tabella Biathle Cap.2 del presente Regolamento.

### 13.2 Successione prove

Corsa - nuoto - corsa, di norma da effettuarsi consecutivamente.

### 13.3 Particolarità

La competizione dovrà svolgersi all'aperto, in un'unica area.

Il percorso di corsa dovrà essere delimitato in modo chiaro, così anche il percorso di nuoto, che potrà svolgersi in acqua naturale o artificiale.

È necessario prevedere all'interno dell'area di gara una zona per consentire agli atleti di cambiarsi dopo la prima frazione di corsa e dopo la frazione di nuoto. In quest'area dovranno essere posizionate, sul lato dx della corsia, in modo che non siano di intralcio, delle scatole contrassegnate con il numero di pettorale dei rispettivi partecipanti.

È necessaria la presenza di un cronometro digitale.

Gli Organizzatori potrebbero decidere, qualora il numero dei partecipanti sia elevato, di effettuare delle eliminatorie.

Il tempo minimo di recupero tra un'eliminatoria e l'altra dovrà essere minimo di 2 ore.

### 13.4 Classifica

Individuale

### 14. GARA DI TRIATHLE

### 14.1 Aspetti generali

Il Triathle è una nuova disciplina del Pentathlon Moderno che affianca il Biathle e coniuga le discipline di Tiro, Nuoto e Corsa.

### 14.2. Tipo di attività

Competizione aperta a tutte le categorie tesserate alla FIPM.

L'attività è rappresentata per le categorie Agonistiche dai Campionati Nazionali, Campionati Regionali, Campionati Provinciali e per le altre categorie dai Trofei e Manifestazioni Nazionali, Regionali e Provinciali.

La gara può essere organizzata direttamente dalla FIPM, da un Comitato o Delegazione Regionale e Provinciale FIPM, dalle ASA affiliate alla FIPM o da un Comitato Organizzatore delegato.

### 14.3 Categorie e distanze

Le categorie e le distanze sono quelle riportate nella Tabella Triathle Cap 2 del presente Regolamento.

### 14.4 Successione prove

Tiro - Nuoto - Corsa per n. serie come da Tabella, di norma da effettuarsi consecutivamente.

### 14.5 Particolarità

La competizione dovrà svolgersi all'aperto, in un'unica area.

Il percorso di corsa dovrà essere delimitato in modo chiaro, così anche il percorso di nuoto, che potrà svolgersi in acqua naturale o artificiale.

È necessario prevedere all'interno dell'area di gara una zona per consentire agli atleti di cambiarsi dopo la prima frazione di corsa e dopo la frazione di nuoto. In quest'area dovranno essere posizionate, sul lato dx della corsia, in modo che non siano di intralcio, delle scatole contrassegnate con il numero di pettorale dei rispettivi partecipanti.

È necessaria la presenza di un cronometro digitale.

Gli Organizzatori potrebbero decidere, qualora il numero dei partecipanti sia elevato, di effettuare delle eliminatorie.

Il tempo minimo di recupero si inizia tra un'eliminatoria e l'altra dovrà essere minimo di 2 ore.

La gara inizia dalla prova di tiro dove gli atleti partono a circa 25 mt. dal poligono di tiro con partenza in Pack Start (partenza in gruppo). Gli atleti devono effettuare 5 centri con un numero illimitato dio colpi in un tempo limite di 50". Al termine della prova di tiro gli atleti partono per la prova di nuoto e successivamente per la prova di corsa. Al termine della quale si riporteranno al poligono di tiro per la loro seconda serie di tiri e così via.

### 14.6 Classifica

Individuale

### 15. CAMPIONATO / TROFEO ITALIANO DI LASER RUN

(Combinato di Tiro - Corsa)

### 15.1 Tipologia di gara

Competizione che assegna il titolo individuale ed a squadra di Campione Italiano di Laser Run.

### 15.2 Criteri di ammissione

Sono ammessi a partecipare al Campionato /Trofeo Italiano di Laser Run gli atleti tesserati alla FIPM nelle seguenti categorie agonistiche:

Master

Senior

Junior

Allievi

Ragazzi

Su richiesta della Commissione Tecnica, previa autorizzazione federale, possono partecipare atleti tesserati FIPM di categorie inferiori, Delegazioni Straniere e/o Atleti stranieri.

### 15.3 Modalità di svolgimento

La prova di Combinato si svolge a livello individuale.

La gara si svolgerà in base alle categorie di appartenenza applicando le tabelle come da Regolamento Tecnico vigente e qualora non specificato si farà riferimento al Regolamento UIPM vigente.

L'inizio del Laser Run avverrà sulla piazzola di Tiro.

Le batterie di tiro possono essere formate come di seguito specificato:

- In base ad un ranking calcolato sulle prestazione del singolo atleta che ha effettuato nelle gare di Combinato nei dodici mesi precedenti la gara in questione.
  - Qualora il numero dei concorrenti sia maggiore del numero di linee di tiro a disposizione, gli stessi saranno suddivisi in due o più batterie inserendoli facendo partire gli atleti primi nel ranking nell' ultima batteria. Nel caso in cui un atleta ha effettuato precedentemente gare di Combinato con tabella diversa rispetto alla gara in cui è iscritto, sarà inserito dopo l'ultimo atleta in ranking generale.
- In ordine alfabetico
- In ordine di età anagrafica (iniziando dal più giovane)

### 15.4 Riscaldamento

Il riscaldamento del Laser Run è complessivamente di 20 minuti.

Nel caso di più batterie, il Comitato Organizzatore si riserva di modificare lo svolgimento del riscaldamento.

### Esempi:

- nº 5 batterie riscaldamento unico di 7 minuti per batteria sulla piazzola di tiro + 3 min. prima dell'inizio della propria batteria oltre alla corsa libera.
- Riscaldamento unico con un tempo superiore ai 20 minuti.
- Riscaldamento di 20 minuti + gara per ogni batteria
- Riscaldamento unico della corsa e predefiniti orari e tempi di riscaldamento della prova di tiro per ogni singola batteria
- · Ecc.

### 15.5 Malfunzionamenti

- Nel caso ci sia un malfunzionamento, sia del bersaglio che della struttura in generale, non attribuibile al tiratore, lo stesso dovrà, prima deporre l'arma in sicurezza, successivamente segnalare al Giudice il malfunzionamento alzando la mano.
- Qualora l'inconveniente non sia riscontrato, l'atleta dovrà comunque continuare la prova senza recuperare il tempo perso.

Per tutte le altre modalità di svolgimento si farà riferimento ai capitoli descritti nelle proprie categorie

### 16. CAMPIONATO / TROFEO ITALIANO di STAFFETTA

### 16.1 Tipologie di gare

Competizione che assegna il titolo di Campione Italiano di Staffetta maschile e femminile.

Si effettuano 3 tipologie di staffette composte da due atleti:

- Maschio Maschio
- Femmina Femmina
- Femmina Maschio

Ogni società può partecipare con più squadre indicando, all'atto delle iscrizioni, la composizione delle stesse.

Qualora non si raggiunga il numero di squadre sufficienti l'organizzazione si riserva la possibilità di far gareggiare insieme squadre di diverse categorie , purché abbiano le stesse tabelle.

### 16.2 Distanze di gara

Nel Campionato / Trofeo Italiano di Staffetta m/f le distanze di gara variano a secondo delle categorie m/f applicando le apposite Tabelle - Cap. 1.A del presente Regolamento Tecnico Nazionale.

### 16.3 Titolo a squadra

Vengono assegnati i titoli a Squadra.

### 16.4 Categorie ammesse

Le categorie ammesse al Campionato Italiano / Trofeo di Staffetta di categoria e Assoluto sono le seguenti:

- Master
- Senior
- Junior
- Allievi
- Ragazzi
- Eso A
- Eso B

### 16.5 Successione delle prove

L'ordine di svolgimento delle prove può essere modificato per ragioni tecnico-organizzative.

### 16.6 Durata della gara

La gara si svolge in una o due giornate a secondo delle esigenze organizzative.

### 16.7 Premiazioni e Classifica

La cerimonia di premiazione è a Squadre.

Possono essere previste ulteriori premiazioni a discrezione del Comitato Organizzatore.

### 17. PATENTE DI EQUITAZIONE

17.1 La patente di equitazione che abilita alle gare di Pentathlon Moderno viene rilasciata, a seguito dell'esito positivo all'esame unico, da un' apposita Commissione Federale nominata dal C.F.

L'esame è aperto agli atleti di tutte le categorie riconosciute dal presente Regolamento.

Gli atleti minorenni possono effettuare l'esame di abilitazione solo dietro presentazione della dichiarazione di autorizzazione dei genitori o di chi ne assume la patria potestà, oltre lo scarico di responsabilità a favore della FIPM.

La Commissione Giudicante dovrà redigere e sottoscrivere un verbale con l'esito dei provini.

Gli atleti in possesso della Patente FISE almeno di I°, per partecipare alle gare di Pentathlon Moderno, non devono effettuare il Provino di Equitazione.

Gli atleti in possesso della Patente FISE "B" devono effettuare il Provino Unico, sostenendo esclusivamente il Campo Prova e la Prova di Salto mentre, gli atleti in possesso di Patenti FISE di minor grado devono sostenere il provino unico effettuando tutte le prove previste (Cap. 16.4).

### 17.2 Iscrizione all'esame unico

La documentazione necessaria per l'iscrizione all'esame prevede:

- Domanda scritta da parte della Società di appartenenza dell'atleta da presentare al Settore Organizzazione Gare della F.I.P.M., almeno 20 giorni prima della data stabilita.
- Dichiarazione di idoneità al provino, rilasciata dal tecnico societario di equitazione, regolarmente iscritto all'albo F.I.P.M. dei tecnici di equitazione o, in alternativa, regolarmente iscritto all'albo dei tecnici F.I.S.E., e controfirmata dal Presidente della Società.
- Dichiarazione di autorizzazione dei genitori o di chi ne assume la patria potestà unitamente allo sgravio di responsabilità a favore della FIPM, qualora l'atleta sia minorenne.

### 17.3 Svolgimento del provino

L'atleta dovrà presentare un documento di riconoscimento ed il tesserino federale.

### 17.4 Prove di esame

I provini di equitazione si svolgeranno con le seguenti prove in successione:

- 1) Prova Teorica
- 2) Pratica di Governo
- 3) Addestramento
- Campo Prova
- Prova di Salto

Prova Teorica (orale): nozioni elementari riguardanti la morfologia esterna del cavallo, mantelli più

comuni, le andature naturali, l'alimentazione, la lettiera, nomenclatura della selleria nonché nozioni generali sui regolamenti Nazionali ed Internazionali e relative tabelle penalità (rifarsi

alla letteratura vigente e alle eventuali dispense fornite dalla FIPM).

<u>Pratica di Governo</u>: dimostrazione dell'uso di alcuni degli attrezzi, insellaggio;

Addestramento: "Movimento della ripresa per il Pentathlon Moderno";

Campo Prova; prova pratica consistente nell' effettuazione di alcuni salti ed è

Preliminare rispetto alla prova di Salto che invece prevede un percorso con le

caratteristiche di seguito riportate;

Prova di Salto: percorso di 6/8 ostacoli di altezza mista max di m. 1,20 di

larghezza max di m. 1,20, escluso il primo; può essere prevista una gabbia.

L'atleta che <u>non</u> supera una prova <u>non</u> può effettuare quella successiva.

L'atleta che risulta non idoneo ad una delle 5 prove su elencate, dovrà sostenere il successivo esame unico, riprendendo lo stesso dalla prova in cui è risultato non idoneo a quello precedente ad esclusione della non idoneità alla Prova di Salto che contempla anche la ripetizione del Campo Prova esclusivamente come funzione di riscaldamento.

### 17.5 Disposizioni Transitorie

Tutti gli atleti che alla data del 1 gennaio 2005 non sono in possesso della patente di equitazione, dovranno effettuare l'esame per l'abilitazione alla prova di equitazione ai sensi del presente Regolamento.

- L'atleta che svolge il provino di equitazione per la prima volta, dovrà effettuare le cinque prove d'esame con la stessa successione;
- 2) L'atleta, che non gareggia da almeno 2 anni, dovrà essere riabilitato effettuando solo la prova di salto in occasione dei provini indetti dalla Federazione.
- 3) L'atleta già in possesso del provino Junior, a partire dall'anno agonistico 2007, per poter gareggiare nella medesima categoria (Junior) dovrà acquisire il Provino Unico effettuando la sola prova di salto.

### MOVIMENTI DELLA RIPRESA PER IL PENTATHLON MODERNO

	MOVIMENTI DELLA RIPRESA	PUNTI
1 A	Entrare al trotto di lavoro	10
X	Alt - Saluto - Partire al trotto di lavoro	7000
2 C	Pista a mano destra	10
В	Circolo mt.20 diametro	
	Proseguire sino a F.A.	
3 K-X-M	Trotto medio sollevato	10
M	Trotto di lavoro	
4 C	Alt – Immobilità – Partire al trotto di lavoro	10
5 E	Circolo di mt.20 di diametro	10
	Proseguire sino a K-A	
6 F-X-H	Trotto medio sollevato	10
H	Trotto di lavoro	
7 C	Passo	10
M-X-K	Passo medio	
K	Trotto di lavoro	
8 A	Galoppo di lavoro	
	Circolo di mt.20 di diametro	
9 F-X-K	Galoppo di lavoro	10
Н	Trotto di lavoro	
1 C	Galoppo di lavoro	
0	Circolo di mt.20 di diametro	
1 M-X-K	Galoppo di lavoro	10
1 K	Trotto di lavoro	0.000000
1 A	Tagliare nella lunghezza	10
2	Alt-Saluto	
	Uscire al passo a redini lunghe	
	Andatura, franchezza, regolarità	10 - coef. 1
	Impulso, desiderio di portarsi in avanti	10 - coef. 1
	Sottomissione	10 - coef. 1
	Posizione ed assetto del cavaliere, uso corretto degli aiuti	10 - coef. 2
	TOTALE	170

### 18. INFRAZIONI E PENALITA'

Per le infrazioni e le penalità della scherma, nuoto , equitazione, corsa e combinato si rimanda alle tabelle allegate al presente Regolamento Tecnico Nazionale e al Regolamento Tecnico Internazionale UIPM.

### 19. NORME GENERALI

- a) Per tutte le eventuali norme non contenute nel presente Regolamento Tecnico Nazionale si rimanda al Regolamento Tecnico Internazionale UIPM in vigore.
- b) La Federazione Italiana Pentathlon Moderno si riserva di effettuare eventuali modifiche e deroghe al presente Regolamento Tecnico Nazionale qualora necessario.



# REGOLAMENTO TECNICO NAZIONALE 2017

**II PARTE** 

ATTIVITA' SPORTIVA FIPM 2017

Criteri di Programmazione

### <u>ATTIVITA' SPORTIVA</u> AGONISTICA – PROMOZIONALE

#### ATTIVITA' SPORTIVA FEDERALE

L' attività sportiva federale Agonistica e Promozionale viene programmata sulla base dei criteri e delle modalità stabilite dal Consiglio Federale, in particolare quella che rientrerà nel Calendario Ufficiale Federale per ogni stagione sportiva di riferimento.

### **AGONISTICA**

Rappresentata dall' attività <u>agonistica</u> e comprende principalmente manifestazioni, dimostrazioni o qualsivoglia attività facente parte del Calendario Ufficiale Federale. L'attività agonistica può essere organizzata direttamente dalla Federazione, dai Comitati e Delegazioni Regionali e Provinciali, dalle Società affiliate nonché da un Comitato Organizzatore delegato dalla FIPM.

<u>Criteri di partecipazione</u>: Possono partecipare all'attività agonistica tutti gli atleti tesserati alla FIPM nelle

categorie Eso B, Eso A, Ragazzi, Allievi, Junior, Senior e Master.

Criteri di svolgimento: Per le manifestazioni facenti parte del Calendario Ufficiale Federale, i criteri

di svolgimento delle prove sono quelli contenuti nel Regolamento Tecnico Nazionale e/o

Internazionale vigenti.

Per tutte le altre forme di attività che non rientrano nel Calendario Ufficiale Federale i

criteri di svolgimento sono a discrezione degli organizzatori.

### PROMOZIONALE

Rappresentata dall' attività sportiva <u>non agonistica</u> volta alla promozione delle discipline del pentathlon moderno e comprende principalmente manifestazioni, dimostrazioni o qualsivoglia attività facenti parte del Calendario Ufficiale Federale. L'attività promozionale può essere organizzata direttamente dalla Federazione, dai Comitati e Delegazioni Regionali e Provinciali, dalle Società affiliate nonché da un Comitato Organizzatore delegato dalla FIPM.

Criteri di partecipazione: Possono partecipare all'attività promozionale tutti gli atleti tesserati alla FIPM come

Cuccioli, Minicuccioli e Pulcini.

Criteri di svolgimento: Per le manifestazioni facenti parte del Calendario Ufficiale Federale, i criteri di svolgimento

delle prove sono quelli contenuti nel presente Regolamento Tecnico Nazionale e/o

Internazionale vigenti.

Per tutte le altre forme di attività che non rientrano nel Calendario Ufficiale Federale, i criteri

di svolgimento sono a discrezione degli organizzatori.

### CALENDARIO UFFICIALE FEDERALE

Il Calendario Ufficiale della Federazione Italiana Pentathlon Moderno può essere costituito dall'insieme delle gare a carattere Agonistico e Promozionale, deliberato dal Consiglio Federale e, in base alla loro collocazione nei calendari, sono classificate nelle seguenti fasce:

- GARE INTERNAZIONALI
- GARE NAZIONALI
- GARE TERRITORIALI

### GARE INTERNAZIONALI del CALENDARIO UFFICIALE FIPM 2017

Il Calendario Internazionale è rappresentato dalle gare programmate dall'UIPM.

Faranno parte del Calendario Ufficiale FIPM le gare internazionali ove vi parteciperanno gli atleti che, di volta in volta nel corso dell' anno sportivo, saranno convocati o autorizzati dalla FIPM. Per l'anno sportivo 2017 non faranno parte del Calendario Ufficiale FIPM le gare internazionali di Biathle e Triathle.

### GARE NAZIONALI del CALENDARIO UFFICIALE FIPM 2017

Il Calendario Nazionale è rappresentato dalle gare nazionali.

### GARE TERRITORIALI del CALENDARIO UFFICIALE FIPM 2017

Statuto Federale vigente (Partecipazione alle Assemblee Nazionali e Diritto di Voto).

I Calendari Regionali e Provinciali rappresentano l'attività sportiva dei Comitati/Delegazioni Regionali e Provinciali e sono costituiti anche dalle gare che faranno parte del Calendario Ufficiale Federale. I suddetti Calendari per essere validi devono essere preventivamente approvati dal Consiglio Federale, nei modi e nei termini stabiliti dallo stesso per l'anno sportivo di riferimento. Tutte le eventuali modifiche delle manifestazioni territoriali che rientrano nel Calendario Ufficiale Federale devono essere comunicate in tempo utile e comunque non oltre una settimana prima dell'inizio della manifestazione stessa. Le gare Regionali e Provinciali richieste successivamente al termine stabilito, qualora autorizzate dal Consiglio Federale, non faranno parte del Calendario Ufficiale Federale 2017 e, pertanto, la partecipazione non darà effetti ai sensi dell'articolo 18 dello

### GARE NAZIONALI, REGIONALI e PROVINCIALI "OPEN"

Tutte le gare, sia a livello nazionale che territoriale, possono essere preventivamente autorizzate dal Consiglio Federale come "Open" che sta a significare esclusivamente:

### · Gare Nazionali "Open":

ove è prevista la partecipazione di Delegazioni Straniere e/o Atleti Stranieri, qualora si organizzi per una singola disciplina del Pentathlon Moderno un Campionato Italiano di categoria o Assoluta o altra manifestazione

### Classifiche Gare Nazionali "Open"

Verranno stilate due classifiche:

- Classifica con le sole ASA FIPM;
- Classifica "Open" con tutte le ASA FIPM, Delegazioni e/o Atleti Stranieri o atleti partecipanti, tesserati ad altre Federazioni Nazionali, nel caso si organizzi per una singola disciplina del Pentathlon Moderno un Campionato Italiano di categoria o Assoluta o altra manifestazione nazionale.

### · Gare Regionali e Provinciali "Open":

ove è prevista la partecipazione di atleti di ASA appartenenti ad altri Comitati/Delegazioni Regionali e Provinciali.

La partecipazione alle gare Regionali e Provinciali "Open" dei suddetti atleti darà effetti ai sensi dell' articolo 18 dello Statuto Federale vigente (partecipazione alle Assemblee Nazionali e Diritto di Voto).

Qualora, ci siano atleti iscritti alle gare Regionali o Provinciali Open e tesserati in Società di altre Regioni, per la validità delle suddette Gare Open la FIPM nominerà appositamente un Delegato Tecnico, comunque diverso da quello nominato dal Consiglio Federale al momento dell'approvazione dei Calendari Regionali e Provinciali.

### Classifiche Gare Regionali e Provinciali "Open"

Verranno stilate due classifiche:

- Classifica con le sole ASA appartenenti al Comitato/Delegazione Regionale e Provinciale organizzatore della gara "Open".
- Classifica "Open" con tutte le ASA comprese quelle non appartenenti al Comitato/Delegazione Regionale/Provinciale organizzatore della gara in questione.

I Comitati/Delegazioni Regionali e Provinciali possono organizzare tutte le gare esclusivamente sul proprio territorio.

### TIPOLOGIA di GARE REGIONALI e PROVINCIALI del CALENDARIO UFFICIALE FEDERALE

I Comitati/Delegazioni Regionali e Provinciali possono organizzare nell'arco dell'anno sportivo la loro attività sportiva agonistica e promozionale e amatoriale in conformità con il Calendario Gare Nazionale in vigore.

Le manifestazioni che entreranno a fare parte del Calendario Ufficiale Federale possono essere programmate per ogni tipologia di gara come di seguito specificato:

N° 1 N° 1	CAMPIONATO REGIONALE ASSOLUTO CAMPIONATO PROVINCIALE ASSOLUTO	(CTG. Agonistiche) (CTG. Agonistiche)
N° 1	CAMPIONATO REGIONALE DI CATEGORIA	(CTG. Agonistiche)
N° 1	CAMPIONATO PROVINCIALE DI CATEGORIA  CAMPIONATO REGIONALE ASSOLUTO TETRATHLON	(CTG. Agonistiche) (CTG. Agonistiche)
N° 1	CAMPIONATO PROVINCIALE ASSOLUTO TETRATHLON	(CTG. Agonistiche)
N° 1	TROFEO REGIONALE ASSOLUTO TETRATHLON	(CTG. Agonistiche)
N° 1	TROFEO PROVINCIALE ASSOLUTO TETRATHLON	(CTG. Agonistiche)
N° 1	CAMPIONATO REGIONALE ASSOLUTO TRIATHLON	(CTG. Agonistiche)
N° 1	CAMPIONATO PROVINCIALE ASSOLUTO TRIATHLON	(CTG. Agonistiche)
N° 1	TROFEO REGIONALE ASSOLUTO TRIATHLON	(CTG. Agonistiche)
Nº 1	TROFEO PROVINCIALE ASSOLUTO TRIATHLON	(CTG. Agonistiche)
N° 1	CAMPIONATO REGIONALE ASSOLUTO DI COMBINATA	(CTG. da Master a Ragazzi)
Nº 1	CAMPIONATO REGIONALE ASSOLUTO DI COMBINATA	(CTG. da Master a Ragazzi)
Nº 1	TROFEO REGIONALE ASSOLUTO DI COMBINATA	(CTG. da Master a Ragazzi)
N° 1	TROFEO PROVINCIALE ASSOLUTO DI COMBINATA	(CTG. da Master a Ragazzi)
N° 1	CAMPIONATO REGIONALE DI COMBINATA	(CTG. da Master a Ragazzi)
N° 1	CAMPIONATO PROVINCIALE DI COMBINATA	(CTG. da Master a Ragazzi)
N° 1	TROFEO REGIONALE DI COMBINATA	(CTG. da Master a Ragazzi)
N° 1	TROFEO PROVINCIALE DI COMBINATA	(CTG. da Master a Ragazzi)
N° 1	CAMPIONATO REGIONALE A STAFFETTA	(CTG da Master a Eso B)
Nº 1	CAMPIONATO PROVINCIALE A STAFFETTA	(CTG. da Master a Eso B)
Nº 1	TROFEO REGIONALE A STAFFETTA	(CTG da Master a Eso B)
Nº 1	TROFEO PROVINCIALE A STAFFETTA	(CTG. da Master a Eso B)
N° 1	CAMPIONATO REGIONALE DI LASER RUN	(CTG. da Master a Ragazzi)
N° 1	CAMPIONATO PROVINCIALE DI LASER RUN	(CTG. da Master a Ragazzi)
Nº I	TROFEO REGIONALE DI LASER RUN	(CTG. da Master a Ragazzi)
Nº 1	TROFEO PROVINCIALE DI LASER RUN	(CTG. da Master a Ragazzi)
Nº 1	CAMPIONATO REGIONALE ASSOLUTO DI SCHERMA	(CTG. da Master a Ragazzi)
N° 1	CAMPIONATO PROVINCIALE ASSOLUTO DI SCHERMA	(CTG. da Master a Ragazzi)
	TROFEI REGIONALI DI CATEGORIA	(CTG. ESO A – ESO B e Promozionali)
	TROFEI PROVINCIALI DI CATEGORIA	(CTG. ESO A – ESO B e Promozionali)
Nº 1	TROFEO REGIONALE "COPPA AVVENIRE"	(CTG. Promozionali)
N° 1	TROFEO REGIONALE "COPPA AVVENIRE"	(CTG. Promozionali)

### OMOLOGAZIONE GARE TERRITORIALI (Calendario Ufficiale FIPM)

Tutte le gare territoriali e le relative classifiche che rientrano nel Calendario Ufficiale FIPM, per essere omologate devono svolgersi ai sensi del Regolamento Tecnico Nazionale e/o Internazionale vigenti e secondo le modalità come di seguito riportate:

- a) Tipologie di gare
- CAMPIONATO ASSOLUTO (CTG. Agonistiche)

Per l'omologazione si deve svolgere sulle 5 prove NUOTO – SCHERMA – LASER RUN – EQUITAZIONE

### • CAMPIONATI DI CATEGORIE AGONISTICHE

MASTER (per l'omologazione si deve svolgere sulle 5 prove) NUOTO – SCHERMA – LASER RUN – EQUITAZIONE

SENIOR (per l'omologazione si deve svolgere sulle 5 prove)

NUOTO - SCHERMA - LASER RUN - EQUITAZIONE

JUNIOR (per l'omologazione si deve svolgere sulle 5 prove)

NUOTO - SCHERMA - LASER RUN - EQUITAZIONE

ALLIEVI (per l'omologazione si deve svolgere sulle 4 prove)

NUOTO - SCHERMA - LASER RUN

RAGAZZI (per l'omologazione si deve svolgere sulle 3 prove)

NUOTO - LASER RUN

### CAMPIONATI / TROFEI DI CATEGORIE AGONISTICHE

ESO A (per l'omologazione del Campionato si deve svolgere sulle 3 prove)

NUOTO - CORSA - TIRO STATICO LASER

ESO A (per l'omologazione del Trofeo si deve svolgere sulle 2 prove)

NUOTO - CORSA

**ESO B** (per l'omologazione si deve svolgere sulle 2 prove)

NUOTO - CORSA

### CAMPIONATI / TROFEI DI TETRATHLON

MASTER-SENIOR-JUNIOR-ALLIEVI-RAGAZZI (per l'omologazione si deve svolgere sulle prove 4 prove) NUOTO – SCHERMA – LASER RUN

### CAMPIONATI / TROFEI DI TRIATHLON

MASTER-SENIOR-JUNIOR-ALLIEVI-RAGAZZI (per l'omologazione si deve svolgere sulle 3 prove) NUOTO – LASER RUN

### CAMPIONATI / TROFEI DI COMBINATA di CATEGORIA e ASSOLUTI

MASTER-SENIOR-JUNIOR-ALLIEVI-RAGAZZI (per l'omologazione si deve svolgere sulle prove 2 prove) NUOTO-CORSA

### CAMPIONATO / TROFEO DI STAFFETTA

MASTER- SENIOR-JUNIOR-ALLIEVI (per l'omologazione si deve svolgere sulle 4 prove) NUOTO – SCHERMA – LASER RUN

#### RAGAZZI

NUOTO - LASER RUN (per l'omologazione si deve svolgere sulle 3 prove)

### ESO A

NUOTO - CORSA - TIRO STATICO LASER (per l'omologazione come Campionato si deve svolgere sulle 3 prove)

NUOTO - CORSA (per l'omologazione come Trofeo si deve svolgere sulle 2 prove)

**ESO B** (per l'omologazione si deve svolgere sulle 2 prove)

NUOTO - CORSA

### CAMPIONATO DI LASER RUN

MASTER-SENIOR-JUNIOR-ALLIEVI-RAGAZZI (per l'omologazione come Trofeo si deve svolgere sulle 2 prove)
LASER RUN (tiro-corsa)

CAMPIONATO ASSOLUTO DI SCHERMA

MASTER-SENIOR-JUNIOR-ALLIEVI-RAGAZZI (per l'omologazione si deve svolgere su 1 prova) SCHERMA

### TROFEI DI CATEGORIA PROMOZIONALI

CUCCIOLI (per l'omologazione si deve svolgere sulle 2 prove)

NUOTO - CORSA

MINICUCCIOLI (per l'omologazione si deve svolgere sulle 2 prove)

NUOTO - CORSA

PULCINI (per l'omologazione si deve svolgere sulle 2 prove)

NUOTO - CORSA

### COPPA AVVENIRE

CUCCIOLI (per l'omologazione si deve svolgere sulle 2 prove)

NUOTO - CORSA

MINICUCCIOLI (per l'omologazione si deve svolgere sulle 2 prove)

NUOTO - CORSA

PULCINI (per l'omologazione si deve svolgere sulle 2 prove)

NUOTO - CORSA

### b) Classifiche

Le classifiche, per l'omologazione di ogni tipologia di gara, devono essere trasmesse alla FIPM entro 10 giorni (dieci giorni) dal termine della gara in questione e corredate dalla relazione del Delegato Tecnico nominato dal Consiglio Federale.

### GARE DI BIATHLE - TRIATHLE

Per l'anno sportivo 2017 non rientreranno nel Calendario Ufficiale FIPM tutte le gare a livello Internazionale, Nazionale, Regionale e Provinciale di Biathle e Triathle. Pertanto, la partecipazione non darà effetti ai sensi dell'articolo 18 dello Statuto Federale vigente (Partecipazione alle Assemblee Nazionali e Diritto di Voto) ma darà diritto alla riaffiliazione.

### SOGGETTI ORGANIZZATORI

L'attività sportiva a qualsiasi livello può essere organizzata da:

- 1. Federazione Italiana Pentathlon Moderno
- 2. Comitati/Delegazioni Regionali
- 3. Comitati/Delegazioni Provinciali
- 4. Società Sportive affiliate
- 5. Comitati Organizzatori delegati dalla FIPM



# REGOLAMENTO TECNICO NAZIONALE 2017

III PARTE

TABELLE PENALITA'

_	
	Į
H	
-	3
6	
ш	
0	
Denich	
Ц	
Same !	
_	
Ц	
4	ĺ

TABELLE PENALITA'		SCHERMA	
PRIMO GRUPPO DI PENALITA'	PENALITA'	PENALITA'	PENALITA'
(valido per tutto il turno)	1^ VOLTA	2^ VOLTA	3^ VOLTA E SUCCESSIVE
Equipaggiamento precedentemente approvato non funzionante			
Abbigliamento/equipaggiamento non conforme, assenza della seconda spada o del secondo passante			
Mancata presentazione alla prima chiamata del Giudice			
Togliere la maschera prima dell'"ALT"			
Uscire dalla pedana senza permesso			
Causare o prolungare volontariamente interruzioni dell'assalto			
Premere o strusciare la punta della spada sulla pedana			
Colpire l'avversario in "fleche" (*)	Cartellino Giallo	Cartellino Rosso	Cartellino Rosso.
Movimenti irregolari, scherma disordinata, violenza, abuso della maschera (*)		10 punti	10 punti
Girare le spalle all'avversario			
Toccare, tirare l'apparecchiatura elettrica			
Corpo a corpo per evitare la stoccata (*)			
Uscire dalla pedana per evitare la stoccata			
Rifiutarsi di obbedire al Giudice			
FIOLESTE VEIDAII HOH BIUSHIIICATE			And the second second second second second

		13	
6		1	Į
ŀ			
1			
-	ø	q	
		4	
	4	2	
L	1	L	
i	1	١	
L		Ĺ	
_			
Ξ			
L	J	L	
1		ŕ	
Ì			
:	۱	4	
r			

TABELLE PENALITA'		SCHERMA	
SECONDO GRUPPO DI PENALITA'	PENALITA'	PENALITA'	PENALITA'
Interruzione dell'assalto per infortunio non confermato dal Dottore di gara			300000000000000000000000000000000000000
Assenza del simbolo del controllo armi (*)	Cartellino Rosso	Cartellino Rosso	Cartellino Rosso
Usare la mano/braccio non armato (*)	10 punti	10 punti	10 punti
Colpo intenzionale non sull'avversario (*)			
Impugnare la spada in maniera irregolare			
Azioni pericolose, violente o vendicative			を 正 の に が と が に か に の に い の に の に の に の に の に の に の に の に

TERZO GRUPPO DI PENALITA'	PENALITA'	PENALITA'
(Valido per tutta la gara)	1^ VOLTA	2^ VOLTA
Falsificare simbolo del controllo armi e evidente		
manomissione del materiale (*)	Cartellino Rosso	Cartellino Nero
Atleta che crea disturbo in pedana	10 punti	Squalifica
Non indossare o indossare una corazza non		
conforme o danneggiata		
Ad inizio gara mancata presentazione alla terza chiamata del	-	
intervalli di 1 minuto	ilmilia	Eliminazione (1)
Qualunque atleta non in pedana che disturbi il buon		
svolgimento della gara	Cartellino Giallo (4)	Esclusione

QUARTO GRUPPO DI PENALITA'	PENALITA'	PENALITA'	
	1^ VOLTA	2^ VOLTA	_
Evidente manomissione del materiale			
Offesa alla sportività, collusione, favorire l'avversario	Cartelli	Cartellino Nero	
Evidente brutalità			No.
Scherma disonesta(*)	Squalif	Squalifica (2)	
Uso di apparati elettronici che permettono all'atleta di			
ricevere comunicazioni durante l'assalto			

TABELLE PENALITA'		SCHERMA
QUINTO GRUPPO DI PENALITA'	PENALITA'	PENALITA'
	1^ VOLTA	2^ VOLTA
Mancanza della bandiera della propria Nazione		
sul braccio	Cartellino Rosso	
Rifiutarsi di salutare e stringere la mano all'avversario	10 punti	Cartellino Nero (1)

# Commenti Tabelle penalità:

(\*) Annullamento della vittoria (stoccata) del pentathleta in c

Cartellino Giallo - Avvertimento, valido per la gara

Cartellino Blu - Squalifica dalla competizione, dal Campionato

Cartellino Rosso - Esclusione dalla competizione

Cartellino Nero - Eliminazione, squalifica o esclusione

1) Eliminazione dalla prova

2) Squalifica dalla competizione, dal Campionato

3) Esclusione dalla competizione

4) In casi gravi, il Giudice lo esclude immediatamente

### TABELLE PENALITA' NUOTO

Il pentatleta infrange le regole ed è penalizzato per:	PENALITA'
Iniziare a muoversi prima dello "START" dalla ctg. Minicuccioli alla ctg. Ragazzi	
Saltare o cadere in acqua dopo il segnale "A POSTO" e prima dello Start dalla ctg. Minicuccioli alla ctg. Ragazzi	
Fare un passo sul fondo della piscina	10
Non toccare il bordo della piscina in virata	Punti
Lasciare la propria corsia o uscire dall'acqua prima del segnale di uscita	
Uscita dall'acqua frontalmente	
Alla fine della gara, entrare in acqua senza il permesso del Giudice	
Iniziare a muoversi prima dello "START"	
dalla ctg.Allievi alla ctg. Master	
Ritardare la partenza non obbedire o qualsiasi tipo di cattiva condotta alla partenza	Eliminazione
Utilizzo di qualsiasi mezzo che possa migliorare velocità, galleggiabilità, resistenza	
Cambio irregolare nella staffetta	
Rifiuto di indossare un costume conforme alle regole	
Usare olio o grasso	Squalifica
Volontariamente spingere o comunque ostruire un altro pentatleta in modo da impedirgli di andare avanti	957

### TABELLE PENALITA' (4 A) EQUITAZIONE

Il pentatleta infrange le regole ed è penalizzato per:	PENALITA'
Ogni secondo oltre il tempo consentito	1 Punto
Ogni elemento abbattuto	7 Punti
Abbigliamento non conforme	
Disobbedienza (ogni volta)	
Ogni tentativo fallito di saltare lo stesso ostacolo	10 Punti
Prima caduta da cavallo o caduta di entrambi	(10")
Ogni volta che si salta un ostacolo in più di quelli consentiti in	
campo prova	
Non fermarsi al suono della campana	
Assistenza non autorizzata	
Entrata in campo gara a piedi dopo l'inizio della prova	
Il tecnico non informa l'ordine della staffetta	
Uscire dalla zona cambio mentre il compagno esegue il percorso	
Non uscire in sella dal campo gara ad eccezione di un infortunio del cavallo	
Uso non corretto del frustino	
Ogni disubbedienza che comporti l'abbattimento di un qualsiasi elemento che definisce il percorso (es. bandierina, pianta, ecc)	

## TABELLE PENALITA' (4 B) EQUITAZIONE

Il pentatleta infrange le regole ed è penalizzato per:	PENALITA'
Saltare un ostacolo al contrario in qualsiasi momento	
Partire prima del segnale e/o saltare un ostacolo prima dell'inizio	
della gara	
Saltare il primo ostacolo senza attraversare la linea di partenza	
Saltare un ostacolo abbattuto prima che venga ricostruito	
Saltare un ostacolo senza che la campana venga suonata	
Saltare un ostacolo dopo due rifiuti o scarto sullo stesso	
Pentatleta o cavallo escono dal campo gara prima della fine del	
percorso	Eliminazione
Pentatleta o cavallo non più in grado di continuare il percorso	
Seconda caduta da cavallo	0 punti
Ritiro dalla gara durante il percorso	
Pentatleta o Team fuori dal tempo limite	a Equitazione
Non saltare secondo l'ordine prescritto o omettere di saltare un	
ostacolo (errore di percorso)	
Saltare fuori dall'area di gara	
Dopo il primo rifiuto o disobbedienza, non tentare di saltare un	
secondo ostacolo o tutti gli elementi di una combinazione la	
seconda volta prima di andare al successivo	
Non attraversare la linea di arrivo in sella prima di uscire dal	
campo gara	
Falsa partenza al cambio nella staffetta	
Dopo 4 rifiuti e/o disobbedienza	
Non entrare in campo gara dopo la terza chiamata	
Continuare il riscaldamento e la gara senza il cap	
Jso inappropriato del frustino	Avvertimento
* applicabile solo prima o dopo il percorso	o * 10 punti (10")
	o Squalifica

Il pentatleta infrange le regole ed è penalizzato per:	PENALITA'		
Comportamento antisportivo o offesa verso i Giudici			
Maltrattamenti e crudeltà verso il cavallo	Squalifica		
Speroni e/o frustino non autorizzati dopo il controllo in campo gara e/o in campo prova o in quaiunque aitro posto	7		

### TABELLE PENALITA' CORSA

Il pentatleta infrange le regole ed è penalizzato per:	PENALITA'
Abbigliamento non conforme per la prova di corsa	5 punti
Modifica del numero di partenza	5 punti
Partenza anticipata nel sistema ad Handicap	10 punti
La seconda partenza anticipata nella gara a batterie	10 punti
Deviazione dal percorso non intenzionale	10 punti
Tentativo evidente di partenza anticipata nella gara ad Handicap	Eliminazione
Percorso non terminato	Eliminazione
Spingere o comunque ostruire un altro pentatleta	Eliminazione
Assistenza non autorizzata *	Eliminazione
Deviazione volontaria dal percorso	Eliminazione
Assistenza non autorizzata volta ad infrangere il principio del "fair play"	Eliminazione

### \* NOTA:

Riguardo all'Assistenza non autorizzatra, è prevista, a discrezione del Delegato Tecnico, una deroga sulla penalità che non comporterà l'**ELIMINAZIONE** dell'atleta ma la perdita di **10 PUNTI** 

TABELLE PENALITA' LASER RUN				
Il pentatleta infrange le regole ed è penalizzato per:		PENALITA'		
	1^ volta	Success.	Dove *	
Abbigliamento non conforme	10"		PG	
Modifica delle dimensioni del numero di partenza	10"		PG	
Falsa partenza	10"		SL	
Non lasciare la pistola in sicurezza dopo il riscaldamento o la serie di tiro (solo per Pellet)	10"	10"	SL o LPA	
Non caricare ogni colpo con la pistola a contatto con il banco di tiro (solo per Pellet)	10"	10"	SL o LPA	
Assistenza degli allenatori, nel riscaldamento, fuori dall'area preposta	Avvertim	10"	PG	
Non avere la pistola nella scatola prima dell'inizio ufficiale del riscaldamento	Avvertim	10"	PG	
Iniziare a correre prima che il tempo di tiro sia terminato senza aver colpito tutti e 5 i bersagli	10"	10"	SL o LPA	
Sostenere il braccio o la mano che impugna la pistola	10"	10"	SL o LPA	

Non terminare il percorso	
Deviare, intenzionalmente o meno ottenendo un vantaggio, dal percorso	
Assistenza non autorizzata	
Utilizzare pistole non approvate	Eliminazione
Sparare su un bersaglio sbagliato	
Non fermarsi alla "last penalty area" su invito del Giudice	
Uso di raggio laser e/o comunicazioni audio costante durante la gara	

Modificare la pistola approvata	
Sostituire la pistola con una non approvata	C
Tentativo evidente di partenza anticipata	Squalifica
Spingere o comunque ostruire un altro pentatleta	

<sup>\*</sup> PG = Penalità sulla linea di partenza

SL = Linea di Tiro

LPA = Ultima Area di Penalità

La penalità prevista dall'articolo 5.6.1 iv e 5.6.1 viii, se commessa nella 4<sup>^</sup> serie di Tiro, si dovrà scontare nell'Ultima Area di Penalità