

1. TABELLE, TIPOLOGIE DI GARA e PROVE DEL PENTATHLON MODERNO

TABELLE GARA INDIVIDUALE

Categorie Nazionali Avviamento	Categorie Internazionali	NUOTO	CORSA	
Minicuccioli Età 8	/	** 25 mt. M/F 20" = 1000 p ± 4 p x 3,3 dec.	** 400 mt. M/F 1'45"=1000 p ± 4 p x 1 sec	**DISTANZE CONSIGLIATE
Cuccioli 2002-2003	Youth E	** 50 mt. M/F 40" = 1000 p ± 4 p x 3,3 dec.	** 400 mt. M/F 1'45"=1000 p ± 4 p x 1 sec.	** DISTANZE CONSIGLIATE
Esordienti B 2001 -2000- 1999* *fino al compimento del 13° anno	Youth D	** 100 mt. M/F 1'20"=1000 p ± 4 p x 3,3 dec.	** 1000 mt. M/F 3' 30"=1000 p ± 6 p x 1 sec.	** DISTANZE CONSIGLIATE

Categorie Nazionali Agonistiche	Categorie Internazionali	NUOTO	CORSA	TIRO
Esordienti A 1999* -1998 *dal compimento del 13° anno	Youth C	** 100 mt. M 1'14"=1000 F 1' 20"=1000 ± 4 p x 3,3 dec.	** 1000 mt. M 3'10"=1000 F 3' 40"=1000 ± 8 p x 1 sec.	20 Centri /15' M/F 172=1000 p ±12 p

Categorie Nazionali Agonistiche	Categorie Internazionali	NUOTO	COMBINATO	CORSA
Ragazzi 1997-1996	Youth B	200 mt. 2' 30" = 1000 ±4 p x 3,3 dec.	Tiro 2serie x 5centri/ 1'10" Corsa 2 x 1000 mt. 10' = 2000 ±4 p x 1 sec	2000 mt. M 6'40"=1000 F 7' 40"=1000 ±4 p x 1 sec

Categorie Nazionali Agonistiche	Categorie Internazionali	SCHERMA	NUOTO	COMBINATO	CORSA
Allievi 1995-1994	Youth A	1 stocc./1 min. 70% st=1000 1 stocc=1000	200 mt. 2' 30" = 1000 ±4 p x 3,3 dec.	Tiro 3 serie x 5centri / 1'10" Corsa 3 x 1000 mt. 12'30" = 2000 ±4 p x 1 sec	3000 mt. M 10'=1000 F 11' 20"=1000 ±4 p x 1 sec.

Categorie Nazionali Agonistiche	Categorie Internazionali	SCHERMA	NUOTO	EQUITAZIONE	COMBINATO	CORSA
Junior 1993-1992-1991	Junior	1 stocc./1 min. 70% st=1000	200 mt. 2' 30" = 1000 ±4 p x 3,3 dec.	12 ostacoli/15 salti 350 / 450 mt. netto = 1200 ±4 p x sec	Tiro 3 serie x 5centri/1'10" Corsa 3 x 1000 mt. 12'30"= 2000 ±4 p x 1 sec	3000 mt. M 10'=1000 F 11' 20"=1000 ±4 p x 1 sec.
Senior 1990 e oltre	Senior	1 stocc./1 min. 70% st=1000	200 mt. 2' 30" = 1000 ±4 p x 3,3 dec.	12 ostacoli / 15 salti 350 / 450 mt. netto = 1200 ±4 p x sec	Tiro 3 serie x 5centri 1'10" Corsa 3 x 1000 mt. 12'30"= 2000 ±4 p x 1 sec	3000 mt. M 10'=1000 F 11' 20"=1000 ±4 p x 1 sec.

Categoria Nazionale Attività Amatortale	Categorie Internazionali	
Master M 1972 e oltre F 1977 e oltre	Master	PER LA CATEGORIA MASTER LA TIPOLOGIA DI GARA e LE PROVE DEL PENTATHLON MODERNO SI RIMANDA AL REGOLAMNETO TECNICO INTERNAZIONALE UIPM

NOTE

- **GARA A STAFFETTA** per le categoria di avviamento le modalità di svolgimento sono a discrezione degli organizzatori
- **GARA A STAFFETTA** per le categorie agonistiche le modalità di svolgimento sono ai sensi del Regolamento Tecnico Internazionale UIPM

2. TABELLE CATEGORIE E TIPOLOGIE DI GARA DEL BIATHLE

REGOLAMENTO INTERNAZIONALE

<u>Categoria</u>	<u>Anni</u>	<u>Corsa</u>	<u>Nuoto</u>	<u>Corsa</u>
Youth E (Cuccioli)	8 - 10	500	50	500
Youth D (Eso B)	11 - 12	500	50	500
Youth C (Eso A)	13 - 14	500	100	500
Youth B (Ragazzi)	15 - 16	1000	200	1000
Youth A (Allievi)	17 - 18	1500	200	1500
Yunior	19 - 21	1500	200	1500
Senior	22 e oltre	1500	200	1500
Master A	40 - 49	1000	100	1000
Master B	50 - 59	1000	100	1000
MASTER C	60 E OLTRE	1000	100	1000

3.4 CALENDARIO UFFICIALE F.I.P.M.

Il Calendario Ufficiale della Federazione Italiana Pentathlon Moderno è costituito dall'insieme delle manifestazioni deliberate dal Consiglio Federale che in base alla collocazione nei calendari sono classificate in due livelli:

A - LIVELLO NAZIONALE (Calendario Nazionale e Internazionale)

- Gare Internazionali
- Gare Nazionali

B - LIVELLO TERRITORIALE (Calendari Regionali)

- N. 1 Campionato Regionale di Pentathlon di categoria e di Biathle
- N. 1 Gara di Avviamento Regionale di Pentathlon di categoria e di Biathle
- N. 1 Campionato Provinciale di Pentathlon di categoria e di Biathle

3.5 CALENDARIO NAZIONALE e INTERNAZIONALE

Il Calendario Nazionale e Internazionale è rappresentato dalle manifestazioni a livello nazionale ed è costituito dall'insieme delle gare internazionali in svolgimento in Italia e delle gare nazionali (Cap. 3.4 A).

3.6 CALENDARI REGIONALE

I Calendari Regionali rappresentano l'attività sportiva di un Comitato/Delegazione Regionale e sono costituiti dalle manifestazioni che faranno parte del Calendario Ufficiale Federale (cap. 3.4 B) e dalle manifestazioni a carattere amatoriale e di propaganda.

Per essere validi devono essere approvati dal Consiglio Federale e pertanto dovranno pervenire alla Federazione entro i termini stabiliti dalla stessa, comunque **entro e non oltre il 30 gennaio 2012 dell'anno sportivo di riferimento**. Le gare regionali richieste successivamente alla data su indicata, qualora autorizzate dal Consiglio Federale, non faranno parte del Calendario Ufficiale Federale e, pertanto, la partecipazione non darà effetti ai sensi dell'articolo 18 dello Statuto Federale. **Inoltre, le gare Provinciali e Regionali che rientrano nel Calendario Ufficiale 2012 devono essere svolte entro il 31 Ottobre 2012.**

3.7 GARE "OPEN"

Tutte le manifestazioni, sia a livello nazionale che territoriale, potrebbero essere preventivamente autorizzate dal Consiglio Federale come "Open" che sta a significare esclusivamente:

- **A livello Nazionale:**
la partecipazione alle gare di Delegazioni straniere e/o atleti stranieri;
- **A livello Regionale:**
la partecipazione alle gare di ASA appartenenti ad altri Comitati/Delegazioni Regionali e/o qualsivoglia manifestazione Regionale. Il Campionato Regionale, il Campionato Provinciale e la Manifestazione Regionale di avviamento (Cap. 3.4. B), che rientrano nel Calendario Ufficiale Federale, potranno, su richiesta, essere gare "Open". **La partecipazione alle gare "Open" a livello Regionale di ASA appartenenti ad altri Comitati/Delegazioni Regionali non darà effetti ai sensi dell'art.18 dello Statuto Federale.**

Nella fattispecie delle suddette gare dovranno essere stilate due classifiche:

- **Classifica con le sole ASA appartenenti al Comitato/Delegazione Regionale organizzatore della gara "Open"**
- **Classifica con tutte le ASA comprese quelle non appartenenti al Comitato/Delegazione Regionale organizzatore della gara "Open".**

Inoltre i Comitati/Delegazioni Regionali possono organizzare le gare esclusivamente sul proprio territorio.

3.8 SOGGETTI ORGANIZZATORI

Le manifestazioni a qualsiasi livello possono essere organizzate da:

1. Federazione Italiana Pentathlon Moderno
2. Comitati/Delegazioni Regionali
3. Comitati/Delegazioni Provinciali
4. Società Sportive affiliate
5. Comitati Organizzatori

Qualora la F.I.P.M. decidesse di assegnare l'organizzazione di una gara del Calendario Nazionale di cui sopra ad uno dei soggetti richiedenti, quest'ultimi dovranno rispettare i termini e le modalità stabiliti dalla Federazione stessa e riportati nelle Linee Guida Generali e nelle Tabelle Servizi a Pagamento in vigore.

Le richieste per l'organizzazione delle gare del Calendario Nazionale da parte dei soggetti di cui ai punti 2.,3.,4.,5 dovranno pervenire in Federazione entro e non oltre il **30 gennaio 2012** dell'anno sportivo di riferimento.

Ai Campionati Italiani Nazionali delle categorie Eso A, Ragazzi ed Allievi si dovrà abbinare l'organizzazione di una Gara Nazionale di Avviamento.

4. ATTIVITA' FEDERALE

AGONISTICA - AVVIAMENTO - AMATORIALE - PROPAGANDA

AGONISTICA

Rappresentata dall' attività agonistica comprendente principalmente manifestazioni facenti parte del Calendario Ufficiale Federale. Le manifestazioni possono essere organizzate direttamente dalla Federazione, dai Comitati e Delegazioni Regionali, dalle Società affiliate nonché da un Comitato Organizzatore.

Criteri di partecipazione: Possono partecipare all'attività agonistica tutti gli atleti tesserati alla FIPM nelle categorie Eso A, Ragazzi, Allievi, Junior e Senior e Biathle.

Criteri di svolgimento: Per le manifestazioni facenti parte del Calendario Ufficiale Federale, i criteri di svolgimento delle prove sono quelli contenuti nel presente regolamento.
Per tutte le altre forme di attività che non rientrano nel Calendario Ufficiale Federale i criteri di svolgimento sono a discrezionalità degli organizzatori.

AVVIAMENTO

Rappresentata dall' attività non agonistica comprendente principalmente manifestazioni facenti parte del Calendario Ufficiale Federale, comprende inoltre dimostrazioni o qualsivoglia attività volta all' avviamento delle discipline del pentathlon moderno.

Le forme di attività suddetta possono essere organizzate direttamente dalla Federazione, dai Comitati e Delegazioni Regionali, dalle Società affiliate nonché da un Comitato Organizzatore.

Criteri di partecipazione: Possono partecipare all'attività di avviamento tutti gli atleti tesserati alla FIPM come **Eso B**, Cuccioli, Minicuccioli, e Biathle.

Criteri di svolgimento: Per le manifestazioni facenti parte del Calendario Ufficiale Federale, i criteri di svolgimento delle prove sono quelli contenuti nel presente regolamento.
Per tutte le altre forme di attività che non rientrano nel Calendario Ufficiale Federale, i criteri di svolgimento sono a discrezione degli organizzatori.

AMATORIALE

Rappresentata dall' attività non agonistica comprendente principalmente manifestazioni, dimostrazioni o qualsivoglia attività amatoriale della disciplina del pentathlon moderno.

L' attività amatoriale è svolta direttamente dalla FIPM, dai Comitati e Delegazioni Regionali, dalle Società affiliate o da un Comitato Organizzatore.

Criteri di partecipazione: Possono partecipare all'attività amatoriale tutti gli atleti tesserati alla FIPM come "Master" e "Amatoriali", quest'ultimi senza limite di età, che partecipano in una o più attività e vengono denominate dagli organizzatori in base all'età.

Criteri di svolgimento: I criteri di svolgimento dell' attività amatoriale sono a discrezione degli organizzatori.

PROPAGANDA

Rappresentata dall' attività non agonistica comprendente principalmente manifestazioni, dimostrazioni e soprattutto attività didattiche per l'avvio, l'aggiornamento, il perfezionamento e la divulgazione delle discipline del pentathlon moderno. Questo tipo di attività può essere organizzata direttamente dalla FIPM, dai Comitati e Delegazioni Regionali, dalle Società affiliate nonché da un Comitato Organizzatore.

Criteri di partecipazione: Possono partecipare all'attività di propaganda tutti gli atleti tesserati alla FIPM "Propaganda".

Criteri di svolgimento: I criteri di svolgimento dell' attività sono a discrezione degli organizzatori.

5. TESSERAMENTO

Ogni atleta per poter partecipare a qualsiasi attività federale deve essere preventivamente tesserato alla FIPM, salvo diverse disposizioni.

Si ritengono validi solo i tesseramenti effettuati con le modalità indicate dalla FIPM.

Il tesseramento alla FIPM è previsto per:

- Senior – Junior – Allievi – Ragazzi – Eso A (categorie agonistiche)
- **Eso B** – Cuccioli – Minicuccioli (categorie di avviamento)
- Biathle (categorie agonistiche, di avviamento e Master)
- Amatoriale e Master (attività amatoriale)
- Propaganda (attività di propaganda)

5.1 Passaggi di categorie nell'anno solare

Per le categorie **Esordienti B**, Cuccioli e Minicuccioli non sono consentiti i passaggi anticipati alla categoria superiore.

Nel particolare gli **Eso B** passano nella categoria agonistica **Eso A** nel corso dell'anno solare solo al compimento del **tredecimo** anno (**età anagrafica**). Tale passaggio dalla categoria di avviamento alla categoria agonistica comporterà obbligatoriamente e preventivamente il possesso del certificato medico agonistico, ai sensi dell'ex D.M. 18/2/1982.

Gli atleti abilitati alla partecipazione di qualsivoglia manifestazione sportiva nella/e categorie superiori non comporterà passaggio di categoria.

5.2 Partecipazione gare categorie superiori

Gli atleti delle categorie agonistiche che partecipano alle gare delle categorie superiori, rimarranno tesserati nella categoria originaria di appartenenza.

5.3 Passaggio da "Amatoriale" e "Propaganda" alle categorie di Avviamento e Agonistiche.

I tesserati "Amatoriali" e "Propaganda" per poter partecipare alle gare o attività delle categorie di Avviamento e Agonistiche devono adeguare il tesseramento e, se dovuta, la relativa quota.

Per quanto sopra esposto, lo stesso atleta l'anno seguente dovrà essere tesserato facendo riferimento alla categoria dell'ultimo passaggio o del passaggio naturale di categoria.

Qualora i suddetti tesserati confluiscono in una categoria agonistica, dovranno essere muniti preventivamente del certificato medico agonistico, ai sensi dell'ex D.M. 18/2/1982.

6. DISPOSIZIONI GENERALI SVOLGIMENTO

MANIFESTAZIONI

6.1 Partecipazione alle manifestazioni della F.I.P.M.

Per poter partecipare a tutte le manifestazioni della FIPM i partecipanti devono essere preventivamente tesserati alla FIPM e iscritti con le modalità e termini di seguito riportati

6.2 Iscrizioni

Le iscrizioni dovranno pervenire al Comitato Organizzatore rispettando i seguenti termini e modalità:

- pre-iscrizioni 30 giorni prima della data di inizio della manifestazione unitamente alla copia dell'avvenuto pagamento della tassa di iscrizione di ogni singolo atleta, da effettuare tramite Bonifico Bancario o Conto Corrente Postale.
- Iscrizione definitiva 15 giorni prima della data di inizio della manifestazione.

Si riterranno valide solo le iscrizioni effettuate con le modalità e termini suddetti.

Alle ASA sono consentite sostituzioni di atleti fino al momento della Riunione Tecnica.

Le iscrizioni dovranno essere compilate su carta intestata della Società o su apposito modulo riportando o allegando quanto sotto descritto:

- la gara in oggetto, la relativa data della manifestazione e la categoria;
- l'elenco degli atleti partecipanti (cognome e nome) suddivisi per sesso e categoria;
- il relativo tempo di nuoto se l'atleta prende parte per la prima volta ad una competizione, se cambia distanza in funzione del cambio di categoria, o se non gareggia da più di un anno. Altrimenti, il tempo sarà ricavato dal ranking ufficiale dell'anno in corso o, qualora fosse la prima gara dell'anno, sarà ricavato dal ranking dell'anno precedente;
- se l'atleta effettuerà la prova di equitazione (qualora prevista);
- dichiarazione di autorizzazione dei genitori o di chi ne assume la patria potestà, oltre lo scarico di responsabilità a favore della FIPM, qualora gli atleti minorenni verranno iscritti alla prova di equitazione, fermo restando il possesso del provino unico di equitazione o in alternativa il patentino FISE di pari grado.
- dichiarazione che tutti gli atleti iscritti alla gara siano in possesso di regolare certificazione medica;
- la firma del Presidente di Società.

Al fine di evitare disguidi, le ASA sono tenute a verificare la regolare avvenuta iscrizione dei propri atleti e/o squadra direttamente con il Settore Organizzazione Gare della FIPM.

Le ASA che non ottempereranno a tali disposizioni, compreso il mancato pagamento della quota di iscrizione, non saranno ammesse alla manifestazione.

Su proposta del Settore Tecnico e unitamente all'autorizzazione della Società, fermo restando il parere positivo del Comitato Organizzatore, possono partecipare a qualsivoglia manifestazione nazionale gli atleti nazionali e di interesse nazionale che non sono in possesso dei requisiti previsti nel presente Regolamento Tecnico Nazionale. Per un miglior sviluppo delle programmazioni individuali degli atleti delle squadre nazionali e di interesse nazionale, su proposta del Direttore Tecnico e/o del Settore Tecnico, sentito il parere del Settore Organizzazione Gare, gli stessi possono partecipare alle gare nazionali, individuali e/o staffetta, (in una o più prove) e/o a qualsivoglia manifestazione organizzata dalla FIPM, alle quali non avrebbero diritto alla partecipazione perché appartenenti a categorie o sesso diverse o per ragioni regolamentari. Tale partecipazione non pregiudicherà l'appartenenza alla propria categoria.

La F. I. P. M. si riserva il diritto di non autorizzare, annullare o sospendere una gara per cause di svariata natura e a titolo esemplificativo e non limitativo, nei seguenti casi:

GARE NAZIONALI

- Gara individuale qualora il numero di atleti per singola categoria risulti inferiore a 6 alla scadenza delle iscrizioni e/o al momento dell'effettivo svolgimento della gara stessa.

GARE REGIONALI

- Gara individuale qualora il numero di atleti per singola categoria risulti inferiore a 3 alla scadenza delle iscrizioni e/o al momento dell'effettivo svolgimento della gara stessa.

GARE PROVINCIALI

- Gara individuale qualora il numero di atleti per singola categoria risulti inferiore a 3 alla scadenza delle iscrizioni e/o al momento dell'effettivo svolgimento della gara stessa.

Il Delegato Tecnico riunirà la Giuria d'Appello per prendere le decisioni in merito al ricorso stesso.

Nell'eventuale accoglimento favorevole della contestazione, la quota sarà restituita.

Al termine di una gara, in caso di parità di punteggio, si classifica nella migliore posizione l'atleta che ha vinto più prove. Nel caso di ulteriore parità si prendono in considerazione i migliori piazzamenti. Nell'eventuale ulteriore parità vincerà chi ha ottenuto il migliore piazzamento nell'ultima prova.

La classifica finale dovrà essere omologata dal Delegato Tecnico al termine della manifestazione e conseguentemente resa pubblica con l'affissione nel luogo di gara e, ove possibile, consegnati ad un solo Tecnico o Rappresentante di Società. Eventuali contestazioni di classifica, devono essere presentate al Delegato Tecnico entro e non oltre 20 minuti dall'affissione del risultato stesso.

Inoltre i risultati verranno successivamente pubblicati sul sito federale – www.fipm.it

6.8 Tipologie di Bersaglio

Ci sono 5 tipi di bersagli con le seguenti modalità:

1) Bersagli con pallini,

- a) Bersagli meccanici**
- b) Bersagli elettronici**

2) Bersagli Laser

- a) Segnalazione del solo centro bersaglio**
- b) Segnalazione del centro e dell' esterno del bersaglio**
- c) Bersaglio di precisione**

6.8 Altre Normative

Per qualsiasi altra normativa non menzionata nel presente Regolamento Tecnico Nazionale si farà riferimento al Regolamento Tecnico Internazionale UIPM consultabile sul sito - www.pentathlon.org.

7. CATEGORIE DI AVVIAMENTO

MINICUCCIOLI

Ipotesi di attività

Partecipazione a manifestazioni nazionali, regionali e provinciali, a carattere non agonistico, di pentathlon di categoria (Es. Trofei, Criterium, ecc). Ogni organizzatore può variare lo schema sotto riportato delle distanze, tabelle e tempi secondo le proprie esigenze.

SCHEMA ATTIVITA'

Prove e successione

- 1) Nuoto
- 2) Corsa

Successione delle prove a discrezione degli organizzatori.

Durata della manifestazione

Libera

Classifica

Individuale ed eventualmente a squadra (senza indicare i titolari, al termine della gara verranno sommati automaticamente i punteggi dei primi 3 atleti di ogni società).

Tipologia di gara

Solo gare individuali

Individuale

Nuoto M/F: Distanza: 25 mt. s.l.; Punteggio: 20" = 1.000 punti +/- 4 punti x 3,3 decimi

Riscaldamento max. di 20 minuti.

Al termine di ogni batteria, l'uscita dalla vasca deve avvenire dopo l'arrivo dell'ultimo atleta, e la stessa deve avvenire lateralmente e non frontalmente.

Batterie in base ai tempi di iscrizione.

Corsa M/F: Distanza: 400 mt; Punteggio: 1'45" = 1.000 punti +/- 4 punti x 1 secondo

Riscaldamento di 30 minuti

Batterie in base ai tempi di iscrizione se la corsa è la prima prova, oppure in base alla classifica inversa di nuoto se la corsa è successiva al nuoto.

Il numero massimo di atleti per batteria sarà in funzione del tipo di percorso.

Percorso in pista o misto, possibilmente pianeggiante.

E' obbligatorio circoscrivere eventuali ostacoli e segnalarli almeno 10 metri prima.

Non è consentito l'utilizzo di scarpe chiodate.

CUCCIOLI (YOUTH "E")

Ipotesi di attività

Partecipazione a manifestazioni nazionali, regionali e provinciali, a carattere non agonistico, di pentathlon di categoria o di Biathle (Es. Trofei, Criterium ecc). Ogni organizzatore può variare lo schema sotto riportato delle distanze, tabelle e durate secondo le proprie esigenze.

SCHEMA ATTIVITA'

Prove e successione

- 1) Nuoto
- 2) Corsa

Successione delle prove a discrezione degli organizzatori.

Per il Biathle si rimanda al Cap. 14 del presente Regolamento e del Regolamento Tecnico Internazionale.

Durata della manifestazione

Libera

Classifica

- Individuale ed eventualmente a squadra (senza indicare i titolari, al termine della gara verranno sommati automaticamente i punteggi dei primi 3 atleti di ogni società).
- Staffetta a discrezione degli organizzatori

Tipologia di gara

- Gare individuali
- Gare a staffetta a discrezione degli Organizzatori

Individuale

Nuoto M/F: Distanza: 50 mt. s.l.; Punteggio: 40" = 1.000 punti +/- 4 punti x 3,3 decimi.

Riscaldamento max. di 20 minuti.

Al termine di ogni batteria, l'uscita dalla vasca deve avvenire dopo l'arrivo dell'ultimo atleta, e la stessa deve avvenire lateralmente e non frontalmente.

Batterie in base ai tempi di iscrizione.

Corsa M/F: Distanza: 400 mt, Punteggio: 1'45" = 1.000 punti +/- 4 punti x 1 secondo

Riscaldamento di 30 minuti

Batterie in base ai tempi di iscrizione se la corsa è la prima prova, oppure in base alla classifica inversa di nuoto se la corsa è successiva al nuoto.

Il numero massimo di atleti per batteria sarà in funzione del tipo di percorso.

Percorso in pista o misto, possibilmente pianeggiante.

E' obbligatorio circoscrivere eventuali ostacoli e segnalarli almeno 10 metri prima.

Non è consentito l'utilizzo di scarpe chiodate.

ESORDIENTI "B" (YOUTH "D")

Ipotesi di attività

Partecipazione a manifestazioni nazionali, regionali e provinciali, a carattere non agonistico, di pentathlon e di Biathle (es. Trofei, Criterium, ecc.). Ogni organizzatore può variare lo schema sotto riportato delle distanze, tabelle, e durante le proprie esigenze.

SCHEMA ATTIVITA'

Prove e successione

- 3) Nuoto
- 4) Corsa

Successione delle prove a discrezione degli organizzatori.

Durata della manifestazione

In 1 giorno, o in 2 mezze giornate

Classifica

- Individuale ed eventualmente a squadra (senza indicare i titolari, al termine della gara verranno sommati automaticamente i punteggi dei primi 3 atleti di ogni società).
- Staffetta a discrezione degli Organizzatori

Tipologia di gara

- Gare individuali
- Gare a staffetta a discrezione degli Organizzatori

INDIVIDUALE

Nuoto M/F: Distanza: 100 mt. s.l.; Punteggio: 1'20" = 1.000 punti +/- 4 punti x 3,3 decimi.

Riscaldamento di 20 minuti.

Al termine di ogni batteria, l'uscita dalla vasca deve avvenire dopo l'arrivo dell'ultimo atleta, e la stessa deve avvenire lateralmente e non frontalmente.

Batterie in base ai tempi di iscrizione e/o ranking.

Corsa M/F: Distanza: 1000 mt, Punteggio: 3'30" = 1.000 punti +/- 6 punti x 1 secondo

Riscaldamento di 30 minuti.

Batterie in base ai tempi di iscrizione se la corsa è la prima prova, o in base alla classifica inversa di nuoto se la corsa è successiva al nuoto.

Percorso in pista o misto, possibilmente pianeggiante.

Il numero massimo di atleti per batteria sarà in funzione del tipo di percorso.

E' obbligatorio circoscrivere eventuali ostacoli e segnalarli almeno 10 metri prima.

E' consentito l'uso di scarpe chiodate.

8. CATEGORIE AGONISTICHE

ESORDIENTI "A" (YOUTH "C")

Tipo di attività

Campionati Italiani individuali/squadre organizzati dalla FIPM o da un Comitato Organizzatore delegato;
Manifestazioni Nazionali Agonistiche organizzati dalla FIPM o da un Comitato Organizzatore delegato;
Campionati Regionali e Campionati Provinciali organizzati da un Comitato Regionale; Trofei, Campionati Studenteschi e Gare Sociali.

Categorie ammesse

Le gare riservate alla categoria Eso "A" **non sono aperte alle altre categorie.**

Gli atleti della categoria "Eso A", di base svolgono le prove di nuoto e corsa. In aggiunta e facoltativamente possono effettuare la prova di tiro statico con le modalità di seguito descritte.

All'atto dell'iscrizione le ASA dovranno specificare a quali e quante prove prenderanno parte i propri atleti.

Prove e successione

- 1) Nuoto
- 2) Corsa

Nel caso di gara con 3 prove

- 1) Nuoto
- 2) Corsa
- 3) Tiro

Successione delle prove a discrezione dell'Organizzazione

Durata della gara

In 1 giorno o in 2 mezza giornate

Titoli

Nelle manifestazioni della categoria "Eso A" è prevista l'assegnazione di **1** titolo:

- Gara Nuoto – Corsa

Nel caso di ulteriore titolo

- Gara Nuoto - Corsa – Tiro

Classifiche e premiazioni

- Individuale ed eventualmente a squadra (senza indicare i titolari, al termine della gara verranno sommati automaticamente i punteggi dei primi 3 atleti di ogni società)
- Staffetta ai sensi del Regolamento Tecnico Internazionale UIPM

Tipologia di gara

- Gara individuale
- Gara a staffetta ai sensi del Regolamento Tecnico Internazionale UIPM

INDIVIDUALE

Prove:

Nuoto Maschi: Distanza: 100 mt. s.l.; Punteggio: 1'14" = 1.000 punti +/- 4 punti x 3,3 decimi.

“ Femmine: Distanza: 100 mt. s.l.; Punteggio: 1'20" = 1.000 punti +/- 4 punti x 3,3 decimi.

Riscaldamento di 20 minuti.

Al termine di ogni batteria, l'uscita dalla vasca deve avvenire dopo l'arrivo dell'ultimo atleta, e la stessa deve avvenire lateralmente e non frontalmente.

Batterie in base ai tempi di iscrizione e/o ranking.

L'uso del costume come da Regolamento UIPM.

Corsa Maschi: Distanza: 1000 mt, Punteggio: 3'10" = 1.000 punti +/- 8 punti x 1 secondo

“ Femmine: Distanza: 1000 mt, Punteggio: 3'40" = 1.000 punti +/- 8 punti x 1 secondo

Riscaldamento 30 minuti.

Batterie in base ai tempi di iscrizione se la corsa è la prima prova, o in base alla classifica inversa di nuoto se la corsa è successiva al nuoto.

Il numero massimo di atleti per batteria sarà in funzione del tipo di percorso.

Può essere prevista la partenza ad handicap, e il Delegato Tecnico con la collaborazione del Direttore di Gara e del Responsabile dei Cronometristi potrà prevedere l'accorpamento tra gli atleti nel caso di ampi distacchi.

Percorso in pista o misto, possibilmente pianeggiante.

E' obbligatorio circoscrivere eventuali ostacoli e segnalarli almeno 10 metri prima.

E' consentito l'utilizzo di scarpe chiodate

Tiro M/F:

Distanza: 10 mt a.c tiro statico **Modalità:** 20 centri/15' **Punteggio:** 172=1000 punti +/- 12 punti

Modalità Generali

- L'atleta effettuerà 5 minuti di riscaldamento, su un unico bersaglio UITES contraddistinto da una "P", al quale possono essere presenti i propri tecnici per l'assistenza.
- Per la gara l'atleta avrà a disposizione 20 bersagli UITES e 15 minuti di tempo.

Malfunzionamenti

- **Nel caso ci sia un malfunzionamento, sia del bersaglio che della struttura in generale, non attribuibile al tiratore, lo stesso dovrà, prima deporre l'arma in sicurezza, successivamente segnalare al Giudice il malfunzionamento alzando la mano.**
- **Qualora l'inconveniente non sia riscontrato, l'atleta dovrà comunque continuare la prova senza recuperare il tempo perso.**

Infrazioni e Penalità

- Non è consentita l'assistenza dei tecnici dopo il riscaldamento altrimenti saranno penalizzati con - 40 punti.
- Al termine del riscaldamento l'atleta dovrà posizionare uno dei 20 bersagli di gara senza più utilizzare quello di prova che qualora utilizzato penalizzerà l'atleta stesso con - 40 punti.
- L'atleta potrà caricare la pistola solo dopo il comando "Caricare"; qualora inizi a caricare prima del comando "Caricare" sarà penalizzato con - 40 punti.
- L'atleta qualora spari prima del comando "Caricare" sarà ELIMINATO.
- L'atleta potrà sparare solo dopo il comando "Via"; qualora inizi a sparare prima del comando "Via" sarà penalizzato con - 40 punti.
- L'atleta, qualora spari su un bersaglio diverso al proprio sarà ELIMINATO
- Ogni bersaglio dovrà essere colpito solo con n. 1 colpo; qualora il bersaglio venga colpito con più colpi, sarà considerato solo quello con il punteggio inferiore.
- Al termine della propria prova ogni atleta dovrà lasciare i bersagli sulla postazione di tiro e lasciare la stessa senza arrecare danno o disturbo agli atleti ancora impegnati.
- Ogni atleta potrà avvalersi di una pistola di riserva da utilizzare in caso di mal funzionamento della pistola utilizzata in origine. In caso di malfunzionamento anche della pistola di riserva l'atleta dovrà interrompere la gara e saranno conteggiati i punti in base ai colpi fino a quel momento effettuati.
- Al termine della gara, a discrezione della giuria, sarà controllata la resistenza del grilletto ad un numero x di atleti sorteggiati; qualora il grilletto non reggesse il peso verranno penalizzati con - 100 punti.

Punteggi

- I punteggi sagoma sono attribuiti su bersaglio UITES, come di seguito illustrato.

1 e 2 = 6 Punti

3 e 4 = 7 Punti

5 e 6 = 8 Punti

7 e 8 = 9 Punti

9 e 10 = 10 Punti

M= Mouche= 10 Punti

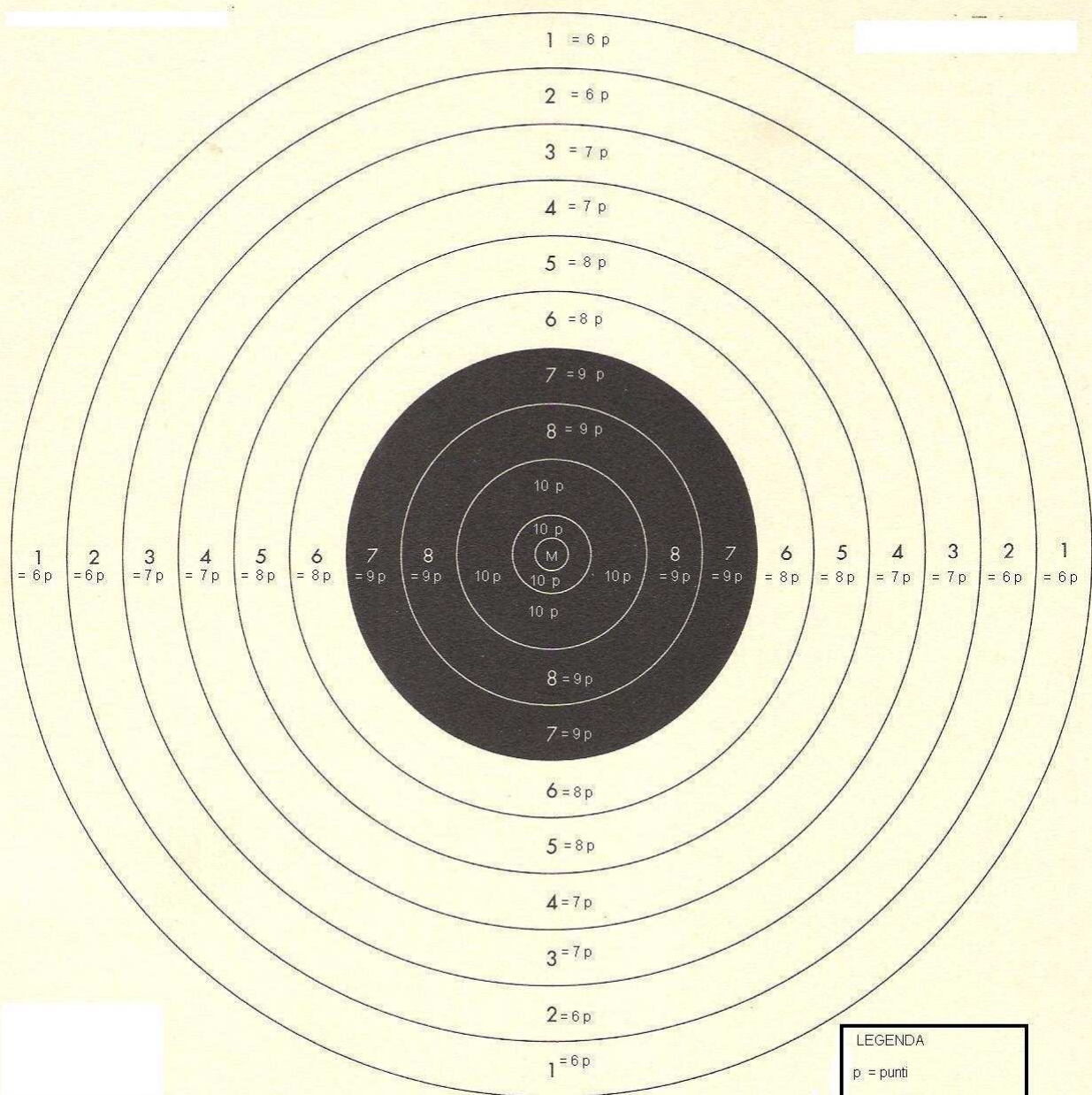


TABELLA PENALITA' TIRO	
INFRAZIONI	PENALITA'
<ul style="list-style-type: none"> - Assistenza Tecnica non autorizzata - Caricare la pistola prima del comando "Caricare" - Sparare prima del comando "Via" 	- 40
<ul style="list-style-type: none"> - Prova di resistenza grilletto - Peso del grilletto non regolare (min 500gr.) 	- 100
<ul style="list-style-type: none"> - Sparare prima del Comando "Caricare" - Sparare sul bersaglio diverso dal proprio 	ELIMINAZIONE

RAGAZZI (YOUTH "B")

Tipo di attività

Campionati Italiani individuali/squadre organizzati dalla FIPM o da un Comitato Organizzatore delegato;
Manifestazioni Nazionali Agonistiche organizzati dalla FIPM o da un Comitato Organizzatore delegato;
Campionati Regionali e Campionati Provinciali organizzati da un Comitato Regionale; Trofei, Campionati Studenteschi e Gare Sociali.

Categorie ammesse alle gare della categoria Ragazzi sono le seguenti:

- Ragazzi
- Eso A

Tipologia di gara

- Gara individuale
- Gara a staffetta ai sensi del Regolamento Tecnico Internazionale UIPM

Prove e successione

- 1) Nuoto
- 2) Combinato (Tiro-Corsa)
- 3) Gare di combinata (Nuoto e Corsa)

Per motivi organizzativi e/o tecnici possono essere invertiti gli ordini

Durata della gara

In 1 giorno, o in 2 mezza giornate

Classifica

- Individuale ed eventualmente a squadra, quest'ultima a discrezione dell'organizzatore. La classifica a squadra sarà stilata al termine della gara sommando automaticamente i punteggi dei primi 3 atleti di ogni società partecipante.
- Staffetta ai sensi del Regolamento Tecnico Internazionale UIPM

INDIDUALE

Nuoto M / F: **Distanza:** 200 mt. s.l.; **Punteggio:** 2'30" = 1.000 punti +/- 4 punti x 3,3 decimi.

Riscaldamento di 20 minuti.

Batterie in base al ranking o ai tempi di iscrizione.

La Federazione si riserva di effettuare, ove possibile, le batterie di nuoto "miste" (atleti di diverse categorie dello stesso sesso) prendendo in considerazione il solo tempo di nuoto dal ranking, indipendentemente dalle categorie di appartenenza.

Al termine di ogni batteria, l'uscita dalla vasca deve avvenire dopo l'arrivo dell'ultimo atleta, e la stessa deve avvenire lateralmente e non frontalmente.

L'uso del costume come da Regolamento UIPM.

Corsa Maschi: 2.000 mt, 6'40" = 1.000 punti, +/- 4 punti x secondo

" Femmine: 2.000 mt, 7'40" = 1.000 punti, +/- 4 punti x secondo

Batterie in base ai tempi di iscrizione, se la corsa è la prima prova o in base alla classifica inversa di nuoto se la corsa è successiva al nuoto.

Può essere prevista la partenza ad handicap e il Delegato Tecnico con la collaborazione del Direttore di Gara e del Responsabile dei Cronometristi potrà prevedere l'accorpamento tra gli atleti nel caso di ampi distacchi.

E' consentito l'utilizzo di scarpe chiodate.

Il numero massimo di atleti per batteria sarà in funzione del tipo di percorso.

ALLIEVI (YOUTH "A")

Tipo di attività

Campionati Italiani individuali/squadre organizzati dalla FIPM o da un Comitato Organizzatore delegato;
Manifestazioni Nazionali Agonistiche organizzati dalla FIPM o da un Comitato Organizzatore delegato;
Campionati Regionali e Campionati Provinciali organizzati da un Comitato Regionale; Trofei, Campionati Studenteschi e Gare Sociali..

Categorie ammesse alle gare della categoria Ragazzi sono le seguenti:

- Allievi
- Ragazzi
- Eso A

Tipologia di gara

- Gara individuale
- Gara a staffetta ai sensi del Regolamento Tecnico Internazionale UIPM

Successione prove

- 1) Scherma
- 2) Nuoto
- 3) Combinato (Tiro-Corsa)
- 4) Gare di combinata (Nuoto e Corsa)

Nel Combinato il Tiro e la Corsa si svolgono in modo continuativo e successivamente alle precedenti prove.
Per motivi organizzativi e/o tecnici si possono invertire gli ordini.

Durata della gara

In 2 giorni, 1 giorno, o in 2 mezze giornate

Classifica

- Individuale ed eventualmente a squadra, quest' ultima a discrezione dell' organizzatore.
La classifica a squadra sarà stilata al termine della gara sommando i punteggi dei 3 atleti titolari , preventivamente indicati dalla società all'atto dell'iscrizione e confermati in sede di Riunione Tecnica.
- Staffetta ai sensi del Regolamento Tecnico Internazionale UIPM

INDIVIDUALE

Scherma M/F: Modalità: 1 stoccata in 1' Punteggio: 70% di stoccate = 1.000 punti

Riscaldamento di 30 minuti.

Il valore della stoccata viene ricavato dalla tabella stabilita dall'UIPM che assegna un valore in funzione del numero dei partecipanti.

Qualora il numero degli assalti per girone fosse inferiore a 26, il torneo dovrà essere di 2 tornate.

Al termine dell'assalto l'atleta deve firmare il risultato di ogni assalto.

In caso di infortunio il tempo limite di sospensione sarà di 5 minuti.

Nuoto M/F: Distanza: 200 mt s.l. Punteggio: 2'30" = 1.000 punti, +/- 4 punti x 3,3 decimi

Riscaldamento di 20 minuti.

Batterie in base al ranking o ai tempi di iscrizione.

La Federazione si riserva di effettuare, ove possibile, le batterie di nuoto "miste" (atleti di diverse categorie dello stesso sesso) prendendo in considerazione il solo tempo di nuoto dal ranking, indipendentemente dalle categorie di appartenenza.

Al termine di ogni batteria, l'uscita dalla vasca deve avvenire dopo l'arrivo dell'ultimo atleta, e la stessa deve avvenire lateralmente e non frontalmente.

L'uso del costume come da Regolamento UIPM.

Corsa Maschi: 3.000 mt, 10'00" = 1.000 punti, +/- 4 punti x 1 secondo
“ Femmine: 3.000 mt, 11'20" = 1.000 punti, +/- 4 punti x 1 secondo

Partenza ad handicap o batterie.

Nel caso di partenza ad handicap, il Delegato Tecnico con la collaborazione del Direttore di Gara e del Responsabile dei Cronometristi potrà prevedere l'accorpamento tra gli atleti nel caso di ampi distacchi.

E' consentito l'utilizzo di scarpe chiodate.

Il numero massimo di atleti per batteria sarà in funzione del tipo di percorso.

Combinato (Tiro-Corsa)

Riscaldamento 20 minuti

Nel caso di più batterie per ogni categoria, il Comitato Organizzatore si riserva di decidere lo svolgimento e la durata del riscaldamento stesso se unificati o separati.

Esempi:

- n° 5 batterie – riscaldamento unico di 7 min. per batteria sulla piazzola di tiro + 3 min. prima dell'inizio della propria batteria oltre alla corsa libera.
- Riscaldamento unico con un tempo superiore ai 20 min.
- Riscaldamento di 20 min. + gara per ogni batteria
- Riscaldamento unico della corsa e predefiniti orari e tempi di riscaldamento della prova di tiro per ogni singola batteria . Ecc.

Distanze – Sequenza:

1^ Serie	Corsa 20 m.	–	Tiro (5 centri	in 1' 10")	–	Corsa 1000 m.
2^ Serie			Tiro (5 centri	in 1' 10")	–	Corsa 1000 m.
3^ Serie			Tiro (5 centri	in 1' 10")	–	Corsa 1000 m.

Punteggio :

12'30" = 2000 punti +/- 4 punti = 1 sec.

La linea di partenza dovrà essere posta a circa 20 m. dal poligono e in alternativa, per esigenze organizzative, la partenza della gara potrà avvenire direttamente dalla piazzola di tiro.

L'inizio del cronometraggio del tempo limite di 1'10" nella prova di Tiro è calcolato dal momento che l'atleta impugna la pistola.

Nel caso di utilizzo di bersagli Laser il cronometraggio inizia con il primo colpo che colpisce una qualsiasi parte utile del bersaglio .

Potranno essere previste 1 o 2 linee di riserva indicate rispettivamente con il numero “0” e “00” e collocate prima del n° 1, a metà o dopo l'ultima linea.

Malfunzionamenti

- **Nel caso ci sia un malfunzionamento, sia del bersaglio che della struttura in generale, non attribuibile al tiratore, lo stesso dovrà, prima deporre l'arma in sicurezza, successivamente segnalare al Giudice il malfunzionamento alzando la mano.**
- **Qualora l'inconveniente non sia riscontrato, l'atleta dovrà comunque continuare la prova senza recuperare il tempo perso.**

JUNIOR

Tipo di attività

Campionati Italiani individuali/squadre organizzati dalla FIPM o da un Comitato Organizzatore delegato; Manifestazioni Nazionali Agonistiche organizzati dalla FIPM o da un Comitato Organizzatore delegato; Campionati Regionali e Campionati Provinciali organizzati da un Comitato Regionale; Trofei, Campionati Studenteschi e Gare Sociali.

Categorie ammesse alle gare della categoria Junior sono le seguenti:

- Junior
- Allievi
- Ragazzi

Criteri di ammissione

Possono essere ammesse alla partecipazione delle gare della categoria Junior le categorie su citate indicando all'atto della iscrizione a quali prove partecipano.

Qualora gli atleti partecipino alla prova di equitazione dovranno avere i seguenti requisiti:

- possesso del provino di equitazione unico o patentino FISE di pari grado.;
- aver partecipato nei precedenti 2 anni (dal momento della gara stessa) a manifestazioni ufficiali di pentathlon moderno; in mancanza di tale requisito l'atleta dovrà sostenere nuovamente il provino di equitazione o in alternativa presentare il patentino FISE di pari grado;
- la Società di appartenenza degli atleti minorenni, se iscritti alla prova di equitazione, all'atto dell'iscrizione dovrà presentare la dichiarazione di autorizzazione dei genitori o di chi ne assume la patria potestà, oltre lo scarico di responsabilità a favore della FIPM.

Se il numero degli iscritti superi i 40 partecipanti, il Comitato Organizzatore può decidere di suddividere gli atleti in poule, con i criteri stabiliti dal Regolamento Internazionale, sulla base del ranking nazionale di categoria.

Tipologia di gara

- Gara individuale
- Gara a staffetta ai sensi del Regolamento Tecnico Internazionale UIPM

Successione prove

- 1) Scherma
- 2) Nuoto
- 3) Equitazione
- 4) Combinato (Tiro – Corsa)
- 5) Gare di combinata (Nuoto e Corsa)

Nel Combinato il Tiro e la Corsa si svolgono in modo continuativo e successivamente alla precedenti prove. Per motivi organizzativi e/o tecnici si possono invertire gli ordini.

Durata della gara

In 1 giorno, o in 2/3 giornate consecutive.

Classifica

- Individuale ed eventualmente a squadra, quest' ultima a discrezione dell' organizzatore. La classifica a squadra sarà stilata al termine della gara sommando i punteggi dei 3 atleti titolari, preventivamente indicati dalla società all'atto dell'iscrizione e confermati in sede di Riunione Tecnica. Ogni Società può presentare una o più squadre composte da un massimo di 3 atleti.
- Staffetta ai sensi del Regolamento Tecnico Internazionale UIPM

INDIVIDUALE

Nuoto M / F: Distanza: 200 mt s.l., Punteggio: 2'30" = 1.000 punti +/- 4 punti x 3,3 decimi
Riscaldamento di 20 minuti.

Batterie in base al ranking o ai tempi di iscrizione.

La Federazione si riserva di effettuare, ove possibile, le batterie di nuoto "miste" (atleti di diverse categorie dello stesso sesso) prendendo in considerazione il solo tempo di nuoto dal ranking, indipendentemente dalle categorie di appartenenza.

Al termine di ogni batteria, l'uscita dalla vasca deve avvenire dopo l'arrivo dell'ultimo atleta, e la stessa deve avvenire lateralmente e non frontalmente.

L'uso del costume come da Regolamento UIPM.

Corsa Maschi: 3.000 mt, 10'00" = 1.000 punti, +/- 4 punti x 1 secondo

" Femmine: 3.000 mt, 11'20" = 1.000 punti, +/- 4 punti x 1 secondo

Partenza preferibilmente ad handicap.

Nel caso di partenza ad handicap, il Delegato Tecnico con la collaborazione del Direttore di Gara e del Responsabile dei Cronometristi potrà prevedere l'accorpamento tra gli atleti nel caso di ampi distacchi.

E' consentito l'utilizzo di scarpe chiodate.

Il numero massimo di atleti per l'eventuale partenza a batteria sarà in funzione del tipo di percorso.

Scherma M/F Modalità: 1 stoccata in 1' Punteggio: 70% di stoccate = 1.000 punti

Riscaldamento 30 minuti.

Il valore della stoccata viene ricavato dalla tabella stabilita dall'UIPM che assegna un valore in funzione del numero dei partecipanti.

Qualora il numero degli assalti per girone fosse inferiore a 26, il torneo dovrà essere di 2 tornate.

Al termine dell'assalto l'atleta deve firmare il risultato di ogni assalto.

In caso di infortunio il tempo limite di sospensione sarà di 5 minuti.

Equitazione M/F:

Fasi principali della prova di equitazione:

- Ricognizione percorso (Campo Aperto);
- Sorteggio Cavalli (**non necessariamente con la presenza dei cavalli stessi**)
- Campo Prova
- Campo Gara

Il percorso del campo gara dovrà avere le seguenti caratteristiche:

Lunghezza: minimo di mt.350 - massimo di mt.450;

Velocità: mt.350 / minuto;

Numero ostacoli: 12 ostacoli (con gabbia e doppia gabbia) per un totale di 15 salti;

Altezza ostacoli: max 1,10

Punteggio: 1200 punti per il percorso netto; +/- 4 p x 1 sec.

Sorteggio Equitazione

Il sorteggio dei cavalli potrà essere effettuato anche prima della ricognizione del percorso, e/o comunque a discrezione del Delegato Tecnico e del Comitato Organizzatore, in tal caso sorteggia solo il primo in classifica e automaticamente vengono assegnati tutti i cavalli (precedentemente numerati) agli altri pentatleti.

Qualora l'equitazione fosse la prima prova, il Delegato Tecnico o un suo sostituto effettuerà il pre-sorteggio per stabilire l'ordine di allineamento per il sorteggio stesso. Successivamente, il primo atleta a sorteggiare sarà l'ultimo ad entrare in campo.

Per ragioni organizzative e/o in funzione del numero di cavalli disponibili, potranno essere ammessi alla prova di equitazione i migliori atleti classificati al termine delle prove precedenti l'equitazione stessa ed il relativo numero dei partecipanti sarà comunicato in sede di Riunione Tecnica.

Combinato (Tiro - Corsa)

Riscaldamento di 20 minuti.

Nel caso di più batterie per ogni categoria, il Comitato Organizzatore si riserva di decidere lo svolgimento e la durata del riscaldamento stesso se unificato o separati.

Esempi:

- n° 5 batterie – riscaldamento unico di 7 minuti per batteria sulla piazzola di tiro + 3 min. prima dell'inizio della propria batteria oltre alla corsa libera.
- Riscaldamento unico con un tempo superiore ai 20 minuti.
- Riscaldamento di 20 minuti + gara per ogni batteria
- Riscaldamento unico della corsa e predefiniti orari e tempi di riscaldamento della prova di tiro per ogni singola batteria
- Ecc.

<u>Distanze – Sequenza</u>	1^ Serie	Corsa 20 m.	–	Tiro (5 centri in 1' 10")	–	Corsa 1000 m.
	2^ Serie			Tiro (5 centri in 1' 10")	–	Corsa 1000 m.
	3^ Serie			Tiro (5 centri in 1' 10")	–	Corsa 1000 m.

Punteggio Prova 12'30" = 2000 punti +/- 4 punti = 1 sec.

La linea di partenza dovrà essere posta a circa 20 m. dal poligono, in alternativa, per esigenze organizzative, la partenza della gara potrà avvenire direttamente dalla piazzola di tiro.

L'inizio del cronometraggio del tempo limite di 1'10" nella prova di Tiro è calcolato dal momento che l'atleta impugna la pistola.

Nel caso di utilizzo di bersagli Laser il cronometraggio inizia con il primo colpo che colpisce una qualsiasi parte utile del bersaglio.

Potranno essere previste 1 o 2 linee di riserva indicate rispettivamente con il numero "0" e "00" e collocate prima del n° 1, a metà o dopo l'ultima linea.

Malfunzionamenti

- **Nel caso ci sia un malfunzionamento, sia del bersaglio che della struttura in generale, non attribuibile al tiratore, lo stesso dovrà, prima deporre l'arma in sicurezza, successivamente segnalare al Giudice il malfunzionamento alzando la mano.**
- **Qualora l'inconveniente non sia riscontrato, l'atleta dovrà comunque continuare la prova senza recuperare il tempo perso.**

SENIOR

Tipo di attività

Campionati Italiani individuali/squadre organizzati dalla FIPM o da un Comitato Organizzatore delegato;
Manifestazioni Nazionali Agonistiche organizzati dalla FIPM o da un Comitato Organizzatore delegato;
Campionati Regionali e Campionati Provinciali organizzati da un Comitato Regionale; Trofei, Campionati Studenteschi e Gare Sociali.

Categorie ammesse alle gare della categoria Senior sono le seguenti:

- Senior
- Junior
- Allievi
- Ragazzi

Criteri di ammissione

Possono essere ammesse alla partecipazione delle gare della categoria Senior le categorie su citate indicando all'atto della iscrizione a quali prove partecipano.

Qualora gli atleti partecipino alla prova di equitazione dovranno avere i seguenti requisiti:

- possesso del provino di equitazione unico o patentino FISE di pari grado.;
- aver partecipato nei precedenti 2 anni (dal momento della gara stessa) a manifestazioni ufficiali di pentathlon moderno; in mancanza di tale requisito l'atleta dovrà sostenere nuovamente il provino di equitazione o in alternativa presentare il patentino FISE di pari grado;
- la Società di appartenenza degli atleti minorenni, se iscritti alla prova di equitazione, all'atto dell'iscrizione dovrà presentare la dichiarazione di autorizzazione dei genitori o di chi ne assume la patria potestà, oltre lo scarico di responsabilità a favore della FIPM.

Se il numero degli iscritti superi i 40 partecipanti, il Comitato Organizzatore può decidere di suddividere gli atleti in poule, con i criteri stabiliti dal Regolamento Internazionale, sulla base del ranking nazionale di categoria.

Tipologia di gara

- Gara individuale
- Gara a staffetta ai sensi del Regolamento Tecnico Internazionale UIPM

Successione prove

- 1) Scherma
- 2) Nuoto
- 3) Equitazione
- 4) Combinato (Tiro – Corsa)
- 5) Gare di combinata (Nuoto e Corsa)

Nel Combinato il Tiro e la Corsa si svolgono in modo continuativo e successivamente alla precedenti prove. Per motivi organizzativi e/o tecnici si possono invertire gli ordini.

Durata della gara

In 1 giorno, o in 2/3 giornate consecutive.

Classifica e Premiazioni

- Individuale ed eventualmente a squadra, quest'ultima a discrezione dell'organizzatore. La classifica a squadra sarà stilata al termine della gara sommando i punteggi dei 3 atleti titolari, preventivamente indicati dalla società all'atto dell'iscrizione e confermati in sede di Riunione Tecnica. punteggi dei primi 3 atleti di ogni società partecipante. Ogni Società può presentare una o più squadre composte da un massimo di 3 atleti.
- Staffetta ai sensi del Regolamento Tecnico Internazionale UIPM.

INDIVIDUALE

Nuoto M / F: Distanza: 200 mt s.l., Punteggio: 2'30" = 1.000 punti +/- 4 punti x 3,3 decimi
Riscaldamento di 20 minuti.

Batterie in base al ranking o ai tempi di iscrizione.

La Federazione si riserva di effettuare, ove possibile, le batterie di nuoto "miste" (atleti di diverse categorie dello stesso sesso) prendendo in considerazione il solo tempo di nuoto dal ranking, indipendentemente dalle categorie di appartenenza.

Al termine di ogni batteria, l'uscita dalla vasca deve avvenire dopo l'arrivo dell'ultimo atleta, e la stessa deve avvenire lateralmente e non frontalmente.

L'uso del costume come da Regolamento UIPM.

Corsa Maschi: 3.000 mt, 10'00" = 1.000 punti, +/- 4 punti x 1 secondo
" Femmine: 3.000 mt, 11'20" = 1.000 punti, +/- 4 punti x 1 secondo

Partenza preferibilmente ad handicap.

Nel caso di partenza ad handicap, il Delegato Tecnico con la collaborazione del Direttore di Gara e del Responsabile dei Cronometristi potrà prevedere l'accorpamento tra gli atleti nel caso di ampi distacchi.

E' consentito l'utilizzo di scarpe chiodate.

Il numero massimo di atleti per l'eventuale partenza a batteria sarà in funzione del tipo di percorso.

Scherma M/F Modalità: 1 stoccata in 1' Punteggio: 70% di stoccate = 1.000 punti
Riscaldamento 30 minuti.

Il valore della stoccata viene ricavato dalla tabella stabilita dall'UIPM che assegna un valore in funzione del numero dei partecipanti.

Qualora il numero degli assalti per girone fosse inferiore a 26, il torneo dovrà essere di 2 tornate.

Al termine dell'assalto l'atleta deve firmare il risultato di ogni assalto.

In caso di infortunio il tempo limite di sospensione sarà di 5 minuti.

Equitazione M/F:

Fasi principali della prova di equitazione:

- Ricognizione percorso (Campo Aperto);
- Sorteggio Cavalli **(non necessariamente con la presenza dei cavalli stessi)**
- Campo Prova
- Campo Gara

Caratteristiche percorso del campo gara:

Lunghezza: minimo di mt.350 - massimo di mt.450;

Velocità: mt.350 / minuto;

Numero ostacoli: 12 ostacoli (con gabbia e doppia gabbia) per un totale di 15 salti;

Altezza ostacoli: max m.1,20

Punteggio: 1200 punti per il percorso netto; +/- 4 p x 1 sec.

Sorteggio Equitazione

Il sorteggio dei cavalli potrà essere effettuato anche prima della ricognizione del percorso, e/o comunque a discrezione del Delegato Tecnico e del Comitato Organizzatore, in tal caso sorteggia solo il primo in classifica e automaticamente vengono assegnati tutti i cavalli (precedentemente numerati) agli altri pentatleti.

Qualora l'equitazione fosse la prima prova, il Delegato Tecnico o un suo sostituto effettuerà il pre-sorteggio per stabilire l'ordine di allineamento per il sorteggio stesso. Successivamente, il primo atleta a sorteggiare sarà l'ultimo ad entrare in campo.

Per ragioni organizzative e/o in funzione del numero di cavalli disponibili, potranno essere ammessi alla prova di equitazione i migliori atleti classificati al termine delle prove precedenti l'equitazione stessa ed il relativo numero dei partecipanti sarà comunicato in sede di Riunione Tecnica.

Combinato (Tiro-Corsa)

Riscaldamento di 20 minuti.

Nel caso di più batterie per ogni categoria, il Comitato Organizzatore si riserva di decidere lo svolgimento e la durata del riscaldamento stesso se unificato o separati.

Esempi:

- n° 5 batterie – riscaldamento unico di 7 minuti per batteria sulla piazzola di tiro + 3 min. prima dell’inizio della propria batteria oltre alla corsa libera.
- Riscaldamento unico con un tempo superiore ai 20 minuti.
- Riscaldamento di 20 minuti + gara per ogni batteria
- Riscaldamento unico della corsa e predefiniti orari e tempi di riscaldamento della prova di tiro per ogni singola batteria
- Ecc.

<u>Distanze – Sequenza</u>	1^ Serie	Corsa 20 m. –	Tiro (5 centri in 1' 10")	–	Corsa 1000 m.
	2^ Serie		Tiro (5 centri in 1' 10")	–	Corsa 1000 m.
	3^ Serie		Tiro (5 centri in 1' 10")	–	Corsa 1000 m.

Punteggio 12'30" = 2000 punti +/- 4 punti = 1 sec

La line di partenza dovrà essere posta a circa 20 m. dal poligono, in alternativa, per esigenze organizzative, la partenza della gara potrà avvenire direttamente dalla piazzola di tiro.

L’inizio del cronometraggio del tempo limite di 1'10" nella prova di Tiro è calcolato dal momento che l’atleta impugna la pistola.

Nel caso di utilizzo di bersagli Laser il cronometraggio inizia con il primo colpo che colpisce una qualsiasi parte utile del bersaglio.

Potranno essere previste 1 o 2 linee di riserva indicate rispettivamente con il numero “0” e “00” e collocate prima del n° 1, a metà o dopo l’ultima linea.

Malfunzionamenti

- **Nel caso ci sia un malfunzionamento, sia del bersaglio che della struttura in generale, non attribuibile al tiratore, lo stesso dovrà, prima deporre l’arma in sicurezza, successivamente segnalare al Giudice il malfunzionamento alzando la mano.**
- **Qualora l’inconveniente non sia riscontrato, l’atleta dovrà comunque continuare la prova senza recuperare il tempo perso.**

8. "MASTER"

Tipo di attività

Partecipano all'attività amatoriale comprendente principalmente manifestazioni, dimostrazioni o qualsivoglia attività amatoriale della disciplina del pentathlon moderno.

L'attività è svolta direttamente dalla FIPM, dai Comitati e Delegazioni Regionali, dalle Società affiliate o da un Comitato Organizzatore.

Criteri di partecipazione: Come da Regolamento Tecnico Internazionale UIPM

Criteri di svolgimento: Come da Regolamento Tecnico Internazionale UIPM

Tipologia e successione prove: Come da Regolamento Internazionale UIPM

9. "AMATORIALE"

Tipo di attività

Partecipano all'attività amatoriale comprendente principalmente manifestazioni, dimostrazioni o qualsivoglia attività amatoriale della disciplina del pentathlon moderno.

L'attività amatoriale è svolta direttamente dalla FIPM, dai Comitati e Delegazioni Regionali, dalle Società affiliate o da un Comitato Organizzatore.

Criteri di partecipazione: Possono partecipare all'attività amatoriale tutti gli atleti tesserati alla FIPM come "Master" e "Promozionali", quest'ultimi senza limite di età, che partecipano in una o più attività e vengono denominate dagli organizzatori in base all'età.

Criteri di svolgimento: I criteri di svolgimento dell'attività amatoriale sono a discrezione degli organizzatori.

10. "PROPAGANDA"

Tipo di attività

Partecipano all'attività di propaganda comprendente principalmente manifestazioni, dimostrazioni e soprattutto attività didattiche per l'avvio, l'aggiornamento, il perfezionamento e la divulgazione delle discipline del Pentathlon Moderno. Questo tipo di attività può essere organizzata direttamente dalla Federazione, dai Comitati e Delegazioni Regionali, dalle Società affiliate nonché da un Comitato Organizzatore.

Criteri di partecipazione: Possono partecipare all'attività di propaganda tutti gli atleti tesserati alla FIPM come "propaganda".

Criteri di svolgimento: I criteri di svolgimento dell'attività di "propaganda" sono a discrezione degli organizzatori.

11. CAMPIONATO ITALIANO ASSOLUTO

Criteri e limite di ammissione

Al Campionato Italiano Assoluto saranno ammessi a partecipare, previo regolare iscrizione e relativo pagamento, 36 atleti aventi i seguenti requisiti:

- 1) Primi 3 atleti classificati nei rispettivi Campionati Italiani di categoria Senior, Junior, Allievi;
- 2) Dal 4° al 15° atleti classificati nel Campionato Italiano di categoria Senior, purché abbiano effettuato le 5 prove;
- 3) Dal 4° al 10° atleti classificati nel Campionato Italiano di categoria Junior, purché abbiano effettuato le 5 prove;
- 4) Primi 3 atleti classificati nel Campionato Italiano Assoluto di Triathlon e Tetrathlon;
- 5) Per l'eventuale raggiungimento delle 36 unità sarà stilata dal Settore Tecnico una graduatoria di preferenza 25 gg. prima della manifestazione stessa e comunicata alle ASA interessate.

Al termine delle regolari iscrizioni degli atleti aventi diritto (15 gg. prima della gara), sarà comunicato alle ASA di competenza i nominativi degli atleti rimanenti per raggiungere le 36 unità in base alla graduatoria stilata.

Entro 5 gg. dalla suddetta comunicazione di ammissione al Campionato Italiano Assoluto, le ASA dovranno effettuare la regolare iscrizione e il relativo pagamento previo l'esclusione dalla lista stessa.

Nel caso in cui l'iscrizione di un suddetto atleta non avverrà nei termini succitati, si passerà al nominativo successivo della graduatoria.

Gli atleti ammessi alla partecipazione del Campionato Italiano Assoluto, fermo restando le prove della rispettiva categorie di appartenenza, potranno gareggiare anche nella prova di scherma e di equitazione previo regolare abilitazione alla prova stessa.

Il Comitato Organizzatore può far partecipare, fuori classifica, squadre composte da atleti/e di diverse Società su proposta del Settore Tecnico della FIPM.

Il Comitato Organizzatore può far partecipare, fuori classifica, squadre Nazionali Giovanili nelle prove delle loro categorie di appartenenza.

Non sono ammesse le categorie di avviamento, "promozionali" e "propaganda".

Per la partecipazione alla prova di equitazione gli atleti dovranno avere i seguenti requisiti:

- possesso del provino di equitazione unico o patentino FISE di pari grado.;
- aver partecipato nei precedenti 2 anni (dal momento della gara stessa) a manifestazioni ufficiali di, pentathlon moderno; in mancanza di tale requisito l'atleta dovrà sostenere nuovamente il provino di equitazione o in alternativa presentare il patentino FISE di pari grado;

La Società di appartenenza degli atleti minorenni, se iscritti alla prova di equitazione, all'atto dell'iscrizione dovrà presentare la dichiarazione di autorizzazione dei genitori o di chi ne assume la patria potestà, oltre lo scarico di responsabilità a favore della FIPM.

Normativa

Per le norme che regolano questa manifestazioni si rimanda a quanto indicato per la categoria Senior M/F riportando di seguito alcune indicazioni generali.

Successione prove

- 1) Scherma
- 2) Nuoto
- 3) Equitazione
- 4) Combinato (Tiro – Corsa)

Nel Combinato il Tiro e la Corsa si svolgono in modo continuativo e successivamente alla precedenti prove. Per motivi organizzativi e/o tecnici si possono invertire gli ordini.

Tipologia di gara

- Gara individuale
- Gara a staffetta ai sensi del Regolamento Tecnico Internazionale UIPM

Durata della gara

In 1 giorno, o in 2/3 giornate consecutive.

Classifica e Premiazioni

- **Individuale ed eventualmente a squadra**, quest'ultima a discrezione dell'organizzatore.
La classifica a squadra sarà stilata al termine della gara sommando i punteggi dei 3 atleti titolari, preventivamente indicati dalla società all'atto dell'iscrizione e confermati in sede di Riunione Tecnica. Ogni Società può presentare una o più squadre composte da un massimo di 3 atleti.
Tutte le squadre, a prescindere il numero delle prove in cui gareggiano i propri atleti, partecipano alla classifica finale.
Potrà essere effettuata anche una premiazione individuale, oltre che sulle 5 prove, anche su 4 e 3 prove. Ogni Società può presentare una o più squadre composte da un massimo di 3 atleti.
- **Staffetta** ai sensi del Regolamento Tecnico Internazionale UIPM

INDIVIDUALE

Nuoto M / F: **Distanza:** 200 mt s.l., **Punteggio:** 2'30" = 1.000 punti +/- 4 punti x 3,3 decimi

Riscaldamento di 20 minuti.

Batterie in base al ranking o ai tempi di iscrizione.

La Federazione si riserva di effettuare, ove possibile, le batterie di nuoto "miste" (atleti di diverse categorie dello stesso sesso) prendendo in considerazione il solo tempo di nuoto dal ranking, indipendentemente dalle categorie di appartenenza.

Al termine di ogni batteria, l'uscita dalla vasca deve avvenire dopo l'arrivo dell'ultimo atleta, e la stessa deve avvenire lateralmente e non frontalmente.

L'uso del costume come da Regolamento UIPM.

Scherma M/F **Modalità:** 1 stoccata in 1' **Punteggio:** 70% di stoccate = 1.000 punti

Riscaldamento 30 minuti.

Il valore della stoccata viene ricavato dalla tabella stabilita dall'UIPM che assegna un valore in funzione del numero dei partecipanti.

Qualora il numero degli assalti per girone fosse inferiore a 26, il torneo dovrà essere di 2 tornate.

Al termine dell'assalto l'atleta deve firmare il risultato di ogni assalto.

In caso di infortunio il tempo limite di sospensione sarà di 5 minuti.

Equitazione M/F:

Fasi principali della prova di equitazione:

- Ricognizione percorso (Campo Aperto);
- Sorteggio Cavalli **(non necessariamente con la presenza dei cavalli stessi)**
- Campo Prova
- Campo Gara

Il percorso del campo gara dovrà avere le seguenti caratteristiche:

Lunghezza: minimo di mt.350 - massimo di mt.450;
Velocità: mt.350 / minuto;
Numero ostacoli: 12 ostacoli (con gabbia e doppia gabbia) per un totale di 15 salti;
Altezza ostacoli: m.1,20 per un numero massimo di n.7 ostacoli;
Punteggio: 1200 punti per il percorso netto; +/- 4 p x 1 sec.

Sorteggio Equitazione

Il sorteggio dei cavalli potrà essere effettuato anche prima della ricognizione del percorso "Campo Aperto", e/o comunque a discrezione del Delegato Tecnico e del Comitato Organizzatore, in tal caso sorteggia solo il primo in classifica e automaticamente vengono assegnati tutti i cavalli (precedentemente numerati) agli altri pentatleti.

Qualora l'equitazione fosse la prima prova, il Delegato Tecnico o un suo sostituto effettuerà il pre-sorteggio per stabilire l'ordine di allineamento per il sorteggio stesso. Successivamente, il primo atleta a sorteggiare sarà l'ultimo ad entrare in campo.

Per ragioni organizzative e/o in funzione del numero di cavalli disponibili, potranno essere ammessi alla prova di equitazione i migliori atleti classificati al termine delle prove precedenti l'equitazione stessa ed il relativo numero dei partecipanti sarà comunicato in sede di Riunione Tecnica.

Combinato (Tiro-Corsa)

Riscaldamento di 20 minuti.

Nel caso di più batterie per ogni categoria, il Comitato Organizzatore si riserva di decidere lo svolgimento e la durata del riscaldamento stesso se unificato o separati.

Esempi:

- n° 5 batterie – riscaldamento unico di 7 minuti per batteria sulla piazzola di tiro + 3 min. prima dell'inizio della propria batteria oltre alla corsa libera.
- Riscaldamento unico con un tempo superiore ai 20 minuti.
- Riscaldamento di 20 minuti + gara per ogni batteria
- Riscaldamento unico della corsa e predefiniti orari e tempi di riscaldamento della prova di tiro per ogni singola batteria
- Ecc.

<u>Distanze – Sequenza</u>	1^ Serie	Corsa 20 m.	–	Tiro (5 centri in 1' 10")	–	Corsa 1000 m.
	2^ Serie			Tiro (5 centri in 1' 10")	–	Corsa 1000 m.
	3^ Serie			Tiro (5 centri in 1' 10")	–	Corsa 1000 m.

Punteggio Prova 12'30" = 2000 punti +/- 4 punti = 1 sec

La linea di partenza dovrà essere posta a circa 20 m. dal poligono, in alternativa, per esigenze organizzative, la partenza della gara potrà avvenire direttamente dalla piazzola di tiro.

L'inizio del cronometraggio del tempo limite di 1'10" nella prova di Tiro è calcolato dal momento che l'atleta impugna la pistola.

Nel caso di utilizzo di bersagli Laser il cronometraggio inizia con il primo colpo che colpisce una qualsiasi parte utile del bersaglio.

Potranno essere previste 1 o 2 linee di riserva indicate rispettivamente con il numero "0" e "00" e collocate prima del n° 1, a metà o dopo l'ultima linea.

Malfunzionamenti

- **Nel caso ci sia un malfunzionamento, sia del bersaglio che della struttura in generale, non attribuibile al tiratore, lo stesso dovrà, prima deporre l'arma in sicurezza, successivamente segnalare al Giudice il malfunzionamento alzando la mano.**
- **Qualora l'inconveniente non sia riscontrato, l'atleta dovrà comunque continuare la prova senza recuperare il tempo perso.**

12. CAMPIONATO ITALIANO ASSOLUTO TRIATHLON - TETRATHLON

Tipologie di gara

- **TRIATHLON** Nuoto – Combinato (Tiro-Corsa)
- **TETRATHLON** Nuoto – Combinato (Tiro-Corsa) – Scherma

Distanze di gara

Le modalità di svolgimento saranno uguali per tutte le categorie partecipanti applicando le tabelle previste per la categoria Senior m/f:

- **NUOTO** Distanza: 200 mt.
- **COMBINATO (Tiro-Corsa)** Tiro 3 serie x 1'10" Corsa 3 serie x 1000 mt.
- **SCHERMA** Modalità: 1 stocc. / 1 min.

Titolo individuale / squadre

Vengono assegnati i titoli individuali assoluti ed eventualmente a squadra di Triathlon e Tetrathlon.

Nella prova individuale saranno premiati i primi 3 atleti.

Nella prova a squadra saranno premiate le prime 3 squadre (formate dai primi 3 atleti in classifica al termine della gara).

Potrà essere premiata la migliore prestazione individuale nel Nuoto, nel Combinato (Tiro-Corsa) e nella Scherma.

Categorie ammesse e Criteri di ammissione

Le categorie ammesse al Campionato Italiano Assoluto di Combinato, Triathlon e Tetrathlon sono le seguenti:

- Senior
- Junior
- Allievi
- Ragazzi

Le categorie ammesse alla gara possono partecipare a tutte e tre le competizioni indicandolo all'atto dell'iscrizione.

Qualora il numero degli iscritti sia numeroso, per ragioni tecnico-organizzative potranno essere ammessi alla prova di scherma i primi 60 atleti (iscritti e degli aventi diritto) in graduatoria al termine delle precedenti prove.

Successione delle prove

Di norma nel Campionato Italiano Assoluto di Triathlon e Tetrathlon la prima prova dovrà essere il nuoto.

L'ordine di svolgimento delle suddette prove può essere modificato per ragioni tecnico-organizzative.

Durata della gara

La gara si svolge in una o più giornate a secondo delle esigenze organizzative.

Prove e distanze

Nuoto m/f. Distanza: 200 mt. s.l., Punteggio: 2'30" = 1.000 punti +/- 4 punti x 3,3 sec.

Riscaldamento di 20 minuti.

Batterie in base al ranking o ai tempi di iscrizione.

La Federazione si riserva di effettuare, ove possibile, le batterie di nuoto “miste” (atleti di diverse categorie dello stesso sesso) prendendo in considerazione il solo tempo di nuoto dal ranking, indipendentemente dalle categorie di appartenenza.

Al termine di ogni batteria, l'uscita dalla vasca deve avvenire dopo l'arrivo dell'ultimo atleta, e la stessa deve avvenire lateralmente e non frontalmente.

L'uso del costume come da Regolamento UIPM.

Se la gara si svolgerà in vasca da 25 mt. ci sarà un handicap di 30 punti.

Combinato (Tiro-Corsa)

Riscaldamento di 20 minuti.

Nel caso di più batterie per ogni categoria, il Comitato Organizzatore si riserva di decidere lo svolgimento e la durata del riscaldamento stesso se unificato o separati.

Esempi:

- n° 5 batterie – riscaldamento unico di 7 minuti per batteria sulla piazzola di tiro + 3 min. prima dell'inizio della propria batteria oltre alla corsa libera.
- Riscaldamento unico con un tempo superiore ai 20 minuti.
- Riscaldamento di 20 minuti + gara per ogni batteria
- Riscaldamento unico della corsa e predefiniti orari e tempi di riscaldamento della prova di tiro per ogni singola batteria
- Ecc.

<u>Distanze – Sequenza</u>	1^ Serie	Corsa 20 m.	–	Tiro (5 centri in 1' 10")	–	Corsa 1000 m.
	2^ Serie			Tiro (5 centri in 1' 10")	–	Corsa 1000 m.
	3^ Serie			Tiro (5 centri in 1' 10")	–	Corsa 1000 m.

Punteggio Prova 12'30" = 2000 punti +/- 4 punti = 1 sec

La linea di partenza dovrà essere posta a circa 20 m. dal poligono, in alternativa, per esigenze organizzative, la partenza della gara potrà avvenire direttamente dalla piazzola di tiro.

L'inizio del cronometraggio del tempo limite di 1'10" nella prova di Tiro è calcolato dal momento che l'atleta impugna la pistola.

Nel caso di utilizzo di bersagli Laser, il cronometraggio inizia con il primo colpo che colpisce una qualsiasi parte utile del bersaglio.

Partenze a batterie e/o handicap.

Qualora il Combinato fosse la prima prova gli atleti dovranno essere disposti sulle linee di tiro in ordine alfabetico, in caso contrario, nel Campionato di Triathlon e Tetrathlon saranno assegnate le postazioni di tiro in funzione della classifica dopo la/le prova/e precedenti o del ranking.

Potranno essere previste 1 o 2 linee di riserva indicate rispettivamente con il numero “0” e “00” e collocate prima del n° 1, a metà o dopo l'ultima linea.

E' consentito, qualora necessarie, l'utilizzo di scarpe chiodate.

Se la gara si svolgerà in pista, ci sarà un handicap di 100 punti.

Malfunzionamenti

- **Nel caso ci sia un malfunzionamento, sia del bersaglio che della struttura in generale, non attribuibile al tiratore, lo stesso dovrà, prima deporre l'arma in sicurezza, successivamente segnalare al Giudice il malfunzionamento alzando la mano.**
- **Qualora l'inconveniente non sia riscontrato, l'atleta dovrà comunque continuare la prova senza recuperare il tempo perso.**

Scherma M/F **Modalità:** 1 stoccata in 1' **Punteggio:** 70% di stoccate = 1.000 punti

Riscaldamento 30 minuti.

Il valore della stoccata viene ricavato dalla tabella stabilita dall'UIPM che assegna un valore in funzione del numero dei partecipanti.

Qualora il numero degli assalti per girone fosse inferiore a 26, il torneo dovrà essere di 2 tornate.

Al termine dell'assalto l'atleta deve firmare il risultato di ogni assalto.

In caso di infortunio il tempo limite di sospensione sarà di 5 minuti.

13. CAMPIONATO ITALIANO DI COMBINATA

Tipologie di gara

- **Combinata** Nuoto – Corsa

Distanze di gara

Le distanze di gara variano a secondo le categorie m./f. dei partecipanti applicando le tabelle previste nel punto 1 del presente Regolamento Tecnico Nazionale 2012.

Titolo individuale / squadre

Vengono assegnati i titoli individuali ed eventualmente a squadra.

Nella prova individuale saranno premiati i primi 3 atleti.

Nella prova a squadra saranno premiate le prime 3 squadre (formate dai primi 3 atleti in classifica al termine della gara).

Potrà essere premiata la migliore prestazione individuale nel Nuoto e nella Corsa.

Categorie ammesse

Le categorie ammesse al Campionato Italiano di Combinata sono le seguenti:

- Senior
- Junior
- Allievi
- Ragazzi
- Eso A

Successione delle prove

Di norma nel Campionato Italiano di Combinata la prima prova sarà il nuoto e la seconda la corsa.

L'ordine di svolgimento delle suddette prove può essere modificato per ragioni tecnico-organizzative.

Durata della gara

La gara si svolge in una o due mezze giornate a secondo delle esigenze organizzative.

Premiazioni e Classifica

Saranno premiati i primi 3 atleti a livello individuale e le prime 3 squadre.

La cerimonia di premiazione potrà essere prevista esclusivamente a livello individuale fermo restando la validità ufficiale della classifica a squadre.

14. COPPA "AVVENIRE"

Con l'anno 2011 è istituita la 1^a Coppa dell'Avvenire per le seguenti categorie:

- Eso A
- Eso B
- Cuccioli
- Minicuccioli

L'intera manifestazione potrà avere svolgimento tramite le **seguenti due differenti fasi**:

- 2 gare preliminari e 1 finale nazionale
- **1 finale nazionale**

Nel caso di fase preliminare, le gare si svolgeranno una al Centro Nord e l'altra al Centro Sud mentre la finale nazionale si svolgerà al Centro Italia.

Nel caso di finale diretta, la stessa potrà avere svolgimento in qualsiasi regione italiana.

Prove

Le prove della gara sono il Nuoto e la Corsa con distanze come da Regolamento Tecnico per ogni categoria ammessa.

Impianti

- Nuoto: Piscina da 25 metri o da 50 metri
- Corsa: Pista da 400 metri

Le gare preliminari dovranno svolgersi con le medesime condizioni, ossia Nuoto preferibilmente in vasca da 25 metri e Corsa in pista.

La finale potrà avere condizioni diverse da quelle adottate nelle fasi preliminari.

Partecipazione

Gli atleti delle categorie ammesse, Eso A, Eso B, Cuccioli e Minicuccioli, possono partecipare a tutte e tre le competizioni fermo restando che per avere diritto alla partecipazione alla finale, devono aver partecipato ad almeno una gara preliminare.

Nel caso in cui la manifestazione si svolga solo con la fase finale possono partecipare tutti gli atleti delle categorie Eso A, Eso B, Cuccioli e Minicuccioli.

Classifica Individuale - Manifestazione in tre fasi

La vittoria individuale finale sarà ad appannaggio dell'atleta che realizza il maggior punteggio sommando i punti di una delle due gare preliminari più quelli della finale. Nel caso in cui un atleta avesse partecipato a tutte e tre le gare, per la classifica finale si scarterà in automatico il peggior risultato di una delle due gare preliminari.

Nel caso di parità tra gli atleti, la classifica sarà stilata con il seguente ordine:

- L'atleta meglio classificatosi nella finale.
- L'atleta che ha vinto maggiori prove in entrambe le gare.
- L'atleta che ha ottenuto la miglior prestazione e/o ottenuto il miglior tempo dell'ultima prova effettuata nella finale.

Classifica Individuale - Manifestazione con finale diretta

La vittoria individuale finale sarà ad appannaggio dell'atleta che realizza il maggior punteggio sommando il punteggio della prova di nuoto con quello della corsa, facenti parte della finale stessa.

Nel caso di parità tra gli atleti, la classifica sarà stilata con il seguente ordine:

- L'atleta che ha vinto maggiori prove in entrambe le gare.
- L'atleta che ha ottenuto la miglior prestazione e/o ottenuto il miglior tempo dell'ultima prova effettuata nella finale.

Classifica a Squadre

Per l'eventuale classifica a squadre si calcola solo la finale sommando i punteggi dei migliori 3 atleti.

Titolo

Individuale ed eventualmente a squadre (senza indicare i titolari perché al termine della gara verranno sommati automaticamente i punteggi dei primi 3 atleti di ogni Società).

Successione delle prove

- I^a prova il Nuoto
- II^a prova la Corsa

L'ordine di svolgimento delle suddette prove può essere modificato per ragioni organizzative.

Durata della gara

La gara si svolge in una sola giornata o in due giornate a secondo delle esigenze organizzative.

Criteri generali di svolgimento

Per quel che riguarda le tabelle di punteggio, i tempi di riscaldamento, le batterie e tutte le caratteristiche inerenti le prove delle gare, nonché le eventuali penalità, si fa riferimento al Regolamento Tecnico Nazionale in vigore.

15. GRAN PRIX "OPEN" DI SCHERMA (specialità spada)

Tipologia di gara

Competizione che assegna il titolo individuale di **Gran Prix** di Scherma del Pentathlon Moderno specialità spada.

Criteri di ammissione

Sono ammessi a partecipare al **Gran Prix** "Open" di Scherma del Pentathlon Moderno, specialità spada, individuale, gli atleti tesserati alla FIPM nelle categorie agonistiche :

- Senior
- Junior
- Allievi
- Ragazzi

Su richiesta del Settore Tecnico, previa autorizzazione federale, possono partecipare delegazioni straniere e/o atleti stranieri.

Possono altresì partecipare atleti di altre Federazioni, pagando la quota di iscrizione che in quel caso sarà comprensiva del tesseramento mono-disciplinare alla FIPM. Si precisa quindi che, essendo la gara solo individuale, il suddetto atleta parteciperà come tesserato FIPM e non tesserato ad alcuna ASA.

Modalità di svolgimento del Torneo

Il **Gran Prix** di Scherma del Pentathlon Moderno, specialità spada, sarà svolto con le modalità del torneo all'italiana.

Classifiche

Individuali

In caso di parità tra due atleti, varrà lo scontro diretto. Nel caso di ulteriore parità o di sconfitta comune vincerà l'atleta più giovane.

In caso di parità tra 3 o più atleti varrà la somma delle stoccate messe tra gli atleti in questione. In caso di ulteriore parità varrà lo scontro diretto. Infine vincerà l'atleta più giovane

Premiazioni

Individuali e saranno premiati i primi 3 atleti classificati a livello individuale.

16. GARA DI BIATHLE

14.1 Tipo di attività

Competizione aperta a tutte le categorie di avviamento, agonistiche e di Biathle tesserate alla FIPM. Rappresentata dai Campionati Nazionali; Campionati Regionali, Campionati Provinciali per le categorie agonistiche e di Biathle e dai Trofei Nazionali, Regionali e Provinciali, per le categorie di avviamento e di Biathle.

Può essere organizzata direttamente dalla FIPM, da un Comitato o Delegazione Regionale FIPM, dalle ASA affiliate alla FIPM o da un Comitato Organizzatore delegato.

15.2 Successione prove

Corsa nuoto corsa, da effettuarsi consecutivamente.

15.3 Particolarità

La competizione dovrà svolgersi all'aperto, in un'unica area.

Il percorso di corsa dovrà essere delimitato in modo chiaro, così anche il percorso di nuoto, che potrà svolgersi in acqua naturale o artificiale.

È necessario prevedere all'interno dell'area di gara una zona per consentire agli atleti di cambiarsi dopo la prima frazione di corsa e dopo la frazione di nuoto, in quest'area dovranno essere posizionate, sul lato dx della corsia, in modo che non siano di intralcio, delle scatole contrassegnate con il numero di pettorale dei rispettivi partecipanti.

È necessaria la presenza di un cronometro digitale.

Il Comitato Organizzatore potrebbe decidere, qualora il numero dei partecipanti sia elevato, di effettuare delle eliminatorie.

Il tempo minimo di recupero tra un'eliminazione e l'altra dovrà essere minimo di 2 ore.

15.4 Classifica

Individuale

17. ATTIVITA' SPORTIVA REGIONALE E PROVINCIALE

15.1 I Comitati/Delegazioni Regionali rappresentano l'attività territoriale e, nell'anno solare, possono programmare la loro attività sportiva così suddivisa:

a. Calendario Regionale rappresentato dalle gare facenti parte del Calendario Ufficiale Federale e comprende:

- N. 1 Campionato Regionale di Pentathlon di categoria e di Biathle
- **N. 1 Campionato Regionale di Combinata (Nuoto e Corsa)**
- N. 1 Gara di Avviamento Regionale di Pentathlon di categoria e di Biathle
- N. 1 Campionato Provinciale di Pentathlon di categoria e di Biathle
- **N. 1 Campionato Provinciale di Combinata (Nuoto e Corsa)**

b. Manifestazioni e attività varie

Manifestazioni principalmente rivolte all'attività amatoriale e di propaganda del Pentathlon Moderno, i criteri di svolgimento e organizzazione sono a discrezione degli organizzatori.

15.2 I Comitati e le Delegazioni Regionali nei loro calendari possono programmare gare e manifestazioni "open".

15.3 Il Campionato Regionale e Provinciale di Pentathlon di categoria è riservato alle categorie agonistiche:

- Eso A
- Ragazzi
- Allievi
- Junior
- Senior

Il Campionato Regionale e Provinciale di Biathle è riservato alle categorie agonistiche e Biathle.

Per la validità del titolo, nonché il 2° e 3° posto (podio), di Campione Regionale o Provinciale di Pentathlon di categoria e di Biathle, saranno assegnati in base al punteggio riportato dall'atleta nelle classifiche finali del Campionato Regionale o Provinciale di categoria e di Biathle al quale ha partecipato, indipendentemente dalla categoria di appartenenza e dal numero delle prove effettuato dallo stesso.

La Gara di Avviamento Regionale di Pentathlon di categoria è riservata alle categorie di avviamento

- Minicuccioli
- Cuccioli
- **Eso B**

La Gara di Avviamento Regionale di Biathle è riservata alle categorie suddette e Biathle, ad esclusione dei Minicuccioli come da Regolamento Tecnico Internazionale UIPM,

15.4 Alle altre Manifestazioni Regionali e Provinciali, non facenti parte del Calendario Gare Ufficiale Federale possono partecipare tutte le categorie avviamento e agonistiche della FIPM, nonché "amatoriali", "propaganda" e Biathle.

15.5 Lo svolgimento del Campionato Regionale di Pentathlon di categoria deve coincidere con lo svolgimento della Gara di Avviamento Regionale di Pentathlon, ed entrambe devono essere uniche per tutte le categorie ammesse.

18. PATENTE DI EQUITAZIONE

16.1 La patente di equitazione che abilita alle gare di Pentathlon Moderno viene rilasciata, a seguito dell'esito positivo all'esame unico, da un' apposita Commissione Federale nominata dal C.F.
L'esame è aperto agli atleti di tutte le categorie riconosciute dal presente Regolamento.
Gli atleti minorenni possono effettuare l'esame di abilitazione solo dietro presentazione della dichiarazione di autorizzazione dei genitori o di chi ne assume la patria potestà, oltre lo scarico di responsabilità a favore della FIPM.

La Commissione Giudicante dovrà redigere e sottoscrivere un verbale con l'esito dei provini.

16.2 Iscrizione all'esame unico

La documentazione necessaria per l'iscrizione all'esame prevede:

- Domanda scritta da parte della Società di appartenenza dell'atleta da presentare al Settore Organizzazione Gare della F.I.P.M., almeno 20 giorni prima della data stabilita.
- Dichiarazione di idoneità al provino, rilasciata dal tecnico societario di equitazione, regolarmente iscritto all'albo F.I.P.M. dei tecnici di equitazione o, in alternativa, regolarmente iscritto all'albo dei tecnici F.I.S.E., e controfirmata dal Presidente della Società.
- Dichiarazione di autorizzazione dei genitori o di chi ne assume la patria potestà unitamente allo sgravio di responsabilità a favore della FIPM, qualora l'atleta sia minorenne.

16.3 Svolgimento del provino

L'atleta dovrà presentare un documento di riconoscimento ed il tesserino federale.

16.4 Prove di esame

I provini di equitazione si svolgeranno con le seguenti prove in successione:

- 1) Prova Teorica
- 2) Pratica di Governo
- 3) Addestramento
- 4) Campo Prova
- 5) Prova di Salto

Prova Teorica (orale): nozioni elementari riguardanti la morfologia esterna del cavallo, mantelli più comuni, le andature naturali, l'alimentazione, la lettiera, nomenclatura della selleria nonché nozioni generali sui regolamenti (rifarsi alla letteratura vigente e alle eventuali dispense fornite dalla FIPM).

Pratica di Governo: dimostrazione dell'uso di alcuni degli attrezzi, insellaggio;

Addestramento: "Movimento della ripresa per il Pentathlon Moderno";

Campo Prova: prova pratica consistente nell'effettuazione di alcuni salti ed è Preliminare rispetto alla prova di Salto che invece prevede un percorso con le caratteristiche di seguito riportate;

Prova di Salto: percorso di 6/8 ostacoli di altezza mista max di m. 1,20 di larghezza max di m. 1,20, escluso il primo; può essere prevista una gabbia.

- L'atleta che non supera una prova non può effettuare quella successiva.
- L'atleta che risulta non idoneo ad una delle 5 prove su elencate, dovrà sostenere il successivo esame unico, riprendendo lo stesso dalla prova in cui è risultato non idoneo a quello precedente ad esclusione della non idoneità alla Prova di Salto che contempla anche la ripetizione del Campo Prova esclusivamente come funzione di riscaldamento.

16.5 Disposizioni Transitorie

Tutti gli atleti che alla data del 1 gennaio 2005 non sono in possesso della patente di equitazione Senior, dovranno effettuare l'esame per l'abilitazione alla prova di equitazione ai sensi del presente Regolamento.

- 1) L'atleta che svolge il provino di equitazione per la prima volta, dovrà effettuare le cinque prove d'esame con la stessa successione;
- 2) L'atleta, già in possesso del provino Junior e che abbia gareggiato nell'anno precedente, al provino stesso dovrà effettuare solo la prova di salto per poter gareggiare nella categoria Senior;
- 3) L'atleta, già in possesso del provino Senior ma che non gareggia da 2 anni, dovrà essere riabilitato effettuando solo la prova di salto.
- 4) L'atleta già in possesso del provino Junior, a partire dall'anno agonistico 2007, per poter gareggiare nella medesima categoria (Junior) dovrà acquisire il Provino Unico effettuando la sola prova di salto.

MOVIMENTI DELLA RIPRESA PER IL PENTATHLON MODERNO

		MOVIMENTI DELLA RIPRESA	PUNTI
1	A X	Entrare al trotto di lavoro Alt – Saluto - Partire al trotto di lavoro	10
2	C B	Pista a mano destra Circolo mt.20 diametro Proseguire sino a F.A.	10
3	K-X-M M	Trotto medio sollevato Trotto lavo	10
4	C	Alt – Immobilità – Partire al trotto di lavoro	10
5	E	Circolo di mt.20 di diametro Proseguire sino a K-A	10
6	F-X-H H	Trotto medio sollevato Trotto di lavoro	10
7	C M-X-K K	Passo Passo medio Trotto di lavoro	10
8	A	Galoppo di lavoro Circolo di mt.20 di diametro	
9	F-X-K H	Galoppo di lavoro Trotto di lavoro	10
10	C	Galoppo di lavoro Circolo di mt.20 di diametro	
11	M-X-K K	Galoppo di lavoro Trotto di lavoro	10
12	A	Tagliare nella lunghezza Alt-Saluto Uscire al passo a redini lunghe	10
Andatura, franchezza, regolarità			10 – coef. 1
Impulso, desiderio di portarsi in avanti			10 – coef. 1
Sottomissione			10 – coef. 1
Posizione ed assetto del cavaliere, uso corretto degli aiuti			10 – coef. 2
TOTALE			170

17. NORME GENERALI

a) Per tutte le eventuali norme non contenute nel presente Regolamento Tecnico Nazionale si rimanda al Regolamento Tecnico Internazionale UIPM in vigore.

b) La Federazione Italiana Pentathlon Moderno si riserva di effettuare eventuali modifiche e deroghe al presente Regolamento Tecnico Nazionale qualora necessario.



Norme Generali

Il Combinato – (Tiro – Corsa) modifica il Regolamento Tecnico Internazionale e Nazionale per le discipline tradizionali di tiro-corsa per le categorie ufficiali Senior – Junior - Allievi – Ragazzi maschili e femminili.

Il Tiro e la Corsa nel Combinato si svolgono in modo continuativo, successivamente alle precedenti discipline che restano invariate.

Con l'introduzione del Combinato la successione delle prove di Pentathlon Moderno suddivise per categorie, preferibilmente, sarà la seguente:

- **Senior – Junior m/f**
 - 1) Scherma
 - 2) Nuoto
 - 3) Equitazione
 - 4) Combinato;

- **Allievi m/f**
 - 1) Scherma
 - 2) Nuoto
 - 3) Combinato;

- **Ragazzi m/f**
 - 1) Nuoto
 - 2) Combinato;

La prova di Combinato può svolgersi a livello individuale e staffetta.

Per la gara a staffetta si rimanda al Regolamento Tecnico Internazionale UIPM.

Modalità di gara

L'inizio del Combinato avverrà ad handicap o a batterie, l'handicap sarà calcolato sulla classifica della precedente/i prove.

Qualora il numero dei concorrenti sia maggiore del numero di linee di tiro a disposizione, gli stessi saranno suddivisi in due o più batterie facendo partire gli atleti primi in classifica nell'ultima batteria.

ORDINE DI PARTENZA

Cancelli partenza prova di corsa:

Sulla linea di partenza, approssimativamente a 20 m. dalla linea di tiro, dovranno essere predisposti due cancelli identificati con lettere "A" e "B" per disciplinare gli atleti in due gruppi di partenza. Un terzo cancello sarà predisposto per eventuali penalità "P". I cancelli saranno assegnati agli atleti con il seguente criterio:

- 1° Class.to - Cannello "A";
 - 2° Class.to - Cannello "B";
 - 3° Class.to - Cannello "A"
 - 4° Class.to - Cannello "B"
- e così via.

Qualora, per problemi logistici e/o organizzativi, non si potrà effettuare la partenza a 20 metri dal Poligono, l'inizio della gara può essere previsto direttamente dalle piazzole di tiro con inizio ad handicap o batterie.

Linee di tiro:

Vengono assegnate in base alla classifica al termine della precedente/i prove

- 1° Class.to - Linea n° 1
 - 2° Class.to - Linea n° 2
 - 3° Class.to - Linea n° 3
 - 4° Class.to - Linea n° 4
- e così via.

Saranno necessarie 2 linee di riserva : "R1" e "R2" da collocare all'inizio e a metà poligono.

DISTANZE - SEQUENZA - PUNTEGGIO BASE

GARA INDIVIDUALE

- **Senior - Junior m/f**
- 1^ Serie Corsa 20 m. - Tiro (5 centri in 1'10'') - Corsa 1000 m.
- 2^ Serie Tiro (5 centri in 1'10'') - Corsa 1000 m.
- 3^ Serie Tiro (5 centri in 1'10'') - Corsa 1000 m.

Punteggio Gara: 12'30'' = 2000 punti - 1''sec. = +/- 4 punti

- **Allievi m/f**
- 1^ Serie Corsa 20 m. - Tiro (5 centri in 1'10'') - Corsa 1000 m.
- 2^ Serie Tiro (5 centri in 1'10'') - Corsa 1000 m.
- 3^ Serie Tiro (5 centri in 1'10'') - Corsa 1000 m.

Punteggio Gara: 12'30'' = 2000 punti - 1''sec. = +/- 4 punti

- **Ragazzi m/f**
- 1^ Serie Corsa 20 m. Tiro (5 centri in 1'10'') - Corsa 1000 m.
- 2^ Serie Tiro (5 centri in 1'10'') - Corsa 1000 m.

Punteggio Gara: 10' = 2000 punti - 1''sec. = +/- 4 punti

RISCALDAMENTO COMBINATO

Il riscaldamento del Combinato sia per la prova individuale che per quella a staffetta è complessivamente di 20 minuti.

CRITERI GENERALI DI SVOLGIMENTO

Gli atleti devono colpire e/o abbattere 5 centri avendo a disposizione un tempo limite di 1'10'' per un numero illimitato di colpi.

1. Nel caso in cui un atleta centri i 5 bersagli prima dello scadere del tempo limite, può partire per la prova di corsa lasciando sul banco di tiro la pistola scarica.
2. Nel caso in cui un atleta non abbia colpito i 5 bersagli entro il tempo limite stabilito, deve lasciare la postazione di tiro e proseguire con la prova di corsa lasciando sul banco la pistola scarica.

Al termine dell'ultima serie di tiri, l'atleta inizierà l'ultima frazione di corsa fino al traguardo.

In caso di infrazioni commesse durante le serie di tiro e corsa, l'atleta dovrà scontare le penalità nell'apposita area che è rappresentata dalla piazzola di tiro.

Mentre le infrazioni commesse nell'ultima serie di tiro, l'atleta dovrà scontare le penalità nell'ultima prova (corsa), in una apposita area situata lungo il percorso di corsa a non oltre 700 m. prima della linea d'arrivo.

Il vincitore sarà colui che taglierà regolarmente il traguardo per primo.

INFRAZIONI E PENALITÀ

Per le infrazioni e le penalità della scherma, nuoto, equitazione, corsa e combinato si rimanda alle tabelle allegare al presente Regolamento Tecnico Nazionale e al Regolamento Tecnico Internazionale UIPM

Malfunzionamenti

- **Nel caso ci sia un malfunzionamento, sia del bersaglio che della struttura in generale, non attribuibile al tiratore, lo stesso dovrà, prima deporre l'arma in sicurezza, successivamente segnalare al Giudice il malfunzionamento alzando la mano.**
- **Qualora l'inconveniente non sia riscontrato, l'atleta dovrà comunque continuare la prova senza recuperare il tempo perso.**

IMPIANTI

Nel caso sia necessario realizzare un poligono all'aperto, si dovranno considerare alcune norme di sicurezza per atleti, allenatori, giudici e spettatori.

Il poligono deve essere allestito in modo tale che tutti possano vedere sia la prova di tiro che quella di corsa, predisponendo la linea d'arrivo attigua al poligono stesso ed in caso di pioggia una copertura per le postazioni degli atleti e dei bersagli.

È indispensabile posizionare un orologio digitale nell'area di inizio gara, ben visibile a tutti.

Potranno essere previste 1 o 2 linee di riserva indicate rispettivamente con il numero "0" e "00" e collocate prima del n° 1, a metà o dopo l'ultima linea.

TIRO

Disposizioni Generali

- Dovrà essere effettuato da una distanza di m.10, usando pistole depotenziate di calibro 4,5 mm., caricate ad aria o CO2.
 - I nuovi bersagli dovranno avere un diametro di 59,5 mm (l'attuale 7).
 - La piazzola del concorrente non può essere inferiore di 1m. di larghezza x 1,50 m. di profondità.
 - Non sono ammesse pistole con caricatore.
 - Il concorrente potrà usufruire di una pistola di riserva, precedentemente controllata.
 - È obbligatorio mettere a disposizione dei concorrenti le bombole di ricarica ad aria e CO2, posizionate nell'area di controllo armi, distanti dal poligono stesso.
 - Durante la prova del Combinato, i Tecnici e i non addetti ai lavori non possono sostare nell'area di gara.
-
- Ogni **atleta potrà avere a disposizione un max** di 20' di riscaldamento per il tiro e la corsa.
 - Il riscaldamento di tiro, potrà essere effettuato sui vecchi bersagli, qualora previsti.
 - Il piede avanzato dovrà essere tangente alla linea di demarcazione.
 - Non dovrà avere alcun tipo di supporto tecnico.
 - La pistola dovrà essere impugnata da una sola mano.
 - Ogni elevazione della pistola, deve iniziare con il contatto del tavolo di tiro.

CORSA

- Per tutte le categorie, la prova di corsa del Combinato sarà ad handicap o batterie.
- Il tracciato dovrà essere su pista o su un percorso possibilmente pianeggiante con un anello ben delimitato.
- La linea di partenza e quella d'arrivo, devono essere predisposte nell'area di tiro e quindi ben visibili, in modo che gli spettatori possano vedere le due prove.
- Occorrerà prevedere con una delimitazione delimitare un'area di penalità a non oltre 700 m. dall'arrivo.

Principali norme di sicurezza durante la manifestazione:

- 1) L'allestimento del poligono di tiro dovrà rispettare le norme di sicurezza nonché, qualora richiesto, dovrà avere le previste autorizzazioni da parte delle autorità competenti.
- 2) **L'atleta, prima di ogni colpo, deve toccare con l'arma il propri banco di tiro.**
- 3) Nessuno può voltarsi o muoversi in giro nell'area di gara con la pistola impugnata.
- 4) Al termine di ogni serie di tiro, l'arma deve essere posata scarica sul banco di tiro.
- 4) Durante la prova del Combinato, nessuna persona, ad eccezione degli addetti ai lavori, potrà sostare nell'area di gara.

NOTE

Per tutte le altre eventuali norme non contenute nel presente Regolamento Tecnico Nazionale si rimanda al Regolamento Tecnico Internazionale UIPM.

TABELLA PENALITA'
SCHERMA

<u>Il pentatleta infrange la regola ed è penalizzato per:</u>	<u>Penalità prima volta</u>	<u>Penalità seconda volta</u>	<u>Terza volta e successive</u>
Abbigliamento/equipaggiamento non conforme, assenza della seconda spada o del secondo passante			
Mancata presentazione alla prima chiamata del Giudice			
Togliere la maschera prima dell' "ALT"			
Uscire dalla pedana senza permesso			
Causare o prolungare interruzioni volontariamente			
Premere o strusciare la punta della spada sulla pedana			
Colpire l'avversario in "fleche" *	Cartellino giallo	Cartellino rosso 12 punti	Cartellino rosso 12 punti
Movimenti irregolari, scherma disordinata, violenza, abuso della maschera *			
Girare le spalle all'avversario *			
Usare la mano/braccio non armato *			
Toccare, tirare l'apparecchiatura elettrica			
Sosta per infortunio, non giustificata			
Toccare volontariamente ovunque tranne l'avversario *			
Corpo a corpo per evitare la stoccata *			
Uscire dalla pedana per evitare la stoccata			
Rifiutarsi di ubbidire al Giudice			
Proteste verbali non giustificate			
Interruzione dell'assalto per infortunio non confermato dal Dottore di Gara	Cartellino rosso 12 punti	Cartellino rosso 12 punti	Cartellino rosso 12 punti
Assenza del simbolo del controllo armi *			
Azioni pericolose, violente o vendicative			
Falsificare simbolo del controllo armi	Cartellino rosso 12 punti	Cartellino nero Eliminazione	
Disturbare l'ordine in pedana			

SEGUE

TABELLA
SCHERMA

PENALITA'

<u>Il pentatleta infrange la regola ed è penalizzato per:</u>		<u>Penalità prima volta</u>	<u>Penalità seconda volta</u>	<u>Terza volta e successive</u>
Scherma disonesta		Cartellino nero Eliminazione		
Qualsiasi persona non in pedana che disturbi l'ordine della gara		Cartellino Giallo **	Esclusione dalla gara	
Evidente manomissione del materiale		Cartellino nero Squalifica		
Mancata presentazione alla terza chiamata del Giudice, ad intervalli di un minuto, all'inizio della gara				
Offesa alla sportività, collusione, favorire l'avversario				
Evidente brutalità				
Modifica volontaria del materiale				
Mancanza della bandiera della propria nazione sul braccio ***		Cartellino rosso		
Mancanza del proprio cognome e del codice della nazione scritto dietro la divisa ***		20 punti		
Rifiutarsi di salutare o stringere la mano al proprio avversario		Cartellino rosso 20 punti	Cartellino nero Eliminazione	

NOTA:
Annullamento della stoccata.

****NOTA:**
In alcuni casi, il Delegato Tecnico può escludere immediatamente.

*****NOTA:**
E' prevista, a discrezione del Delegato Tecnico, una deroga sulla penalità che potrà essere sanzionata o meno.

<u>Il pentatleta infrange la regola ed è penalizzato per:</u>		<u>Penalità</u>
Iniziare a muoversi prima dello "START"		40 punti
Saltare o cadere in acqua dopo il segnale "A POSTO" e prima dello "START"		40 punti
Usare olio o grasso		40 punti
Fare un passo sul fondo della piscina		40 punti
Non toccare il bordo della piscina in virata		40 punti
Uscire dall'acqua prima del segnale di uscita		40 punti
Uscita dall'acqua frontale		40 punti
Cambio non corretto nella Staffetta		40 punti
Abbigliamento non conforme per la prova di nuoto		1^ Controllo: 40 punti 2^ Controllo: Eliminazione
Saltare o cadere in acqua prima del segnale "A POSTO" *		Eliminazione
Ritardare la partenza, non obbedire o qualsiasi tipo di cattiva condotta alla partenza		Eliminazione
Utilizzo di qualsiasi mezzo che possa migliorare velocità, galleggiabilità o resistenza **		Eliminazione
Spingere o comunque ostruire un altro pentatleta in modo da impedirgli di andare avanti		Eliminazione
Volontariamente spingere o comunque ostruire un altro pentatleta in modo da impedirgli di andare avanti		Squalifica Eliminazione della squadra

NOTA:

* Riguardo alla "CADUTA IN ACQUA PRIMA DEL SEGNALE A POSTO", è prevista, a discrezione del Delegato Tecnico, una deroga sulla penalità che non comporterà l'ELIMINAZIONE dell'atleta ma la perdita di 40 PUNTI.

** Riguardo all'Utilizzo di qualsiasi mezzo che possa migliorare la velocità, la galleggiabilità o la resistenza, si specifica: Grassi (olii), guanti palati, pinne, nastri adesivi in qualsiasi parte del corpo, ecc..

TABELLA PENALITA'

EQUITAZIONE

<u>Il pentatleta infrange la regola ed è penalizzato per:</u>		<u>Individuale</u>	<u>Staffetta</u>
Ogni secondo oltre il tempo consentito		4 punti	2 punti
Abbigliamento non conforme per la prova di equitazione		20 punti	
Ogni ostacolo abbattuto saltando		20 punti	10 punti
Caduta del cavaliere da cavallo, o di entrambi		60 punti	60 punti
Disobbedienza (ogni volta) Non andare direttamente nell'area-saluto		40 punti	20 punti
Ogni tentativo fallito di saltare lo stesso ostacolo		40 punti	20 punti
Falsa partenza e mancata comunicazione dell'ordine di partenza (Staffetta)		--	40 punti
Uscire dalla zona cambio (Staffetta)		--	40 punti
Ogni disobbedienza volta all'abbattimento di un ostacolo o bandierina che lo definisce		60 punti	30 punti
Ogni ostacolo/elemento non saltato in caso di termine gara		100 punti	50 punti
Ogni volta che si salta un ostacolo in più di quelli consentiti, in campo prova		100 punti	
Mostrare un ostacolo al cavallo prima di iniziare la gara o dopo un rifiuto			
Non fermarsi al suono della campana			
Assistenza non autorizzata			
Entrare in campo gara a piedi, dopo l'inizio della prova			
Non uscire in sella dal campo gara		200 punti	
Saltare un ostacolo al contrario in campo prova			
Partire prima del segnale e/o saltare un ostacolo prima dell'inizio della gara			
Saltare il primo ostacolo senza attraversare la linea di partenza			
Saltare un ostacolo abbattuto prima che venga ricostruito			
Saltare un ostacolo senza aspettare che la campana venga suonata			
Saltare un ostacolo dopo due rifiuti sullo stesso			

Segue.....

TABELLA PENALITA'
EQUITAZIONE

<u>Il pentatleta infrange la regola ed è penalizzato per:</u>		<u>Individuale</u>	<u>Staffetta</u>
Pentatleta e/o cavallo escono dal campo gara prima della fine del percorso		Termini gara	
Pentatleta o cavallo non più in grado di continuare il percorso			
Seconda caduta da cavallo			
Ritiro dalla gara durante il percorso			
Pentatleta o squadra fuori dal tempo limite			
Non saltare secondo l'ordine prescritto o omettere di saltare un ostacolo			
Saltare un ostacolo nella direzione errata			
Dopo un rifiuto,disobbedienza o caduta,non tentare di saltare un ostacolo la seconda volta prima di andare al successivo			
Non attraversare la linea di arrivo in sella prima di uscire dal campo gara			
Saltare un ostacolo fuori dal percorso			
Dopo 4 Rifiuti		Eliminazione	
Comportamento antisportivo o offesa verso i Giudici			
Maltrattamenti e crudeltà verso il cavallo			
Speroni o frustino non autorizzati dopo il controllo in campo gara e/o in campo prova			
Non entrare in campo gara alla terza chiamata			

<u>Il pentatleta infrange la regola ed è penalizzato per:</u>		<u>Penalità</u>
Abbigliamento non conforme per la prova di corsa		20 punti
Modifica del numero di partenza		20 punti
Partenza anticipata nel sistema “ad handicap”		40 punti
La seconda partenza anticipata nel sistema “a batterie”		40 punti
Cambio non corretto nella Staffetta		40 punti
Tentativo evidente di partenza anticipata nel sistema “ad handicap”		Eliminazione
Percorso non terminato		Eliminazione
Deviazione dal percorso non intenzionale		40 punti
Spingere o comunque ostruire un altro pentatleta		Eliminazione
Assistenza non autorizzata *		Eliminazione
Deviazione dal percorso volontaria		Eliminazione
Assistenza non autorizzata volta ad infrangere il principio del “fair play”		Eliminazione

***NOTA:**

Riguardo all' Assistenza non autorizzata, è prevista, a discrezione del Delegato Tecnico, una deroga sulla penalità che non comporterà l'ELIMINAZIONE dell'atleta ma la perdita di 40 PUNTI.

<u>Il pentatleta infrange la regola ed è penalizzato per:</u>	<u>Penalità</u>	
	1^ volta	successive
Abbigliamento non conforme	10"	Cancello P
Modifica delle dimensioni del numero di partenza	10"	Cancello P
Falsa partenza	10"	10" sulla linea o all'area penalità se all'ultima serie
Non lascia la pistola in sicurezza dopo il riscaldamento o la serie di tiro	10"	10" sulla linea o all'area penalità se all'ultima serie
Non carica ogni colpo con la pistola a contatto con il banco di tiro	10"	10" sulla linea o all'area penalità se all'ultima serie
Assistenza degli allenatori, nel riscaldamento, fuori dell'area loro preposta	Avvertimento	10" Cancello "P"
Non ha la pistola nella scatola prima dell'inizio ufficiale del riscaldamento	Avvertimento	10" Cancello "P"
Inizia a correre prima che il tempo di tiro sia terminato senza aver colpito tutti e 5 i bersagli		10" sulla linea o all'area penalità se all'ultima serie
Recupero tempi accorpamenti		Area penalità
Spara su un bersaglio sbagliato		Eliminazione
Non termina il percorso		Eliminazione
Ostacola o danneggia un altro concorrente		Eliminazione
Devia, intenzionalmente o no, il percorso		Eliminazione
Assistenza non autorizzata		Eliminazione
Usa pistole non autorizzate		Eliminazione
Non si ferma, nell'ultimo giro, nell'area penalità		Eliminazione
Impugna l'arma durante il periodo di preparazione		Eliminazione
Quando viene doppiato (solo nelle finali)		Eliminazione
Modifica l'arma approvata		Squalifica
Sostituisce l'arma con una non approvata		Squalifica
Evidente tentativo di partenza anticipata, anche dalla linea di tiro		Squalifica